

**Лабораторная работа 4**

## Основы JavaScript

Цель: освоить базовый синтаксис javascript

- Лабораторная работа сдается преподавателю лично студентом.
- Сдача лабораторной работы заключается в том, что студент отвечает на вопросы преподавателя по заданиям, а также показывает и комментирует результаты самостоятельно выполненных заданий.
- Всё что написано в заданиях «изучите, узнайте и прочее» нужно изучить и для себя зафиксировать, так как преподаватель может спросить об этом при сдаче лабораторной работы.

(!) В качестве онлайн-справочников можно пользоваться <http://javascript.ru/> или <https://learn.javascript.ru/>

(!) В качестве редактора кода можно воспользоваться Visual Studio или Code Studio (Создать файл, выбрать нужный тип .html или .js) или ресурсом <https://jsfiddle.net/>

**ЧАСТЬ 1. Переменные**

**Задание 1.1.** Вспомните особенности поведения **var** и **let**.

- a) Запустите следующий код. Объясните результат, почему **var** работает иначе, чем **let**?

```
function testVar() {
  if (true) {
    var x = 10;
  }
  console.log(x); // Что выведет?
}

function testLet() {
  if (true) {
    let y = 20;
  }
  console.log(y); // Что выведет?
}

testVar();
testLet();
```

- b) Выполните следующий код и объясните, почему **var** и **let** позволяют переназначать значения, а **const** — нет. Добавьте пример объекта с **const** и покажите, что его содержимое можно изменять

```
var a = 10;
let b = 20;
const c = 30;

a = 15; // Что произойдёт?
b = 25; // Что произойдёт?
c = 35; // Что произойдёт?

console.log(a, b, c);
```

c) Запустите следующий код. Объясните разницу в поведении **var** и **let** при использовании до их объявления

```
console.log(x); // Что выведет?
```

```
var x = 10;
```

```
console.log(y); // Что выведет?
```

```
let y = 20
```

**Задание 1.2.** Создайте следующие ниже таблицы посредством JavaScript-кода и закрасьте их ячейки в соответствующие цвета. Можно воспользоваться методом **write()** объекта **document**. Метод **document.write()** используется для записи текста или HTML-кода непосредственно в документ. Метод добавляет содержимое в текущую точку HTML-документа, где находится парсер (обработчик).

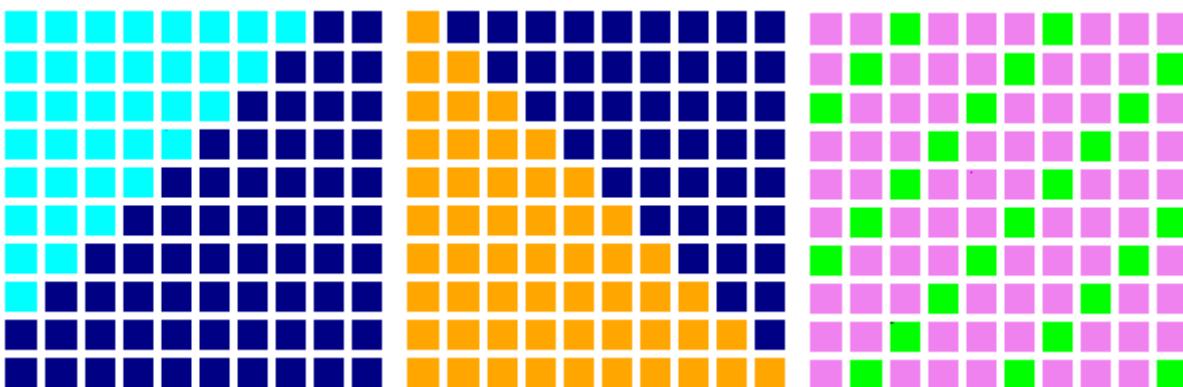
```
document.write(строка);
```

где **строка** - текст или HTML-код, который нужно записать в документе.

Пример:

Код	Отображение
<pre>&lt;p&gt;Первый параграф&lt;/p&gt; &lt;script&gt;   document.write('&lt;p&gt;Второй параграф&lt;/p&gt;'); &lt;/script&gt; &lt;p&gt;Третий параграф&lt;/p&gt;</pre>	Первый параграф Второй параграф Третий параграф

Метод является устаревшим и может замедлить загрузку страницы. Альтернативой является использование современных методов работы с DOM.



**Задание 1.3.** Дан массив целых чисел. Напишите код, который возвращает **true**, если в массиве встречаются дубликаты, и **false** – в обратном случае. Ввод входного массива сделайте через функцию **prompt()**.

