Chỉ có 2 ma trận NxM thỏa mãn hai ô chung cạnh khác màu nhau và 2 ma trận đó có dạng: $a1[i][j] = (i + j) \mod 2$, và $a2[i][j] = 1 - (i+j) \mod 2$

Ví dụ: với n = 3, m = 5 chỉ có 2 ma trận là:

01010

10101 =>
$$a1[i][j] = (i + j) \mod 2$$

01010

10101

01010 =>
$$a2[i][j] = 1 - (i + j) \mod 2$$

10101

Gọi ma trận được nhập vào là a

Ta sẽ duy trì 2 biến:

r1 là số vị trí (i,j) mà a[i][j] khác (i + j) mod 2 (a[i][j] khác a1[i][j])

r2 là số vị trí (i,j) mà a[i][j] khác 1 - (i + j) mod 2 (a[i][j] khác a2[i][j])

Kết quả sẽ là min(r1,r2)

- Đối với sub2, ta sẽ trải mảng 2 chiều a[n][m] thành mảng 1 chiều a[n*m] bằng cách đổi vị trí (i,j) thành (i-1)*m + j. Ví dụ: với n=2, m=3, ta sẽ sử dụng a[5] thay cho a[2][2]
- Đối với sub3, ta không cần sử dụng mảng mà chỉ sử dụng một biến char để nhập dữ liêu.
- -Lưu ý: trong C++, có thể sử dụng phép &1 để tính số dư khi chia cho 2. Ví dụ: 5 & 1 = 1

Tìm hiểu thêm về các phép xử lý bit: https://vnoi.info/wiki/translate/topcoder/fun-with-bits