Cours Git Gestion de versions

Thierry Vaira

BTS SNIR





Sommaire

- Présentation
- Gestion de versions
- Utilisation
- Les branches

- 5 Git hébergé
- 6 Projet collaboratif
- CLI vs IDE



Présentation

Git est:

- un logiciel de gestion de versions décentralisé (DVCS)
- un logiciel libre créé par Linus Torvalds en 2005.
- Site officiel: https://git-scm.com/



C'est le logiciel de gestion de versions le plus populaire devant Subversion (svn) qu'il a remplacé avantageusement.



Quelques ressources

- Manuel de référence : http://book.git-scm.com/docs
- Pro Git (fr): http://git-scm.com/book/fr/v2
- Git Community Book (fr): https://alexgirard.com/git-book/



Système de gestion de versions (VCS)

- Le VCS (Version Control System) gère l'ensemble des versions (« révision » ou modification) d'un ou plusieurs fichiers (généralement en texte)
- Le VCS enregistre l'évolution d'un ensemble de fichiers au cours du temps dans un historique
- Les fichiers versionnés sont stockés sur un dépôt (repository)
- Essentiellement utilisée dans le **développement logiciel**, elle concerne surtout la gestion des codes source

Les différentes versions (ou révisions) sont nécessairement liées à travers des modifications : une modification est un ensemble d'ajouts, de modifications, et de suppressions de données.



999

Mécanismes de base d'un VCS

La gestion de version repose sur deux mécanismes de base :

- un calcul de la différence entre deux versions
 - diff: Compare des fichiers ligne à ligne
 - patch : Utilise la différence entre deux fichiers pour passer d'une version à l'autre
- un gestionnaire d'historique des diff pour conserver les modifications

Le principe est le suivant : on passera de la version N à la version N+1 en appliquant une modification M. Un logiciel de gestion de versions applique ou retire ces modifications une par une pour fournir la version du fichier voulue.

VCS vs DVCS

Un système de gestion de version ou VCS (Version Control System) :

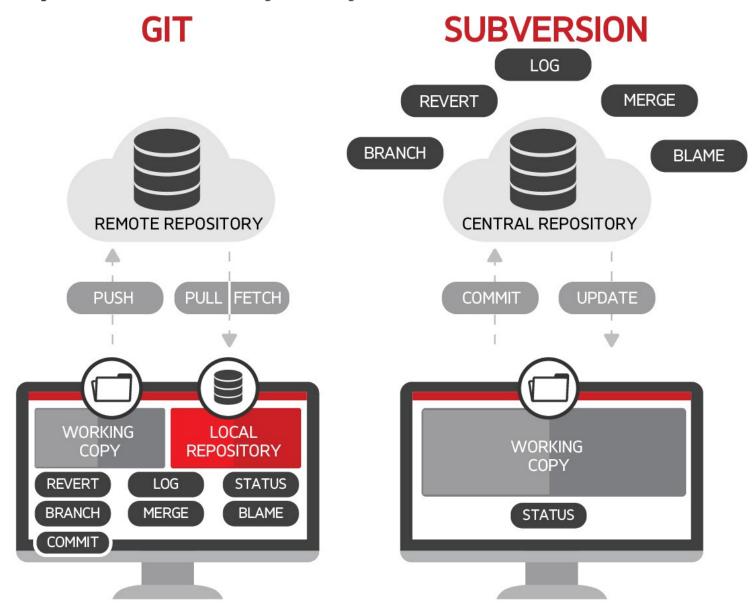
- maintient l'ensemble des versions d'un logiciel;
- conserve l'historique (les révisions successives) du projet dans un seul dépôt (repository) qui fait référence : possibilités de revenir en arrière, de voir les changements;
- facilite la collaboration entre les intervenants : chacun travaille avec son environnement, plusieurs personnes travaillent sur les mêmes fichiers simultanément;
- fournit des outils pour gérer le tout.

Un **DVCS** (*Distributed Version Control*) offre les mêmes services qu'un VCS sur une **architecture décentralisée** (ou distribuée).



Git vs Subversion

https://www.tabnine.com/blog/svn-vs-git/





Fonctionnement interne

Le dépôt Git contient l'historique des instantanés (commits). C'est une base de "données" (d'objets) qui peut contenir quatre types d'objets :

- L'objet **blob** (binary large object) représente le contenu d'un fichier (chaque révision d'un fichier = objet blob unique).
- L'objet tree décrit une arborescence de fichiers. Il est constitué d'une liste d'objets de type blobs (avec les informations tel que le nom du fichier et les permissions). Il peut contenir d'autres objets trees pour représenter les sous-répertoires.
- L'objet **commit** correspond à une arborescence de fichiers (*tree*) enrichie de métadonnées comme un message de description, le nom de l'auteur, etc.
- L'objet tag est une manière de nommer arbitrairement un commit spécifique pour l'identifier plus facilement.

Git utilise des index (une somme de contrôle calculée avec la fonction de salle hachage **SHA-1**) pour référencer les objets de la base.

O Q Q

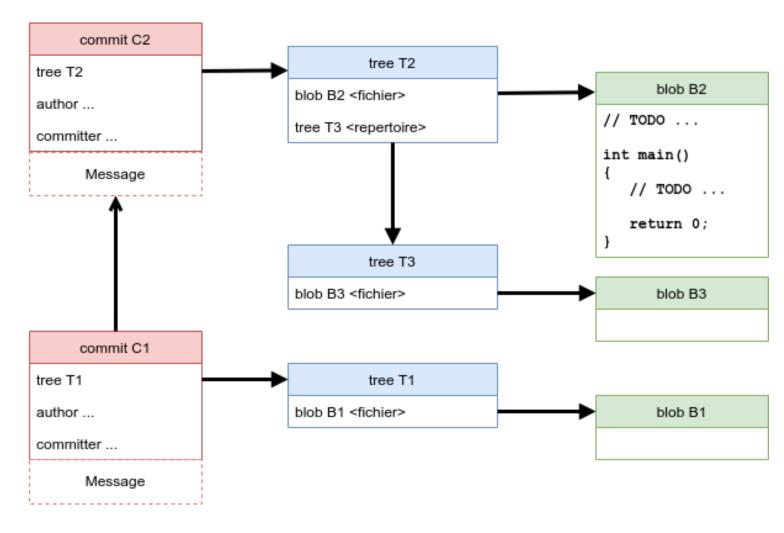
Empreinte SHA-1

- Une empreinte SHA-1 est une chaîne de caractères composée de 40 caractères hexadécimaux (un « hash » de 160 bits) calculée en fonction du contenu du fichier. Dans Git :
- C'est une signature unique qui sert de référence (une clé, un index).
- Il est possible d'utiliser une empreinte SHA-1 courte (au moins 4 caractères) lorsqu'elle ne correspond pas à plusieurs *commits*.
- En règle générale, entre 8 et 10 caractères sont largement suffisants pour assurer l'unicité dans un projet.

```
$ sha1sum toto-1.txt
b6c3339dcaa25beabff0af919a49e8c44d800dab toto-1.txt
$ echo "Fin" >> toto-1.txt
$ sha1sum toto-1.txt
0610e586db143df27558d98a5bd4c2c792b0bf28 toto-1.txt
```

Historique

Git stocke un instantané (un *commit*) de la représentation de tous les fichiers du projet dans une structure hiérarchisée. L'instantané pointe également vers un ou plusieurs **objets** *commits* parents.





