# Exercices

A faire sur PhpMyAdmin ou <https://sqliteonline.com/>

Importer le script *pokemons.sql* dans le SGBD puis écrire les requêtes SQL permettant d’afficher les résultats suivants :

1. Afficher tous les pokémons (151 lignes)
2. Afficher le nombre de dresseurs (1 ligne)
3. Nom du pokémon dont le numéro est 129 (1 ligne)
4. Nom et numéro des pokémons dont le num est supérieur à 73 (78 lignes)
5. Nom et numéro des pokémons dont l’identifiant est compris entre 90 et 110 dans l’ordre dés-alphabétique ( Z, Y, X, …, B, A). (21 lignes)
6. Nom des pokémons avec le nombre de lettres contenues dans leur nom (151 lignes)
7. Nom des pokémons dont le nom comporte moins de 6 caractères (12 lignes)
8. Pokémons dont le nom commence par *m* (17 lignes)
9. Pokémons dont le nom se termine par *or* (5 lignes)
10. Pokémons dont le nom contient *ch* (10 lignes)
11. Les différents types de pokémons, sans doublons (15 lignes)
12. Afficher le nombre de types différents, renommer la colonne en « nombre\_types » (1 ligne)
13. Afficher le(s) type(s) du pokémons numero 42 (2 lignes)
14. Afficher le(s) types(s) de Lippoutou (2 lignes)
15. Pour chaque pokémon, afficher son nom et son type (213 lignes)
16. Afficher le nom de tous les pokémons de type ‘Plante’ (14 lignes)
17. Pour chaque type, afficher le nombre de pokémons (15 lignes)
18. Afficher les dresseurs avec leurs pokémons
19. Afficher tous les pokémons de Auguste avec leur niveau (4 lignes)
20. Afficher la moyenne des niveaux des pokémons de Giovanni, renommer la colonne (1 ligne)
21. Afficher les différents types des pokémons détenus par Morgane (3 lignes)
22. Afficher les pokémons communs à Zab et Olga (2 lignes)
23. Afficher le type en commun des pokémons de Zab et Peter.
24. Afficher pour chaque type, le nombre de pokémons étant de ce type
25. Afficher pour chaque dresseur, la moyenne des niveaux des pokémons qu’il détient.
26. Afficher l’évolution de Roucool.
27. Afficher les pokémons n’ayant pas d’évolution.
28. Afficher le nombre de pokémons ayant deux évolutions.
29. Pour chaque pokémon ayant une évolution, l’afficher ainsi que son évolution.
30. Pour chaque dresseur, afficher le pokémon qu’il détient ayant le plus petit niveau, ainsi que celui ayant le plus haut niveau.