

StatistiquesSeance

- numeroZoneObjectif
- numeroZoneRobot
- nbImpactsZone
- nbBallesBonnes
- nbBallesTotales
- nbBallesTotalesTable
- nbBallesEnchainees
- nbBallesEnchaineesMax
- balleToucheTable
- ballePrecedenteToucheTable
- balleToucheRobot

- + StatistiquesSeance()
- + ~StatistiquesSeance()
- + impacterZone()
- + initialiserStatistiques()
- + getBallesBonnes()
- + getBallesTotal()
- + getBallesHorsTable()
- + getballesPrecedentToucheTable()
- + getballesToucheTable()
- + getBallesEnchainees()
- et 10 de plus...
- + finirSeance()
- calculerStatistiques()