BaseDeDonnees - db - nomBDD - mutex - nbAcces + estConnecte() + deconnecter() + estOuvert() + ouvrir() + executer() + recuperer() + recuperer() + recuperer() + recuperer() + getInstance() + detruireInstance() - BaseDeDonnees() - ~BaseDeDonnees() - getNomBDD() -bdd **Joueurs** + listeJoueurs - joueurs + Joueurs() + ~Joueurs()

+ recupererJoueurs() + insererJoueur() + getListeJoueurs() -baseDeDonnees