

# Benoit Travers

Élève Ingénieur - INSA de Rennes  
5<sup>ème</sup> année Département Informatique

29, Ligandière  
35190 Tinténiac  
FRANCE

☎ 07 60 60 21 44

✉ benoit.travers.fr@gmail.com

🌐 www.benoit-travers.fr

Né le 15 Décembre 1992

## Études et diplômes

- Septembre 2012 **Second cycle département Informatique**, INSA DE RENNES, FRANCE.  
à Aujourd'hui Spécialité TMMD (Traitement et Modélisation de Masses de Données)
- Janvier 2014 **Software Development and Computer Networking**, CIT, IRLANDE.  
à Mai 2014 Semestre ERASMUS
- Septembre 2010 **Premier cycle département STPI**, INSA DE RENNES, FRANCE.  
à Mai 2012 Le département STPI, pour Sciences et Techniques Pour l'Ingénieur, est le cycle préparatoire intégré à l'INSA de Rennes.

## Expériences

- Juin 2014 **Développement d'outils de surveillance d'une infrastructure informatique**,  
à Septembre 2014 CRÉDIT MUTUEL ARKÉA, Le Relecq Kerhuon, FRANCE.  
Le Crédit Mutuel Arkéa a mis en place un système pour la surveillance de son infrastructure. Les métriques issues de ce système sont stockées sur une plate-forme Hadoop. L'objectif de mon stage était d'effectuer des traitements issus de l'analyse de données sur ces métriques dans l'objectif de réaliser des outils de surveillance.  
Technologies associées : Java, PigLatin, Hadoop, JavaScript, D3.js
- Septembre 2013 **Réalisation d'un jeu de rôle / Projet**.  
à Janvier 2014 Ce projet est une mise en application des cours sur les Design Pattern. L'objectif était de concevoir et développer un jeu de rôle similaire à *SmallWorld*.  
Technologies associées : C#, WPF, Design Patterns
- Juin 2013 **Réalisation d'un site web / Projet personnel**.  
à Septembre 2013 Réalisation du site web *Les Archers de la Bretagne Romantique* comprenant un espace personnel destiné au partage de documents et au suivi individuel des entraînements des archers du club. (non hébergé pour le moment)  
Technologies associées : Symfony2, PHP, MySQL, Doctrine, Twig, HTML5/CSS3
- Janvier 2013 **Réalisation d'un jeu d'échec / Projet**.  
à Mai 2013 Conception et développement d'un jeu d'échec utilisant des ressources web spécialisées afin de proposer le meilleur coup.  
Technologies associées : Java, PHP, Javascript, MySQL, REST

## Compétences

### Informatique

Développement logiciel Java, C++, C#, C, UML

Développement WEB HTML5/CC3, PHP, JavaScript, Symfony2

Gestion des données Hadoop, PigLatin, MySQL

Autre Maîtrise de GNU/Linux, R, connaissances en architecture système et réseau

### Langues

Anglais lu, parlé, écrit (TOEIC : 780)

## Centres d'intérêt

- Sports Pratique du tir à l'arc en compétition, VTT
- Associatif Participe à l'encadrement des entraînements de tir à l'arc.