

INSA de Rennes
Quatrième année - Informatique

Projet d'Analyse, Conception et POO
Rapport de conception

Mickaël OLIVIER, Benoit TRAVERS

12 novembre 2013

Table des matières

1 Cas d'utilisation	3
1.1 Création de partie	3
1.2 Tour de jeu	3
2 Diagrammes de classe	3
2.1 Modélisation globale du jeu	3
2.2 Patrons utilisés	3
3 Diagramme d'états-transitions	3
4 Diagrammes d'interaction	3
4.1 Création de partie	3
4.2 Déplacer ou attaquer une unité	3

Introduction

1 Cas d'utilisation

1.1 Création de partie

1.2 Tour de jeu

2 Diagrammes de classe

2.1 Modélisation globale du jeu

2.2 Patrons utilisés

3 Diagramme d'états-transitions

4 Diagrammes d'interaction

4.1 Création de partie

4.2 Déplacer ou attaquer une unité

Conclusion