

Diz respeito a forma como a CPU executará cada tipo de instrução.

Também conhecidas como instrução de máquina.

(Stallings 5^a -341)

Quando os projetistas (engenheiros) implementam funcionalidades da CPU, em grande parte estão implementando o conjunto de instruções.

(Stallings 5^a -341)

Cada instrução deve conter as informações necessárias para que a CPU possa executá-la.

Código de operação — ADD — DIV - SUB Referência operando fonte - entrada Referência operando de destino - saída

(Stallings 5^a-341)



A CPU é responsável pela execução de instruções e dados de programas, os quais se encontram armazenados na memória.

.Uma instrução é uma ordem para que a CPU realize determinada operação (ex.: somar, subtrair, mover, transferir dados) .(e-Tec Brasil – pag.73)

Segundo Monteiro (2007), uma máquina pode executar tarefas complicadas e sucessivas se for "instruída" sobre o que fazer e em que sequência isso deve ser feito.

(e-Tec Brasil - pag.74)

Para o computador é necessário que cada instrução seja detalhada em pequenas etapas, porque os computadores são projetados para entender e executar pequenas operações.

(e-Tec Brasil - pag.74)

Quanto menor e mais simples for o conjunto de instruções, mais rápido é o ciclo de tempo do processador (MONTEIRO, 2007).

(e-Tec Brasil - pag.74)

```
Um processador precisa dispor de
instruções para:
movimentação de dados;
aritméticas;
lógicas;
deslocamento;
modificação de dados na memória; etc
(e-Tec Brasil - pag.74)
```

Atualmente, há duas tecnologias de projeto de processadores:

Sistemas com conjunto de instruções complexo (Complex Instruction Set Computers - CISC)

Sistemas com conjunto de instruções reduzido (Reduced Instruction Set Computers - RISC)