Michał Kolendo 286771

Bartek Królak 284922

**SVGAnimation**

**Architektura**

**1.React**

Do wytworzenia aplikacji wykorzystana została w warstwie prezentacji biblioteka JavaScriptowa React. Biblioteka ta umożliwia łatwe tworzenie interfejsów użytkownika aplikacji internetowych.

**2. React Hook**  
W celu lepszej kontroli lokalnego stanu niektórych komponentów, czytelności oraz wydajności, zastosowaliśmy ***React Hook***, dzięki któremu stworzyliśmy przejrzyste, reużywalne komponenty.

**3. React Context Api**

W celu redukcji częstego przekazywania globalnych zmiennych użyliśmy nowego **React Context Api.** Znacznie ułatwiło to tworzenie nowych komponentów jak i poprawiło czytelność komponentów, w szczególności komponentów odpowiedzialnych za edycje figury.

**4. Bootstrap 4**

Biblioteka znacząco ułatwiająca stylowanie oraz tworzenie szkieletu strony. Poprzez nadanie odpowiednich wartości w atrybutach *className* , zmienialiśmy wygląd poszczególnych elementów.

**5. Zarządzanie stanem**

Mieliśmy jeden komponent nadrzędny , przetrzymujący globalny stan aplikacji. W celu propagacji tego stanu, przekazywaliśmy funkcję modyfikujące ten stan oraz konieczne atrybutu w dół drzewa komponentów.

W celu dalszej unifikacji funkcji zmieniających globalny stan, pogrupowaliśmy funkcje na kategorie i scaliliśmy funkcje tej samej kategorii w jedną, używając wyrażenia **switch**  stworzonych klas enum.  
Z uwagi na to ,iż zagłębienie naszej aplikacji nie przekraczało dwóch poziomów, śledzenie oraz rozwijanie jej nie było problemem.