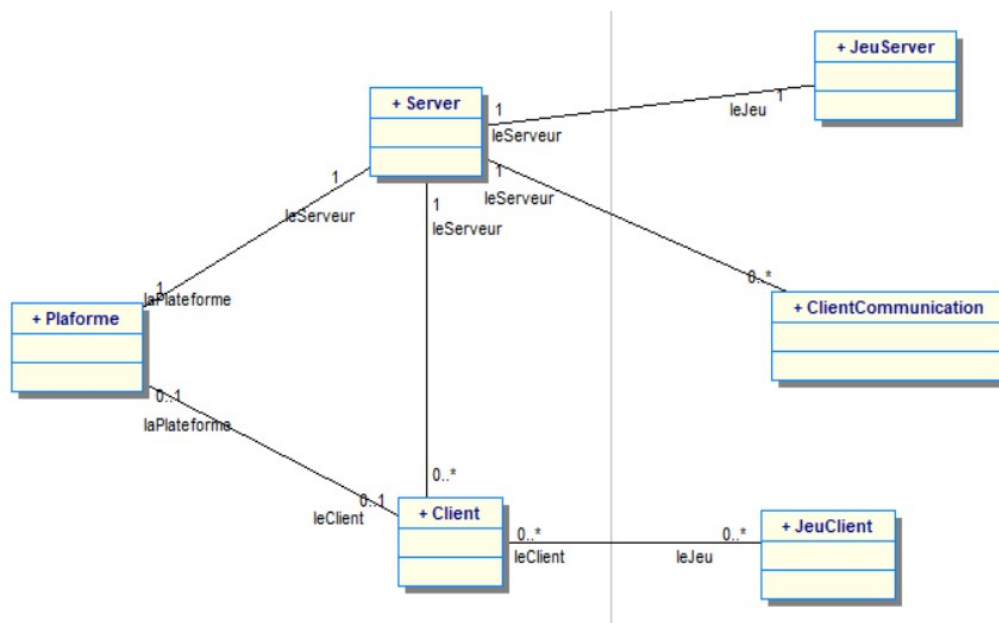


I. NOTRE ENVIRONNEMENT DE TRAVAIL

- Ouvrir le projet <https://dev.azure.com/DelphineLe-Ray/BTSSI01>
- Ajouter une tâche 'Analyse du besoin – [votre nom]' au sprint1 et vous l'attribuer à vous même
 - > donner le descriptif du projet dans un document type word 'sprint1-Analyse du besoin '.
 - > Écrire, dans ce même document, les cas d'utilisations d'ouverture de salle, de connexion à une salle et de déconnexion.
 - > Ajouter le document à la tâche à faire
- Ouvrir Visual Studio 2019 et créer une solution 'LoupGarou' avec le framework Forms
 - >Ajouter la documentation de code
 - >Relier votre projet 'LoupGarou' à la plateforme Azure de Microsoft
- Ajouter Win'Design sur votre environnement de travail si ce n'est pas déjà fait

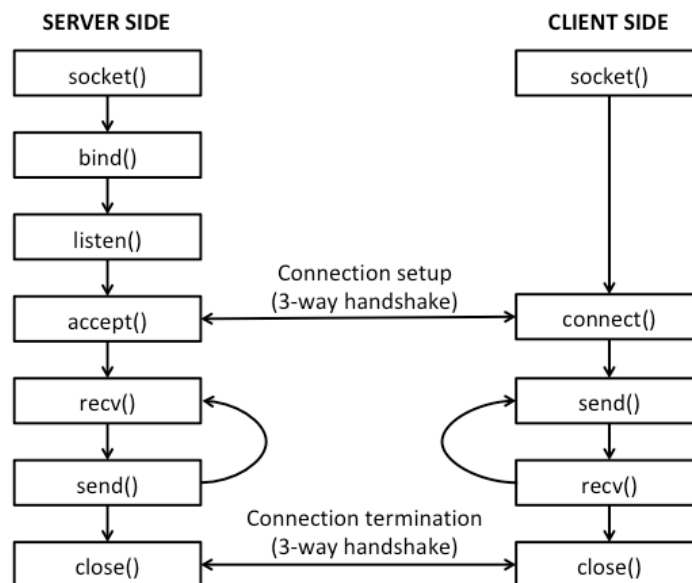
II. L'ARCHITECTURE DE LA PARTIE FONCTIONNELLE DE NOTRE APPLICATION

- Ajouter une tâche 'Connexion client serveur' au sprint1 et vous l'attribuer à vous même
- Retourner sur Visual Studio et coder les classes suivantes dans votre solution.