Les commandes

- Git est un ensemble de commandes indépendantes dont les principales sont : git init, git clone, git add, git status, git diff, git commit, git checkout, git merge, git log etc.
- Liens:
 - https://training.github.com/downloads/fr/ github-git-cheat-sheet/
 - https://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html
 - https://www.julienkrier.fr/articles/git-cheat-sheet
- Demander de l'aide : man git, git help, git help <commande>



Premier pas

Installation

Sous GNU/Linux Ubuntu

```
$ sudo apt-get install git gitk
$ git --version
git version X.Y.Z
```

Configuration

```
$ git config --global user.name "<votre nom>"
$ git config --global user.email "<votre email>"
$ git config --global core.editor vim
$ git config --global color.diff auto
$ git config --global color.status auto
$ git config --global color.branch auto
$ cat $HOME/.gitconfig
$ git config --list
```

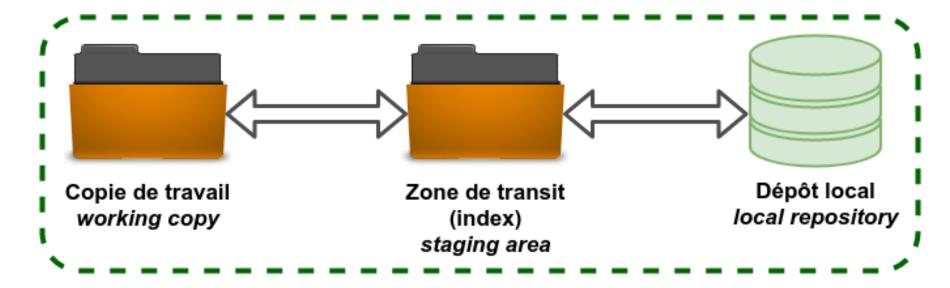
En résumé

- La fonction principale de Git est de suivre les différentes versions d'un projet.
- Un projet est un ensemble de fichiers.
- Le commit (ou instantané) est l'élément central de Git.
- Un commit représente un ensemble cohérent de modifications sur le projet.



Les zones

On distingue trois zones :





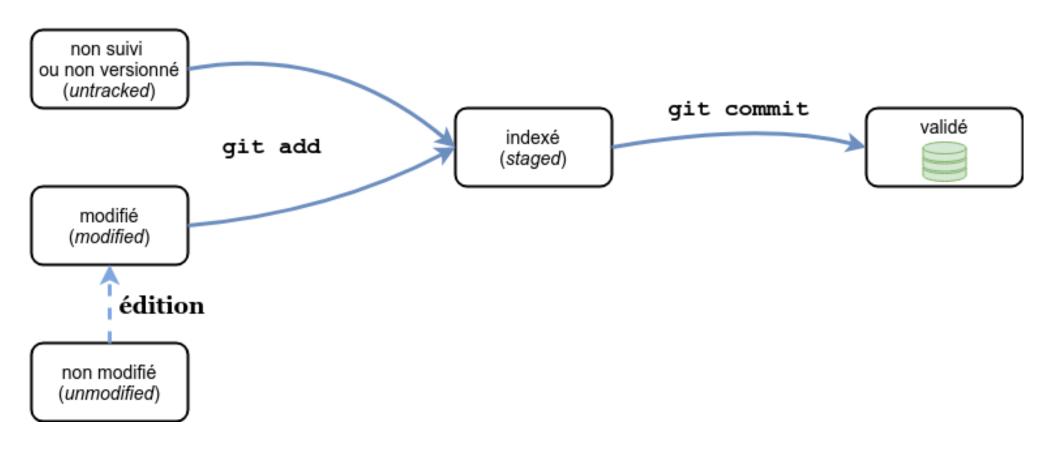


Les différentes zones

- le répertoire de travail (working directory): un répertoire du système de fichiers qui contient une extraction unique d'une version du projet pour pouvoir travailler
- l'index ou « zone de transit »(staging area) : un simple fichier (.git/index) qui stocke les informations concernant ce qui fera partie du prochain instantané (commit)
- le dépôt local (local repository) : un répertoire caché (.git/) qui stocke tout l'historique des instantannés (commits) et les méta-données du projet
- On peut considérer qu'il existe une quatrième zone nommée "remise" qui s'utilise avec la commande git stash.

Les états d'un fichier

Les différents états d'un fichier :





Les différents états d'un fichier

- non suivi ou non versionné (untracked) : aucun instantané existe pour ce fichier
- non modifié (unmodified) : non modifié depuis le dernier instantané
- modifié (modified) : modifié depuis le dernier instantané mais n'a pas été indexé
- indexé (staged) : modifié et ajouté dans la zone d'index
- validé (committed) : une version particulière d'un fichier

Pour obtenir l'état des fichiers du répertoire de travail (working directory), on utilise (très souvent) la commande git status



Initialiser un dépôt git

• Création d'un répertoire

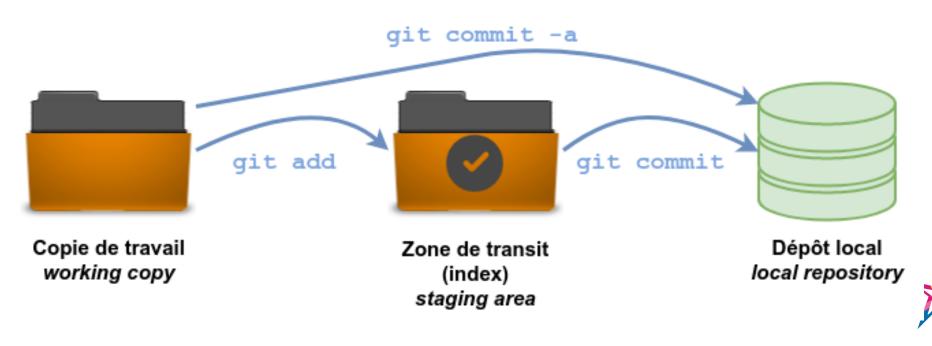
```
$ mkdir tp-git-sequence-1
mkdir: création du répertoire 'tp-git-sequence-1'
$ cd ./tp-git-sequence-1
```

Initialisation d'un dépôt git

```
$ git init
Dépôt Git vide initialisé dans $HOME/tp-git-sequence-1/.git/
$ ls -al
...
drwxrwxr-x 7 tv tv 4096 juil. 28 10:58 .git
# Pour l'instant, aucun fichier n'est encore versionné.
```

Travailler avec git

- on édite des fichiers dans le répertoire de travail (working directory);
- on indexe les fichiers modifiés, ce qui ajoute des instantanés de ces fichiers dans la zone d'index (staging area);
- on valide les modifications, ce qui a pour effet de basculer les instantanés des fichiers de l'index dans le dépôt local (local repository).



Opérations sur les fichiers

 Ignorer des fichiers : il faut les ajouter dans un fichier spécial .gitignore

Pour nettoyer son répertoire de travail, on peut utiliser la commande git clean qui permet de supprimer les fichiers non-suivis qui ne sont pas ignorés.

