Node.js 勉強会 Intro

はじめに:

今回の Node 勉強会は、合計五回の勉強会を通して 14 卒の内定者に現在注目を浴びている Node.js について学んでいただくためです。Node はサーバーサイドで動作 JavaScript の実行環境です。

目標としては、参加していただいた内定者の方々に、Node が注目を浴びてる理由を Java、Apatch など内定者内でよく知られている web service や言語と比較しながら 理解していただき、非同期 I/O とシングルスレットの基本的な考えを持ってもらおうと考えております。

最終的には、一つ簡単なプログラムを書いていただく事が出来ればと思っています。

動作環境

□ OS: CentOS 6.4 64bit 版
□ Node: version 0.10.17

☐ MongoDB: version 2.4.6 / Redis: version 2.6.16

*centOS の selinux firewall の機能はすべて無効にする前提をとる。

使用するモジュール

• Express: MVC フレームワークの管理

• iade: HTML 生成テンプレートエンジン

• stylus: CSS プリプロセッサ

• socket.io: Real-time 通信のためのプルトコル

• redis: 接続ドライバ

● async: コールバックのネストを解消するためとエラー管理のツール

• enchant.is: スマートフォン対応の is 用ゲーム描画

追記(事前に用意していただくもの):

vmplayer / vmware / virtural-box: ヴァーチャルマシン

- vmplayer(free): http://www.softpedia.com/get/System/OS-Enhancements/VMware-Player.shtml
- Vmware(有料): http://www.vmware.com/jp/products/player/
- virtual-box(free): https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads

CentOS 6.4 64bit/32bit 版

http://mirror.costar.sfu.ca/mirror/CentOS/6.4/isos/x86_64/

勉強会のスケジュールと内容

仮1:10/04(金) 16:30~17:30 meeting-room H

1: 10/9 (木) 13:30 ~ 14:30 meeting-room H

2: 10/17(木) 13:30~14:30 meeting-room G

3: 10/21(月) 11:30 ~ 12:30 meeting-room H

4: 10/30(水) 13:30~ 15:30 seminar-room A

10 月	NODE.	JS 勉	強会			
Sunday	Monday	Tuesday	Wednesday	Thursday	Friday	Saturday
		1	2	3	4	5
					仮	
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

準備(1h):	環境構築	
	Node.js とは何か?	
	JavaScript(練習): コールバック、無名関数	
	Hello Node』』(先に軽くやります)	
	→モジュールのロード	
	→Node でのパスの振り分け(apache などの web service との違	
	(v)	
1 回目(1h)	Hello Node!!	
· (· · · ·)	THE THE PARTY OF T	
,	→モジュールのロード	
	→モジュールのロード	
т д д ()	→モジュールのロード →Node でのパスの振り分け	
, H H ()	→モジュールのロード →Node でのパスの振り分け (apache などの web service との違い)	

2回目(1h)	Node:簡単なエラー管理				
	(ここが非同期 I/O の大きな違い)				
	→ファイルアクセスで Error の対処				
	→Async で(Java などである)Try & Catch を実現				
	→Express で MVS フレームワークのフォルダー管理も簡単に				
	→実際に Jade と Stylus を書いて、MVC 構造にしてみよう。				
3 回目(1h)	Node: Socket io と セッション管理 (パスセグメントの取得方				
	法)				
4回目(2h)	リアルタイムチャットルーム				
	or				
	モグラたたきゲーム(Enchant.Js 使用)				
5回目 未定	必要であれば				