DYNAMISER SON SITE		Crée le : 03/06/20
Matière :	AP	Modifié le :
Auteur(s) :	Le Ray - CCC	Page 1 /7

– ParkingBloc sur la communication TCP/IP



– La classe Server

› Coder cette partie du code

```

class Server
{
    public Plateforme laPlateforme;
    public string lAdresseS;
    public int lePortS;
    public Socket leSocket;
    public TextReader leMessageObtenu;
    public TextWriter leMessageAEnvoyer;
    public int nbreClient = 0;
    public int laCapacite;
    public ClientCommunication laCom;

    public Server(Plateforme laPlateforme, string lAdresseS, int lePortS, int laCapacite = 4)
    {
        this.laPlateforme = laPlateforme;
        this.lePortS = lePortS;
        this.laCapacite = laCapacite;
        leSocket = new Socket(AddressFamily.InterNetwork,
            SocketType.Stream,
            ProtocolType.Tcp);
        IPEndPoint iep = new IPEndPoint(IPAddress.Parse("0.0.0.0"), this.lePortS);
        leSocket.Bind(iep);
        leSocket.Listen(1);
    }
}
  
```

DYNAMISER SON SITE		Crée le : 03/06/20
Matière :	AP	Modifié le :
Auteur(s) :	Le Ray - CCC	Page 2 /7

```

public void Run()
{
    while (true)
    {
        nbreClient++;
        Socket leSocketAcep = leSocket.Accept();
        laCom = new ClientCommunication(leSocketAcep, nbreClient, this);
        Thread _thread = new Thread(Communication);
        _thread.Start(laCom);
    }
}

public void Communication(object o)
{
    laCom = o as ClientCommunication;
    NetworkStream _Network = new NetworkStream(laCom.leSocket);
    leMessageObtenu = new StreamReader(_Network);
    leMessageAEnvoyer = new StreamWriter(_Network);
    string ipport = laCom.leSocket.RemoteEndPoint.ToString();
    while (true)
    {
        setText("Client n. :" + nbreClient + " avec l'adresse " + ipport);
    }
}

public string getText()
{
    return leMessageObtenu.ReadLine();
}
public void setText(string leMessage)
{
    leMessageAEnvoyer.WriteLine(leMessage);
    leMessageAEnvoyer.Flush();
}
}

```

> Modifier la classe Client Communication

```

public Socket leSocket;
public int nbreClient;
public Server leServer;

public ClientCommunication(Socket leSocket, int nbreClient, Server leServer)
{
    this.leSocket = leSocket;
    this.nbreClient = nbreClient;
    this.leServer = leServer;
}

```

> Modifier le constructeur de la classe Plateforme

```

public Plateforme()
{
    InitializeComponent();
    Thread leTread = new Thread(new ThreadStart(CommunicationServer));
    leTread.Start();
}

public void CommunicationServer()
{
    Server l = new Server(this, "127.0.0.1", 2021);
    l.Run();
}

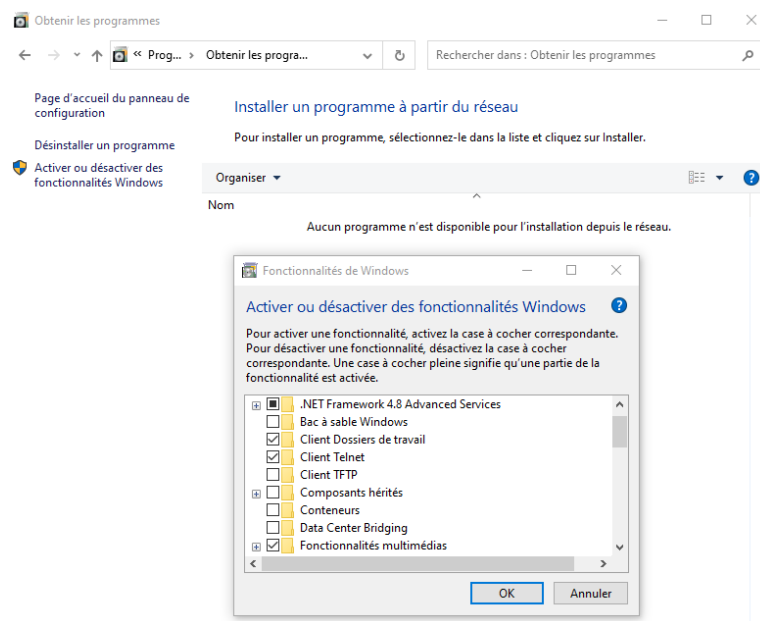
```

