

Parametre

- + id
- + nbBalles
- + nbBallesMinute
- + effet
- + puissance
- + rotation
- + zoneObjectif
- + zoneRobot

- + Parametre()
- + getId()
- + getNbBalles()
- + getNbBallesMinute()
- + getEffet()
- + getPuissance()
- + getRotation()
- + getZoneObjectif()
- + getZoneRobot()