Michał Kolendo 286771

Bartek Królak 284922

**SVGAnimation**

**Model**

1. **Wymagania**

Aplikacja ma umożliwiać tworzenie statycznych oraz dynamicznych obiektów svg , modifykowalnych za pomocą interaktywnego interfejsu. Główne jej funkcjonalności:

* Interaktywne definiowanie figur svg;
* Ustawianie typu animacji;
* Modyfikacja parametrów animacji;
* Modyfikacje podstawowych parametrów figur;
* Dodawanie oraz usuwanie projektu aplikacji;
* Dodawanie oraz usuwanie figur w danym projekcie;
* Import oraz eksport pliku svg;
* Import oraz eksport projektu stworzonego w aplikacji;

1. **Dziedzina użytkownika**
2. **Dziedzina interfejsu użytkownika**

Nasza aplikacja jest aplikacją stylu **SPA –** single page application. Składa się ona z bocznego panelu , w którym nawigujemy pomiędzy projektami oraz figurami, środkowego panelu wyświetlające generowane svg, oraz panelu prawego bocznego, w którym mamy możliwość edycji parametrów figury oraz parametrów animacji.