

Kurs programowania - 2022

Lista 4

Zadanie 1 Napisz w języku JAVA proste GUI dla klasy `TrójkątPascala`. Powinno ono działać w ten sposób, że podajemy liczbę będącą rozmiarem trójkąta Pascala i wyświetlamy cały uzyskany trójkąt. Zadbaj o pełną obsługę okna aplikacji (zamykanie, automatyczne dostosowanie rozmiaru), odpowiednią kolorystykę i rozmiar czcionki, oraz pełną obsługę wszystkich wyjątków.

Zadanie 2 Napisz w języku JAVA proste GUI uruchamiające z odpowiednimi parametrami skompilowany program napisany w C++ na laboratorium nr 2 (`WierszTrójkataPascala`) i wyświetlające wyniki. Użyj klasy `Process`.

Uwaga Można używać dowolnej biblioteki do tworzenia interfejsu graficznego.

Sposób zaliczenia Pokazanie prowadzącemu