## CommunicationBluetooth

- nomPeripheriqueBluetooth Local
- + adressePeripheriqueBluetooth Local
- + peripheriqueEcranTTPADetecte
- + peripheriqueEcranTTPAConnecte
- + peripheriqueEcranTTPADeconnecte
- + peripheriqueTableTTPADetecte
- + peripheriqueTableTTPAConnecte
- + peripheriqueTableTTPADeconnecte + peripheriqueRobotTTPADetecte
- + peripheriqueRobotTTPAConnecte
- et 6 de plus..
- monBluetooth
- serveur
- socket
- serviceInfo
- nom
- adresse
- etatConnexion
- connexionErreur
- etatSeance
- peripheriqueBluetoothLocal
- peripheriquesTTPA
- discovery Agent Device
- etatSeance
- + CommunicationBluetooth()
- + ~CommunicationBluetooth()
- + getEtatSeance()
- + demarrer()
- + arreter()
- + CommunicationBluetooth()
- + ~CommunicationBluetooth()
- + getEtatSeance()
- + rechercherPeripheriquesTTPA()
- + arreterRecherche()
- et 20 de plus...
- + nouveauClient()
- + socketConnected()
- + socketDisconnected()
- + socketReadyRead()
- + socketErreur()
- + deviceConnected()
- + deviceDisconnected()
- + error()
- + ajouterPeripheriqueTTPA()
- + rechercheTerminee()
- + rechercheErreur()
- + recevoirTramePeripheriqueTTPA()
- + recevoirConnecte()
- + recevoirDeconnecte()
- decoderTrame()

## StatistiquesSeance

- numeroZoneObjectif
- numeroZoneRobot
- nblmpactsZone
- nbBallesBonnes
- nbBallesTotales
- nbBallesTotalesTable
- nbBallesEnchainees
- nbBallesEnchaineesMax
- balleToucheTable
- ballePrecedenteToucheTable
- balleToucheRobot
- + StatistiquesSeance()
- + ~StatistiquesSeance()
- + impacterZone()
- + initialiserStatistiques()
- + getBallesBonnes()
- + getBallesTotal()
- + getBallesHorsTable()
- + getballesPrecedentTouche Table()
- + getballesToucheTable()
- + getBallesEnchainees()
- et 10 de plus... + finirSeance()
- calculerStatistiques()

-communicationBluetooth/ -statistiquesSeance

## **Ttpalhm**

- timerHorloge
- compteurDureeSeance
- zonesTable
- numeroZoneImpacte
- editNumeroZone
- + Ttpalhm()
- + ~Ttpalhm()
- + afficherHeure()
- + afficherDureeSeance()
- + afficherZone()
- + quitter()
- + afficherBallesTotalEcran

## Seance()

- + afficherImpactCouleurs()
- + effacerImpactZone( + afficherBallesTotalHorsTable()
- + afficherBallesBonnes() + afficherStatistiqueEcran

Resultats()

et 19 de plus.

- rafraichirHeure()
- initialiserZone()
- raccourcisClavier()