DYNAMISER SON SITE		Crée le : 03/06/20
Matière :	AP	Modifié le :
Auteur(s) :	Le Ray - CCC	Page 3 /7

```
}
```

> Lancer votre application

> Activer Telnet sur votre ordinateur



> Saisir sur votre invite de commande la commande suivante :

```
Telnet 127.0.0.1 2021
```

> Que constatez-vous ?

> Essayer de modifier la classe Client.

> Dupliquer votre solution (dans un autre répertoire 'testclient' par exemple).

> Essayer de modifier le constructeur de la classe Plateforme de la solution répliquée

> Lancer votre application l'application initiale

> Lancer votre application répliquée

> Saisir sur votre invite de commande la commande suivante :

```
Telnet 127.0.0.1 2021
```

DYNAMISER SON SITE		Crée le : 03/06/20
Matière :	AP	Modifié le :
Auteur(s) :	Le Ray - CCC	Page 4 /7

> Que constatez-vous ?

D Y N A M I S E R S O N S I T E		Crée le : 03/06/20
Matière :	AP	Modifié le :
Auteur(s) :	Le Ray - CCC	Page 5 /7

L'interface graphique

A B C D

I. LA CLASSE PLATEFORME

- Ajouter une tâche 'Connexion client serveur' au sprint1 et vous l'attribuer à vous même
- Retourner sur Visual Studio et coder votre interface IHM selon le mockup suivant :

LOUP GAROU [1]

[2] Ouverture d'une salle

adresse Serveur : [12]

Port : [13]

Capacité : [14]

[4]

[3] Rejoindre une salle

adresse Serveur : [15]

Port : [16]

Adresse Client : [17]

Login : [18]

[5]

VALIDER [27]

Accueil | Compte | Déconnexion [6]

Histoire

Bla...

[19]

Vote

[23]

VALIDER [28]

Forum Des Villageois

[9]

[20]

[24]

VALIDER [29]

Forum Des Loups

[10]

[21]

[25]

VALIDER [30]

Test réseau [11]

[22]

[26]

VALIDER [31]

DYNAMISER SON SITE

Crée le : 03/06/20

Matière : AP

Modifié le :

Auteur(s) : Le Ray - CCC

Page 6 /7

La composition de votre IHM est la suivante :

INDEX	TYPE	NOM	TEXT	EVENEMENT
[1]	Form	laPlateforme	LOUP GAROU	
[2]	RadioButton	rb_OSalle		
[3]	RadioButton	rb_RSalle		
[4]	Panel	p_OSalle		
[5]	Panel	p_RSalle		
[6]	TabControl	tc_Client		
[7]	GroupBox	gb_Narration		
[8]	GroupBox	gb_Vote		
[9]	GroupBox	gb_ForumV		
[10]	GroupBox	gb_ForumL		
[11]	GroupBox	gb_Reseau		
[12]	TextBox	tb_AdresseSOS		
[13]	TextBox	tb_PortPOS		
[14]	TextBox	tb_Capacite		
[15]	TextBox	tb_AdresseSRS		
[16]	TextBox	tb_PortCRs		
[17]	TextBox	tb_AdresseCRS		
[18]	TextBox	tb_Login		
[19]	Label	l_Narration		
[20]	ListBox	lb_lesMessagesFV		
[21]	ListBox	lb_lesMessagesFL		
[22]	ListBox	lb_lesMessagesR		
[23]	ComboBox	cb_Vote		
[24]	TextBox	tb_leMessageFV		
[25]	TextBox	tb_leMessageFL		
[26]	TextBox	tb_leMessageR		
[27]	Button	bt_	VALIDER	Click
[28]	Button	bt_	VALIDER	Click
[29]	Button	bt_	VALIDER	Click
[30]	Button	bt_	VALIDER	Click
[31]	Button	bt_	VALIDER	Click

DYNAMISER SON SITE		Crée le : 03/06/20
Matière :	AP	Modifié le :
Auteur(s) :	Le Ray - CCC	Page 7 /7