- Effacer des fichiers : commandes git rm et git rm --cached
- Déplacer/Renommer des fichiers : commande git mv



tv (BTS SNIR) Cours Git tvaira@free.fr © v0.1 21/71

Visualiser des différences

La commande git diff (voir aussi git difftool) pour visualiser les lignes exactes qui ont été ajoutées, modifiées ou effacées :

Voir les différences avec l'index

```
$ git diff
```

Voir les différences avec le dernier commit

```
$ git diff --staged
```

La commande git diff <commit> sert à visualiser les modifications présentes dans le répertoire de travail par rapport au <commit> indiqué

990

Visualiser l'historique

Après avoir créé plusieurs instatanés (commits), il est possible de consulter l'historique avec la commande git log. C'est une commande importante et puissante disposant de nombreuses options :

- git log -<nombre> Limiter le nombre de *commits*
- git log --oneline Affiche chaque *commit* sur une seule ligne
- git log -p Affiche la différence complète de chaque *commit*
- git log --graph --decorate Affiche sous forme de graphe
- git log --stat Affiche avec des statistiques
- git log -- <fichier> Affiche uniquement les commits du fichier
- git log <depuis>..<jusqu'à> Affiche les validations qui se produisent entre deux commits en utilisant une référence

Voir aussi :

- git blame <fichier> Affiche qui a modifié le fichier et quand
- git show <objet> Affiche un objet du dépôt



Annuler des actions

- git commit --amend pour modifier le dernier commit
- git reset HEAD <fichier> pour désindexer un fichier
- git checkout -- <fichier> pour annuler les modifications dans la copie de travail
- git revert pour inverser un *commit*
- Voir aussi :
 - git reset --soft HEAD~ pour annuler le dernier git commit
 - git reset --mixed HEAD~ pour annuler le dernier git add et git commit
 - git reset --hard HEAD~ pour annuler les modifications dans la copie de travail et le dernier git add et git commit



Étiqueter des versions

Git utilise deux types principaux d'étiquettes (tags) :

- légère : un pointeur sur un commit spécifique
- annotée (avec l'option -a): un objet tag dans la base de données

```
$ git tag -a 1.0 -m 'La version 1.0'
$ git tag
1.0
$ git show 1.0
```

Il est possible d'étiqueter après coup en spécifiant le *commit* : git tag -a v1.2 <commit>

990

Publier une version

- Pour publier une version, il est nécessaire de créer une archive à partir d'un commit (généralement une étiquette de version).
- La commande dédiée à cette action est git archive :

Il est possible de copier un dépôt avec la commande : cp -Rf <source salle <destination>. Git fournit surtout la commande git clone pour cela,

Utiliser le mode interactif

Git propose quelques scripts qui "guident" les opérations en ligne de commande avec l'option -i ou --interactive. Le mode interactif s'utilise principalement avec les commandes :

- git add --interactive: pour choisir les fichiers ou les parties d'un fichier à incorporer à un *commit*
- git clean --interactive : pour choisir les fichiers qui seront supprimés du répertoire de travail
- git rebase --interactive: pour choisir les commits à "rejouer"
 - Réordonner les commits
 - Écraser un commit
 - Diviser un commit
 - Supprimer un commit



En résumé

- Éditer des fichiers : vim ou un EDI/IDE
- Ajouter les changement : git add <fichier>
- Valider les changements : git commit -m "Message"

Les commandes que l'on utilise tout le temps :

- git status
- git log ...



Les branches

- Créer une branche signifie diverger de la ligne principale de développement et continuer à travailler sans impacter cette ligne.
- Une branche représente une ligne de développement indépendante.
- Mais techniquement, une branche dans Git est simplement un pointeur déplaçable vers un commit.
- À chaque validation, le pointeur de la branche avance automatiquement pour pointer vers le dernier des *commits* réalisés.
- Le pointeur de la tête de la branche actuelle se nomme HEAD

La branche master ou main n'est pas une branche spéciale. Elle est identique à toutes les autres branches. La seule raison pour laquelle chaque dépôt en a une est que la commande git init la crée par défaut.



Créer et basculer de branche

- Créer une nouvelle branche : git branch <nom-branche > (cela crée simplement un nouveau pointeur vers le *commit* courant)
- Basculer sur une branche existante : git checkout <nom-branche>
 (cela déplace HEAD pour le faire pointer vers la branche)
- En une seule commande : git checkout -b <nouvelle-branche>

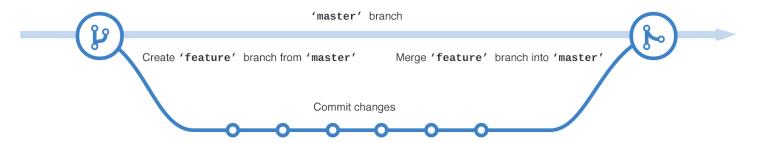
Il est important de noter que lorsque l'on change de branche avec Git, les fichiers du répertoire de travail sont modifiés. Si la copie de travail ou la zone d'index contiennent des modifications non validées qui sont en conflit avec la branche à extraire, Git n'autorisera pas le changement de branche.

Le mieux est donc d'avoir une copie de travail propre au moment de changer de branche.



Fusionner une branche

• Une fois le travail réalisé (terminé et testé) dans la branche, il est prêt à être **fusionné** dans la branche master. On réalise ceci au moyen de la commande git merge.



 À présent que le travail a été fusionné, on n'a plus besoin de la branche. On peut la supprimer avec la commande git branch -d <nom-branche>



Travailler avec les branches

Cela permet :

- de gérer plusieurs branches en parallèle et ainsi de cloisonner les travaux et d'éviter ainsi de mélanger des modifications du code source qui n'ont rien à voir entre elles.
- de conserver une version du logiciel prête à être livrée à tout instant puisqu'on ne fusionne que lorsque le développement d'une branche est bien terminé.

Dans Git, créer, développer, fusionner et supprimer des branches plusieurs fois par jour est un travail "normal". Un dépôt Git peut maintenir de nombreuses branches de développement.



Différentes types de branches

On peut distinguer plusieurs types de branches :

- les branches au long cours (permanentes): ce sont des branches ouvertes en permanence pour les différentes phases du cycle de développement.
- les branches thématiques (temporaires) : une branche thématique est une branche ayant une courte durée de vie créée et utilisée pour une fonctionnalité ou une tâche particulière (un correctif par exemple). On y réalise quelques commits et on supprime la branche immédiatement après l'avoir fusionnée dans la branche principale. Les branches thématiques sont utiles quelle que soit la taille du projet.
- Voir aussi : les branches de suivi

De nombreux développeurs travaillent avec Git en utilisant une méthode de développement basée sur les branches (par exemple Gitflow).



4) d (4

Graphe d'historique

Graph	Description	Date	Author	
Q	O 🎾 main Merge branch 'modification-fonction' into main	16 Aug 2021 16:18	tvaira	3cf9129d
	pmodification-fonction Modification de la fonction afficherBienvenue() qui affiche le message "Bienvenu	16 Aug 2021 15:51	tvaira	f9090073
	correctif-readme Modification README.md	16 Aug 2021 15:34	tvaira	3d4fa0d0
	🥲 origin/correctif-readme 🥲 origin/main 🚫 1.1 Modification afficherBienvenue en afficherMessage	15 Aug 2021 11:20	tvaira	ce00d344
•	Renommage README.md	11 Aug 2021 17:14	Thierry VAIRA	c479e51a
	Modification du fichier README	11 Aug 2021 17:04	tvaira	470794d3

