Benoit Travers

Élève Ingénieur - INSA de Rennes $5^{\rm ème}$ année Département Informatique

29, Ligandière
35190 Tinténiac
FRANCE
\$\infty 07 60 60 21 44

\times benoit.travers.fr@gmail.com

\tilde{\mathbb{\mathba{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathbb{\mathba{\mathbb{\mathba\math

Études et diplômes

Septembre 2012 Second cycle département Informatique, INSA DE RENNES, FRANCE.

à Aujourd'hui Spécialité TMMD (Traitement et Modélisation de Masses de Données)

Janvier 2014 Software Development and Computer Networking, CORK INSTITUTE OF TECH-

à Mai 2014 NOLOGY, IRLANDE.

Semestre ERASMUS

Septembre 2010 Premier cycle département STPI, INSA DE RENNES, FRANCE.

à Mai 2012 Le département STPI, pour Sciences et Techniques Pour l'Ingénieur, est le cycle préparatoire

intégré à l'INSA de Rennes.

Expériences

Juin 2014 Développement d'outils de surveillance d'une infrastructure informatique,

à Septembre 2014 CRÉDIT MUTUEL ARKÉA, Le Relecq Kerhuon, FRANCE.

Le Crédit Mutuel Arkéa a mis en place un système pour la surveillance de son infrastructure. Les métriques issues de ce système sont stockées sur une plate-forme Hadoop. L'objectif de mon stage était d'effectuer des traitements issus de l'analyse de données sur ces métriques dans l'objectif de réaliser des outils de surveillance.

Technologies associées: Java, PigLatin, Hadoop, JavaScript, D3.js

Septembre 2013 Réalisation d'un jeu de rôle / Projet.

à Janvier 2014 Ce projet est une mise en application des cours sur les Design Pattern. L'objectif était de concevoir

et développer un jeu de rôle similaire à SmallWorld.

Technologies associées : C#, WPF, Design Paterns

Juin 2013 Réalisation d'un site web / Projet personnel.

à Septembre 2013 Réalisation du site web Les Archers de la Bretagne Romantique comprenant un espace personnel

destiné au partage de documents et au suivi individuel des entraînements des archers du club.

(non hébergé pour le moment)

Technologies associées : Symfony2, PHP, MySQL, Doctrine, Twig, HTML5/CSS3

Janvier 2013 Réalisation d'un jeu d'échec / Projet.

à Mai 2013 Conception et développement d'un jeu d'échec utilisant des ressources web spécialisées afin de

proposer le meilleur coup.

Technologies associées : Java, PHP, Javascript, MySQL, REST

Juin 2012 Technicien de production, AES CHEMUNEX, Combourg, FRANCE.

à Aout 2012 Responsable d'une ligne de production et de conditionnement de produits destinés au secteur de

l'agro-alimentaire.

Juin 2011 Ouvrier polyvalent sur ligne de production, PSA PEUGEOT CITROËN, Chartres-de-

à Juillet 2011 Bretagne, France.

Conditionnement de pièces automobiles.

Compétences

Informatique

Développement Java, C++, C#, C, UML

logiciel d

 $\begin{array}{cccc} {\rm D\'eveloppement} & {\rm HTML5/CC3,} & {\rm PHP,} & {\rm JavaScript,} \\ {\rm WEB} & {\rm Symfony2} \end{array}$

Gestion des Hadoop, PigLatin, MySQL données

Autre Maîtrise de GNU/Linux, R, connaissances en architecture sytème et réseau

Langues

Anglais lu, parlé, écrit (TOEIC: 780)

Espagnol **notions**

—— Centres d'intérêt

Sports Pratique du tir à l'arc en compétition, VTT

Associatif Participe à l'encadrement des entraı̂nements de tir à l'arc.