

Michał Kolendo 286771

Bartek Królak 284922

SVGAnimation

Architektura

1.React

Do wytworzenia aplikacji wykorzystana została w warstwie prezentacji biblioteka JavaScriptowa React. Biblioteka ta umożliwia łatwe tworzenie interfejsów użytkownika aplikacji internetowych.

2. React Hook

W celu lepszej kontroli lokalnego stanu niektórych komponentów, czytelności oraz wydajności, zastosowaliśmy **React Hook**, dzięki któremu stworzyliśmy przejrzyste, reużywalne komponenty.

3. React Context Api

W celu redukcji częstego przekazywania globalnych zmiennych użyliśmy nowego **React Context Api**. Znacznie ułatwiło to tworzenie nowych komponentów jak i poprawiło czytelność komponentów, w szczególności komponentów odpowiedzialnych za edycje figury.

4. Bootstrap 4

Biblioteka znacząco ułatwiająca stylowanie oraz tworzenie szkieletu strony. Poprzez nadanie odpowiednich wartości w atrybutach `className`, zmienialiśmy wygląd poszczególnych elementów.

5. Zarządzanie stanem

Mieliśmy jeden komponent nadrzędny, przetrzymujący globalny stan aplikacji. W celu propagacji tego stanu, przekazywaliśmy funkcję modyfikującą ten stan oraz konieczne atrybuty w dół drzewa komponentów.

W celu dalszej unifikacji funkcji zmieniających globalny stan, pogrupowaliśmy funkcje na kategorie i scaliliśmy funkcje tej samej kategorii w jedną, używając wyrażenia **switch** stworzonych klas enum. Z uwagi na to, iż zagłębienie naszej aplikacji nie przekraczało dwóch poziomów, śledzenie oraz rozwijanie jej nie było problemem.