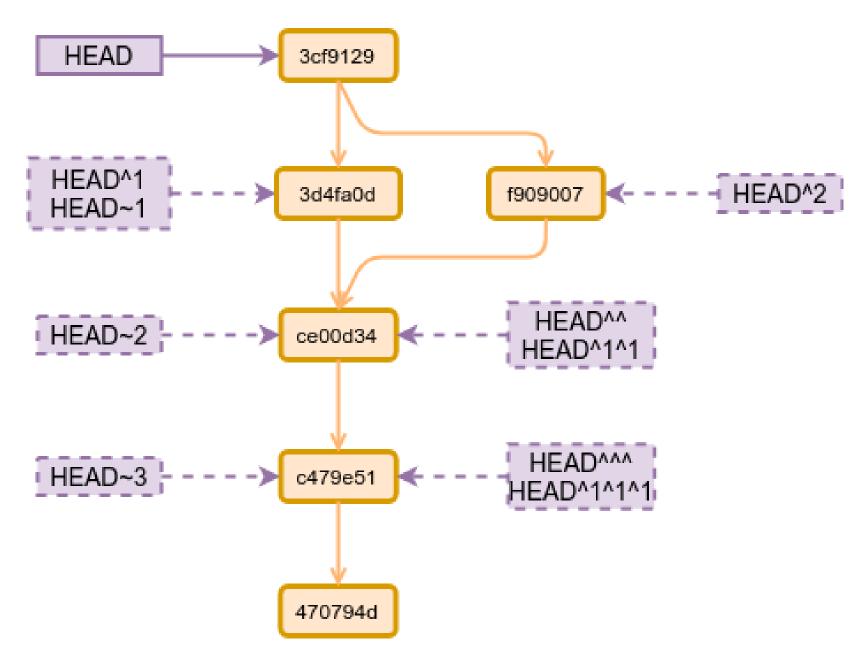


Le pointeur de référence HEAD

- HEAD est une référence symbolique pointant vers l'endroit (un commit) où l'on se trouve dans l'historique. Si on fait un commit, HEAD se déplacera.
- HEAD~ désigne le premier ancêtre de la pointe de la branche actuelle. HEAD~ est l'abréviation de HEAD~1. HEAD~n désigne le n-ième ancêtre.
- HEAD[^] désigne le premier parent immédiat de la pointe de la branche actuelle. HEAD[^] est l'abréviation de HEAD[^]1. HEAD[^]2 désigne le deuxième parent lorsqu'il y a un commit de fusion.
- Pour un commit avec un seul parent, HEAD~ et HEAD^ signifient la même chose.



Exemple: HEAD





En résumé

- - Éditer des fichiers : vim ou un EDI/IDE
 - Ajouter les changement : git add <fichier>
 - Valider les changements : git commit -m "Message"
- Basculer sur la branche principale et fusionner la branche
 thématique : git checkout master puis git merge <branche>
- Supprimer la branche thématique : git branch -d <branche>

Les commandes que l'on utilise tout le temps :

- git status
- git log ...
- git branch ...



tvaira@free.fr ② v0.1

Git hébergé

Il est possible d'héberger des projets Git sur un site externe dédié à l'hébergement. Quelques hébergeurs :

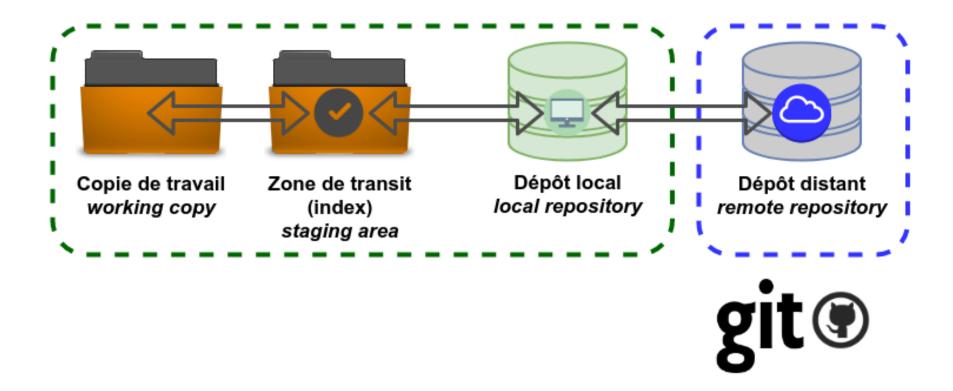
- **GitHub** est un service web d'hébergement (lancé en 2008) et de gestion de développement de logiciels, utilisant le logiciel de gestion de versions Git. Site officiel : https://github.com/
- GitLab est un logiciel libre de forge basé sur Git proposant les fonctionnalités de wiki, un système de suivi des bugs, l'intégration continue et la livraison continue. Site officiel : https://about.gitlab.com/
- Bitbucket Cloud est un service web d'hébergement et de gestion de développement logiciel utilisant le logiciel de gestion de versions Git. Site officiel : https://bitbucket.org/

Liste: https://git.wiki.kernel.org/index.php/GitHosting



Notion de dépôt distant

Un **dépôt distant** est un dépôt hébergé sur un serveur, généralement sur Internet.



Un dépôt distant peut servir à la sauvegarde et/ou au partage du code d'un projet.

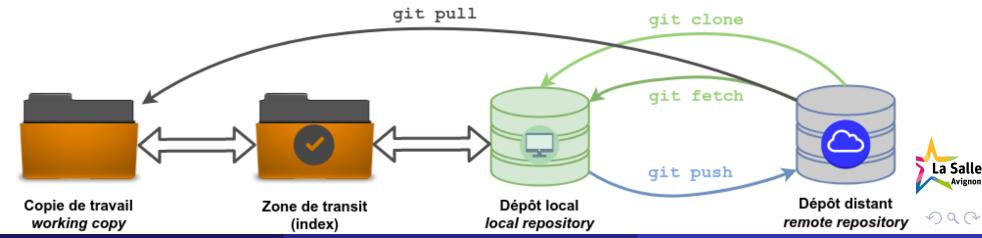


990

Interagir avec un dépôt distant

Des commandes spécifiques seront utilisées pour synchroniser les dépôts local et distant :

- git clone permet d'obtenir une copie d'un dépôt Git existant.
- git push publie ("pousse") les nouveaux *commits* du dépôt local sur le dépôt distant.
- git fetch récupère l'ensemble des commits présents sur le le dépôt distant et met à jour le dépôt local. Elle ne modifie pas le répertoire de travail.
- git pull consiste essentiellement en git fetch suivi par git merge. Le répertoire de travail peut donc être modifié.



Interagir avec GitHub

Il est possible d'interagir avec un dépôt sur GitHub de plusieurs manières :

- L'URL d'accès au dépôt en **SSH** sera de la forme : git@github.com:<utilisateur>/<depot>.git
 https://docs.github.com/en/free-pro-team@latest/github/
 authenticating-to-github/connecting-to-github-with-ssh
- L'URL d'accès au dépôt en HTPS sera de la forme : https://github.com/<utilisateur>/<depot>.git https: //docs.github.com/en/github/authenticating-to-github/ keeping-your-account-and-data-secure/ creating-a-personal-access-token
- La commande gh permet l'utilisation de GitHub en la ligne de commande (CLI): gh repo clone <utilisateur>/<depot>.git https://cli.github.com/

