**TestCases**

**Предварительные шаги для тестирования приложения (5, 6, 7, 8):**

1. **«Установка Python» (1.1 или 1.2):**
2. установить Python 3.5;
3. создать virtual environment (доступно в Anaconda) с версией Python 3.5 (conda create -n py35 python=3.5) и активировать среду (source activate py35).

ОР: 1.1 или 1.2: При вводе команды: python --version выводом будет: Python 3.5\*

1. **«Установка дополнительных библиотек Python для работы приложения»:**

pip install -r /mm-master/REQUIREMENTS.txt

ОР: не должно быть ошибок.

1. **«Запуск серверной части»:**

python /mm-master/src/main.py

ОР: \* Running on http://127.0.0.1:5000/ (Press CTRL+C to quit)

1. **«Запуск веб-приложения»:**

Открываем в браузере /mm-master/web/index.html

ОР: видим главное окно приложения

**Тестирование приложения:**

1. **«При нажатии на кнопку *Detect Language* с пустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *TextBox*»:**

ОР: При наведении на кнопку *Detect Language* курсор мыши превратится в запрещающий действие кружочек, однако при нажатии приложение выдаст alert “Document is empty!”

1. **«При нажатии кнопки *Select File*»:**

ОР: Откроется меню выбора файла. После выбора файла текст файла появится в текстовом поле *textField*.

1. **«Редактирование текста в текстовом поле *textField*»**

ОР: Редактирование текста должно осуществляться в штатном режиме.

1. **«При нажатии кнопки *Detect Language* с непустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *TextBox*»**

ОР: Ожидание составит не больше секунды. Под текстовым полем *textField* в поле *Prediction* выводится название языка, у которого максимальный *Score*. Справа от *textField* видим столбчатую диаграмму предсказаний из TOP 10 вероятных значений.

1. **«При нажатии кнопки *Detect Language* с пустым/непустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *File,* при условии, что загруженный файл не пуст»**

ОР: Ожидание составит не больше секунды. Под текстовым полем *textField* в поле *Prediction* выводится название языка, у которого максимальный *Score*. Справа от *textField* видим столбчатую диаграмму предсказаний из TOP 10 вероятных значений. *textField –* не обновится. Предсказание делается на основе текста из текстового файла.

1. **“При нажатии на кнопку *Display Result From File* и выборе файла соответствующего требованиям пункта 9.1 в файле /docs/requiments.docx.”**

ОР: При нажатии на кнопку *Display Result From File* появляется диалоговое окно с выбором файла. Далее текст файла отображается в текстовом поле textField. Вторая строка отображается в поле Prediction. Поле Score остается пустым.

1. **“При нажатии на кнопку *Display Result From File* и выборе файла несоответствующего требованиям пункта 9.1 в файле /docs/requiments.docx.”**

ОР: Появляется сообщение: "*Checkpoint is corrupted! Unable to load*".

1. **“При нажатии на кнопку *Save Result”***

ОР: При нажатии на кнопку ***Save Result*** с ожиданием менее чем в одну секунду загрузится текстовый файл обработанный в последней сессии работы системы TextLang. Этот файл будет содержать результат предсказания, время загрузки, и текст.

1. **«При нажатии кнопки *Detect Language* с пустым/непустым текстовым полем *textField* и выбранной опцией *File,* при условии, что загруженный файл пуст»**

ОР: Ожидание составит не больше секунды. Появится сообщение "*String for detection is empty!*".