tvaira@free.fr ② v0.1

Cloner un dépôt distant

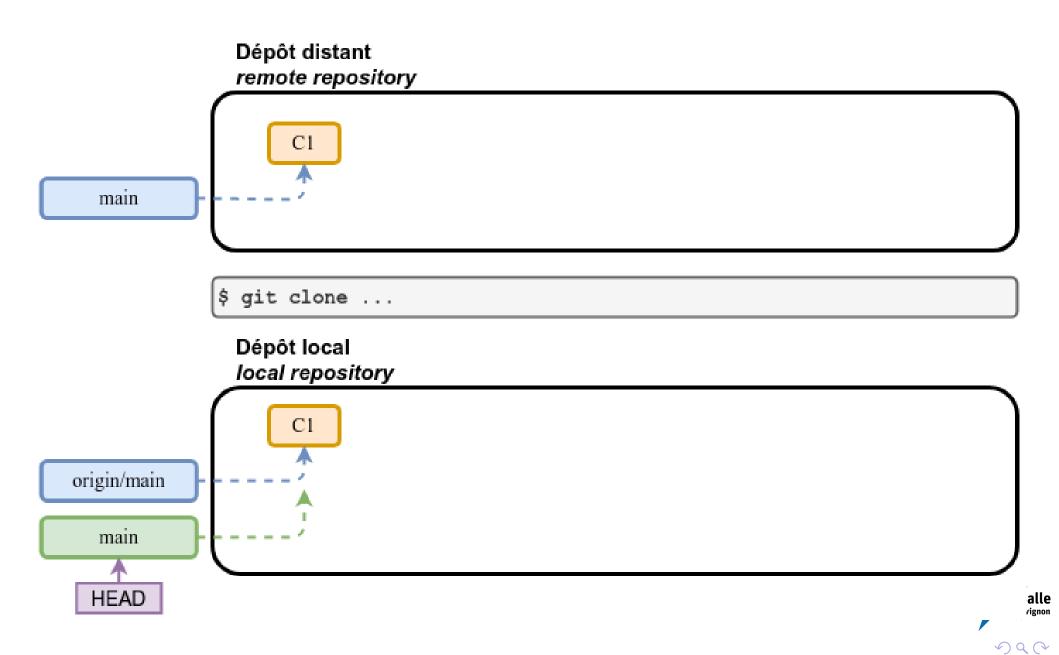
```
$ git clone URL
```

La commande git clone effectuera les actions suivantes :

- créé un répertoire du nom du dépôt existant, initialisé avec un répertoire .git à l'intérieur,
- nomme automatiquement le serveur distant (remote) origin,
- tire l'historique,
- crée un pointeur sur l'état actuel de la branche main et l'appelle localement origin/main
- crée également une branche locale main qui démarre au même endroit que la branche main distante

990

Cloner un dépôt distant



Associer un dépôt distant existant

Un dépôt distant (remote repository) doit exister sur GitHub par exemple :

```
$ mkdir <depot>
$ cd ./<depot>
$ git init

$ git remote add origin git@github.com:<utilisateur>/<depot>.git
$ git branch -M main
$ git push -u origin main

$ git remote -v
origin git@github.com:<utilisateur>/<depot>.git (fetch)
origin git@github.com:<utilisateur>/<depot>.git (push)
```



tvaira@free.fr © v0.1

Branche de suivi

Une **branche de suivi** (*tracking branch*) est une branche locale qui est en relation directe avec une branche distante (*upstream branch*).

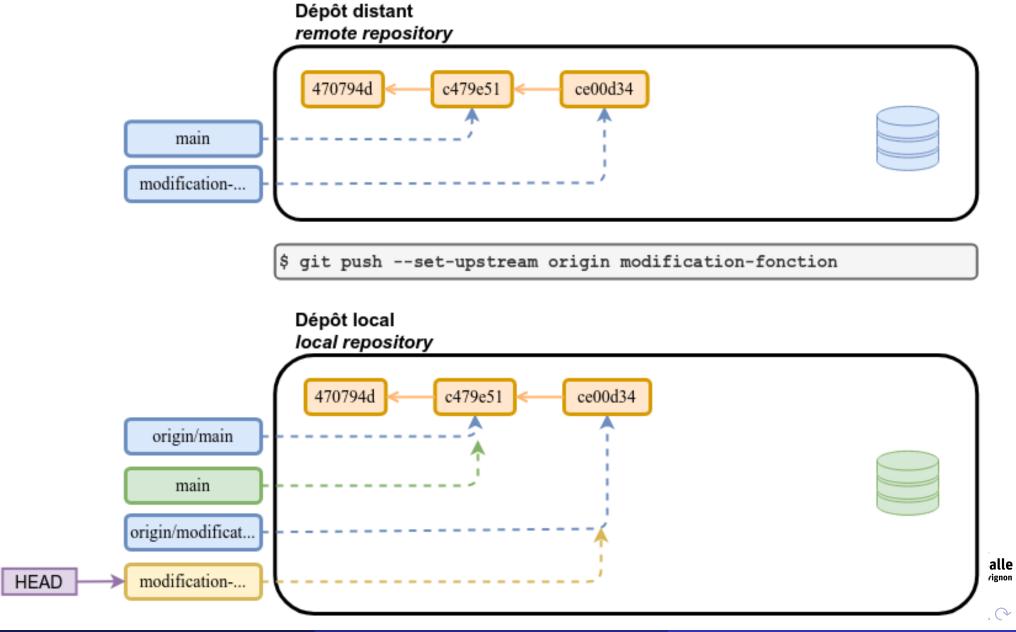
Les branches de suivi peuvent servir :

- à sauvegarder son travail sur la branche dans un dépôt distant
- partager son travail sur la branche avec d'autres développeurs

Voir aussi les options --track, -u ou --set-upstream-to, --set-upstream des commandes checkout, branch et push.



Branche de suivi



Pull Request et Révision de code

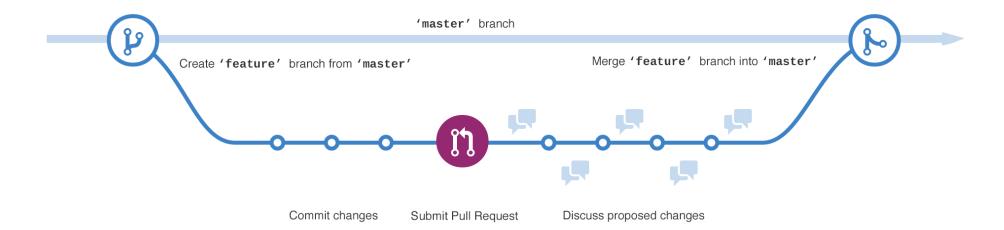
Pull Request peut être traduit par « **Proposition de révision** » (PR) : c'est-à-dire une demande de modification ou de contribution.

Les *Pull Requests* sont :

- une fonctionnalité facilitant la collaboration des développeurs sur un projet.
- un mécanisme permettant à un développeur d'informer les membres de l'équipe qu'il a terminé un « travail » (une fonctionnalité, une version livrable, un correctif, ...) et de proposer sa contribution au dépôt central.
- une notifaction aux développeurs pour qu'ils révisent le code puis le fusionnent (merge).

Pendant une **révision de code**, les développeurs peuvent discuter de la fonctionnalité (commenter le code, poser des questions, ...) et proposer des adaptations de la fonctionnalité en publiant des *commits* de suivi.

Pull Request





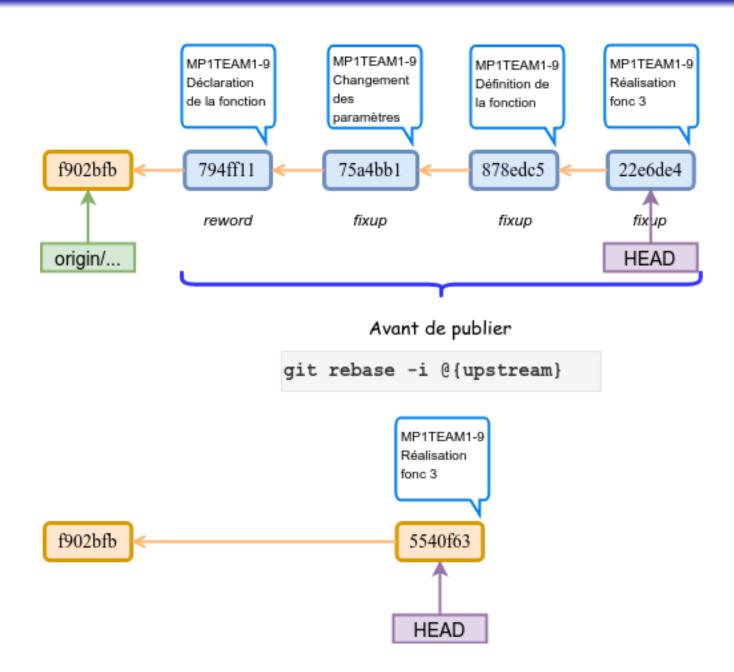
Travail collaboratif

Attention:

- Nettoyer son historique local avant de publier en effectuant un rebasage interactif avec git rebase -i @upstream
- Travailler à plusieurs sur une branche de fonctionnalité : faire git pull --rebase sur une branche de suivi obsolète
- Supprimer (si besoin) toutes ses modifications et commits locaux et récupérer un dépôt distant « propre » : git fetch origin && git reset --hard origin/main



Rebasage interactif





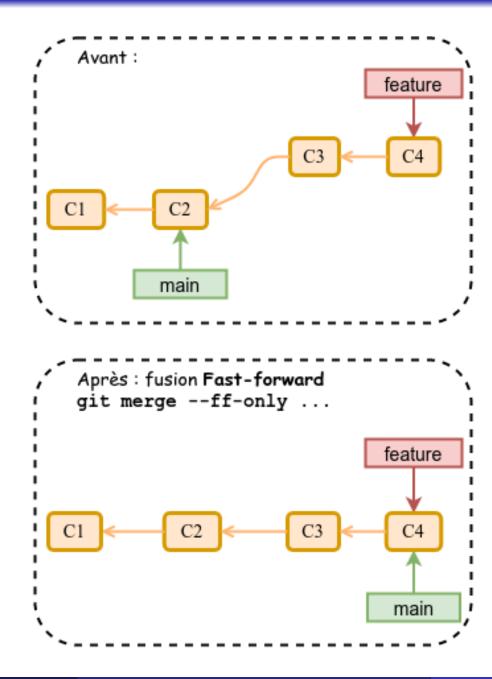
Stratégies de fusion

- Avance rapide (Fast Forward): c'est la fusion utilisée par défaut par git merge si c'est possible. Git déplace (vers l'avant) les commits de la branche feature vers la branche destination main si il n'y a pas eu de nouveaux commits sur cette branche. On peut réaliser cette fusion avec l'option --ff-only.
- Commit de fusion (merge commit): lorsque l'historique de développement a divergé, git merge réalise une fusion à trois sources (three-way merge) en utilisant les deux commits au sommet des deux branches (C4 et C5) ainsi que leur plus proche ancêtre commun (C2) pour créer un nouveau commit (C6). On peut réaliser cette fusion avec l'option --no-ff.
- **Squash**: on obtient un nouveau *commit* qui regroupe tous les *commits* de la branche. Pour réaliser cette fusion, il faut ajouter l'option --squash.



tvaira@free.fr ② v0.1

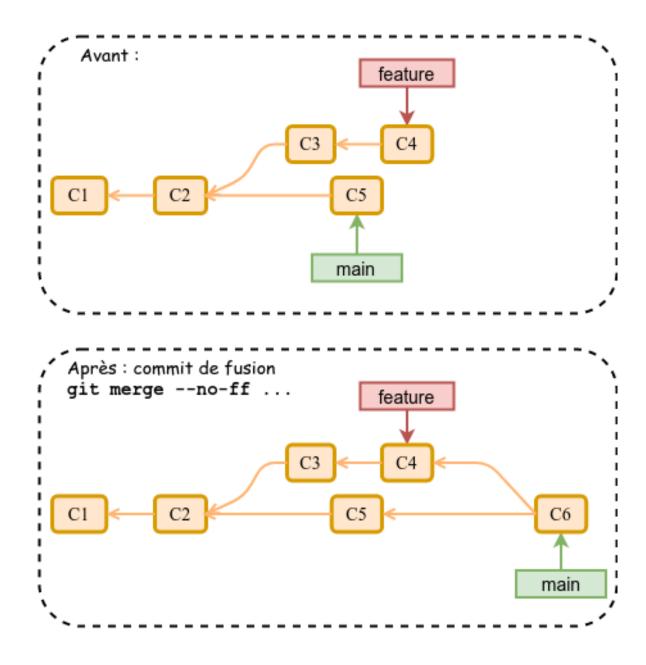
Avance rapide (Fast Forward)





tvaira@free.fr © v0.1

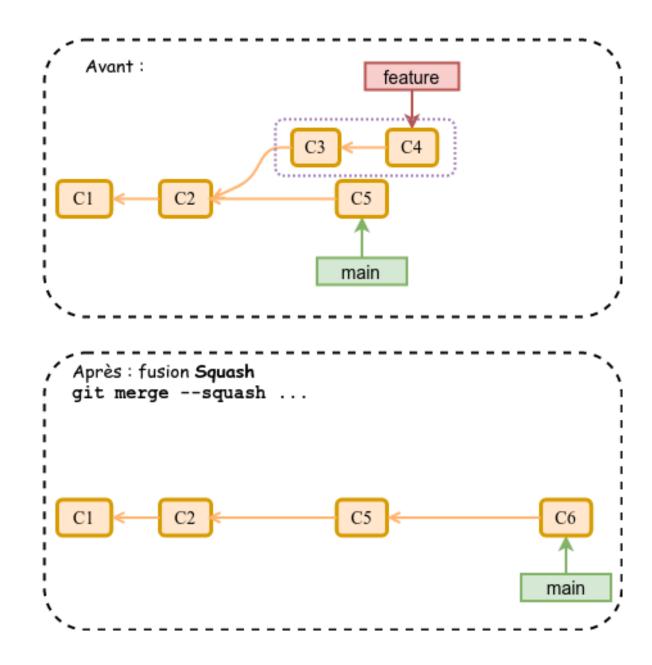
Commit de fusion





tvaira@free.fr © v0.1

Squash





Conflit de fusion

- Il est possible qu'une fusion (merge) ne puisse pas être réalisée automatiquement par Git.
- Cela arrive lorsqu'une même partie d'un fichier a été modifiée dans deux branches distinctes.
- Lorsque Git rencontre un conflit au cours d'une fusion, il l'indique dans les fichiers concernés avec des délimiteurs (<<<<<, ====== et >>>>>) qui marquent les deux côtés du conflit.
- Pour résoudre le conflit, il faut choisir une partie ou l'autre ou bien fusionner les deux contenus "à la main".
- On peut ensuite terminer la fusion (suivre les indications de git status) en faisant un git commit.



tvaira@free.fr ② v0.1

workflow git

- Un workflow Git est une méthode, un processus de travail, une recette ou une recommandation sur la façon d'utiliser Git pour accomplir un travail de manière cohérente et productive.
- Il n'existe pas de processus standardisé sur la façon d'interagir avec
 Git.
- Il est important de s'assurer que l'équipe de projet est d'accord sur la façon dont le flux de modifications sera appliqué. Un workflow Git doit donc être défini.
- Il existe plusieurs workflow Git connus qui peuvent être utilisés : workflow centralisé, workflow de branche de fonctionnalité, workflow Gitflow, etc.

www.atlassian.com/fr/git/tutorials/comparing-workflows



tvaira@free.fr ② v0.1

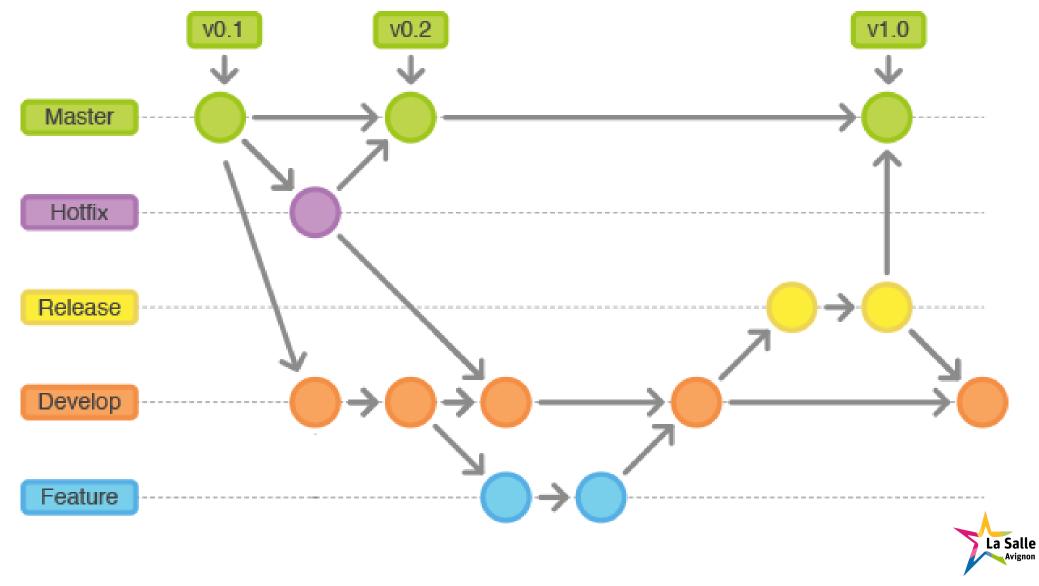
Gitflow

- Le workflow Gitflow définit un modèle de branchement strict conçu autour de la version du projet.
- Ce workflow n'ajoute pas de nouveaux concepts ou commandes.
- **Gitflow** permet de gérer les bugs (*issues*), les nouvelles fonctionnalités (*features*) et les versions (*releases*) en attribuant des rôles très spécifiques à différentes branches et définit comment et quand elles doivent interagir.

Il existe des extensions git-flow à Git pour intégrer le workflow Gitflow.



Modèle de branches

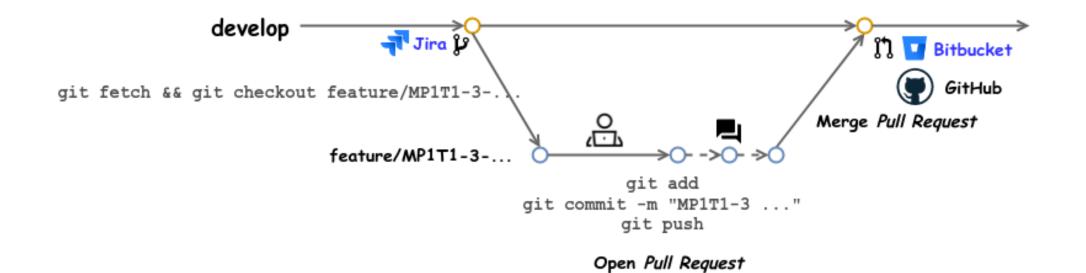


tvaira@free.fr © v0.1

Rôles des branches

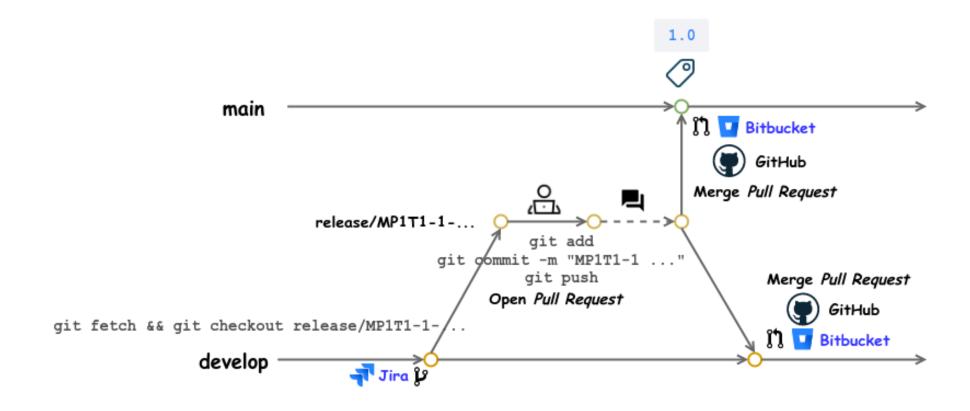
- pour les branches permanentes :
 - La **branche** *master* stocke l'historique des versions officielles. Tous les commits de cette branche sont étiquetés avec un numéro de version (tags).
 - La **branche** *develop* est créée à partir de la branche *master*. Elle sert de branche d'intégration pour les fonctionnalités. Cette branche contiendra l'historique complet du projet.
- pour les branches temporaires :
 - Les branches features-xxxx permettent de travailler sur des nouvelles fonctionnalités. Elles sont créées directement à partir de la branche develop et une fois le travail fini, fusionnées vers la branche develop.
 - Les branches release-xxxx permettent de travailler sur une livraison (généralement des tâches dédiées à la documentation). On les crée à partir de develop puis on les fusionne dans master en leur attribuant un numéro de version (tag).
 - Les **branches** *hotfix-xxxx* permettent de publier rapidement (*hot*) une correction (*fix*) depuis la branche *master*. Ces branches seront ensuite vignon fusionnées vers la branche *master* et *develop*.

Réalisation d'une fonctionnalité



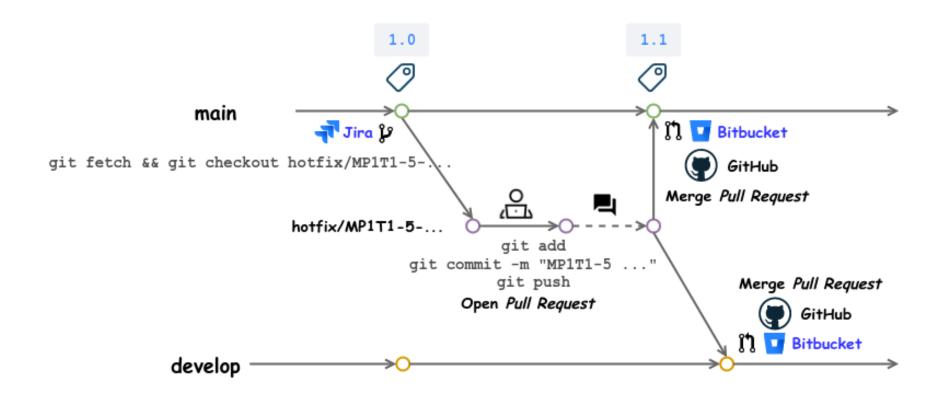


Réalisation d'une release





Correction d'un bug





Projets BTS SN

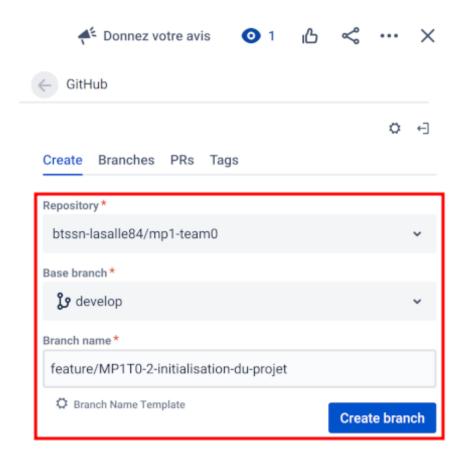
- Les branches (feature, release et hotfix) seront créées dans Jira à partir d'un ticket.
- Les fusions seront réalisées lors d'une revue de code en utilisant les Pull Requests dans GitHub ou Bitbucket.

Lorsqu'elle désigne un travail bien identifié du projet (une fonctionnalité, une *release* ou un correctif), il est préférable (obligatoire) que cela reste visible dans le graphe d'historique, même lorsque la branche est supprimée. Pour éviter que Git utilise par défaut une avance rapide (*Fast Forward*) si c'est possible, il faudra réaliser un *commit* de fusion avec l'option --no-ff.



999

Jira / GitHub





Branch feature/MP1T0-2-initialisation-duprojet has been successfully created.

Use this command to check out your branch:

git fetch && git checkout feature/MP1T0-2-initialis

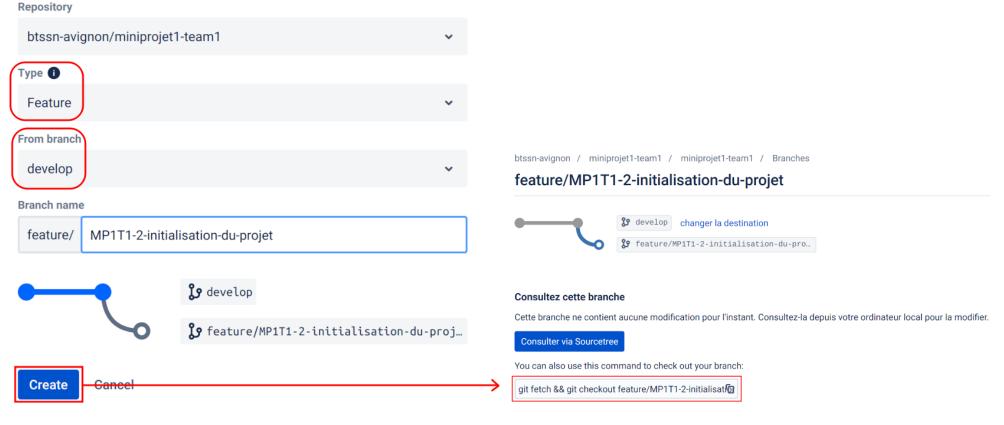
tvaira@free.fr © v0.1





Jira / Bitbucket

Create branch



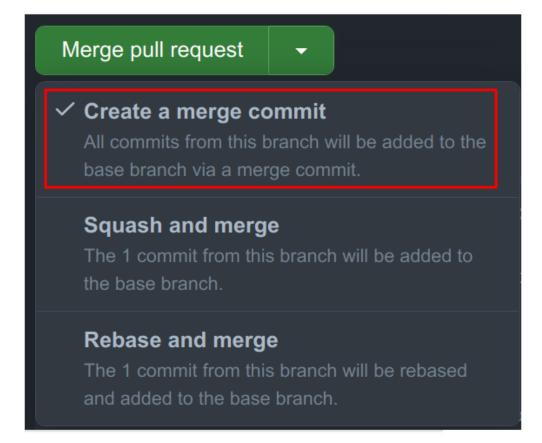


Choisir commit de fusion (Pull Request)

Bitbucket



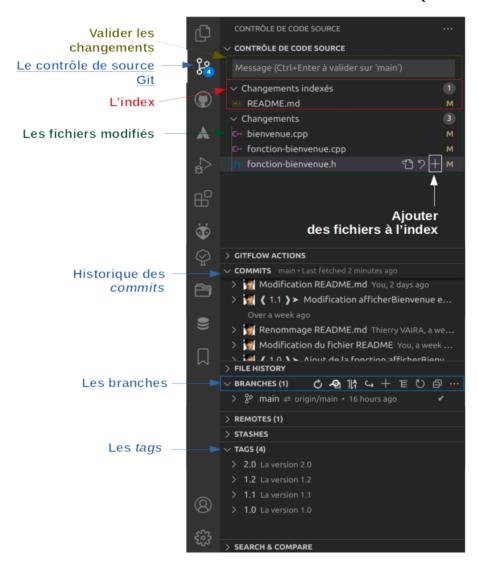
GitHub





Environnement de développement intégré (EDI ou IDE)

La plupart des environnements de développement intégre Git ou propose des extensions pour le faire. Le contrôle de source (SCM) dans VS Code :





Les outils graphiques

Il existe de nombreuses interfaces graphiques permettant de gérer des projets Git :

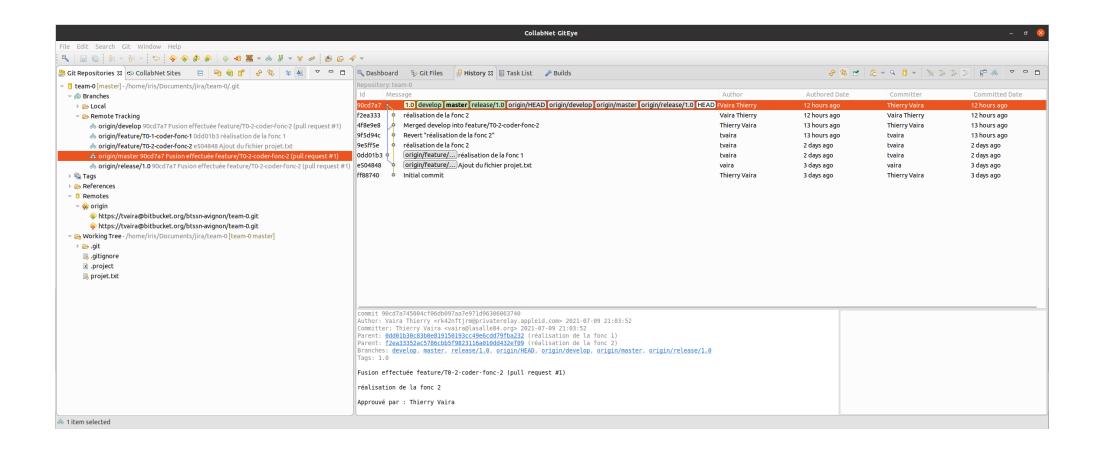
- une interface web avec GitWeb
- une interface de visualisation détaillée et graphique avec gitk

Il existe également de nombreuses autres applications :

• qgit, Giggle, GitExtensions, TortoiseGit, SourceTree, GitEye, ...



GitEye





Les principales commandes I

Git est un ensemble de commandes indépendantes dont les principales sont :

- git init crée un nouveau dépôt;
- git clone clone un dépôt distant;
- git add ajoute le contenu du répertoire de travail dans la zone d'index pour le prochain commit;
- git status montre les différents états des fichiers du répertoire de travail et de l'index;
- git diff montre les différences;
- git commit enregistre dans la base de données (le dépôt) un nouvel instantané avec le contenu des fichiers qui ont été indexés puis fait pointer la branche courante dessus;
- git branch liste les branches ou crée une nouvelle branche;

Les principales commandes II

- git checkout permet de basculer de branche et d'en extraire le contenu dans le répertoire de travail;
- git merge fusionne une branche dans une autre;
- git log affiche la liste des commits effectués sur une branche;
- git fetch récupère toutes les informations du dépôt distant et les stocke dans le dépôt local;
- git push publie les nouvelles révisions sur le dépôt distant;
- git pull récupère les dernières modifications distantes du projet et les fusionne dans la branche courante;
- git tag liste ou crée des *tags*;
- git stash stocke de côté un état non commité afin d'effectuer d'autres tâches.