**Задание 1.4.** Палиндромы в ДНК — это участки, которые читаются одинаково в обоих направлениях (например, "ATGCAT"). Напишите программу, которая находит все палиндромные подстроки заданной длины в последовательности ДНК.

**Задание 1.5.** Напишите код для сравнения двух последовательностей ДНК и выявления мутаций, то есть различий между ними. Для сравнения последовательностей используйте расстояние Левенштейна.

**Задание 1.6.** Дан массив объектов, где каждый объект описывает человека и его друзей. Каждый объект имеет следующую структуру:

```
{
```

```
  name: "Имя", // Имя человека
```

```
  friends: ["Имя друга 1", "Имя друга 2", ...] // Массив имён друзей
```

}

Напишите функцию, которая определяет по веденным двум именам и числу **n** обладают ли два человека дружбой в **n** степени (по аналогии с "n-м рукопожатием"). Степень дружбы определяется как минимальное количество "связей" (дружей) между двумя людьми. Функция возвращает **true**, если связь найдена за указанное **n** или меньшее число шагов. И возвращает **false**, если общих друзей нет за указанное число шагов.

**Задание 1.7.** Задается месяц и год, требуется вывести количество рабочих дней в этом месяце. День считается рабочим, если он не выходной и не праздничный. Праздничные дни задаются массивом (число и месяц), а выходные дни – субботы и воскресенья.

**Задание 1.8.** Компания занимается доставкой товаров. Задается список городов **cities**, между которыми можно перемещаться, и расстояния между ними. Также есть список заказов **orders**, каждый из которых содержит информацию о городе отправления, городе назначения и весе груза.

Необходимо написать функцию, которая:

1. Определяет, существует ли маршрут между городами отправления и назначения для каждого заказа.
2. Если маршрут существует, вычисляет **общее расстояние для доставки всех заказов**.
3. Если маршрут не существует, возвращает **список заказов, которые невозможно доставить**.

Функция должна возвращать объект с двумя полями:

- **totalDistance**: общее расстояние для доставки всех возможных заказов.
- **undeliverableOrders**: массив заказов, которые невозможно доставить.

(!) Обратите внимание, что каждая посылка перевозится отдельно.

**Пример входных данных:**

```
const cities = [  
  { from: "Москва", to: "Санкт-Петербург", distance: 700 },  
  { from: "Москва", to: "Нижний Новгород", distance: 400 },  
  { from: "Санкт-Петербург", to: "Нижний Новгород", distance: 900 },  
  { from: "Нижний Новгород", to: "Казань", distance: 300 }  
];  
const orders = [  
  { id: 1, from: "Москва", to: "Нижний Новгород", weight: 50 },  
  { id: 2, from: "Москва", to: "Казань", weight: 30 },  
  { id: 3, from: "Санкт-Петербург", to: "Казань", weight: 20 }  
];
```

Ожидаемый результат:

```
{  
  totalDistance: 2300, // Москва → Нижний Новгород (400) + Москва → Казань (через Нижний  
  Новгород, 400 + 300) + Санкт-Петербург → Казань (через Нижний Новгород, 900 + 300)  
  undeliverableOrders: []  
}
```

## ЧАСТЬ 2. Массивы и их методы

**Задача 2.1.** Напишите функцию **filterByRange(arr, a, b)**, которая принимает массив **arr**, ищет элементы со значениями больше или равными **a** и меньше или равными **b** и возвращает результат в виде массива. **Функция должна возвращать новый массив и не изменять исходный.**

**Задача 2.2.** Напишите функцию `filterByRange2(arr, a, b)`, которая принимает массив `arr` и удаляет из него все значения кроме тех, которые находятся между `a` и `b`, аналогично как в предыдущей задаче, но **функция должна изменять принимаемый массив и ничего не возвращать**.

**Задача 2.3.** Есть массив объектов с полями `name`, `age`, `from`.

- Напишите функцию, которая вычисляет среднее значение поля `age`.
- Напишите функцию, которая возвращает значения поля `name` объектов массива, у которых значение поля `age` больше среднего значения `age`, вычисленного по всему массиву.
- Напишите функцию, которая возвращает значение `from`, наиболее часто встречающееся в массиве, и соответствующие значения поля `name` (те, у кого `from` равен этому наиболее часто встречающемуся значению).
- Напишите функцию, которая возвращает список объектов, отсортированный по полю, которое задает пользователь. Если пользователь указал неверное значение поля, то должно выводится сообщение об этом.

Пример массива (можно скопировать)

```
[{"name": "Alex", "age":30, "from": "Moscow"},  
 {"name": "Sofa", "age":22, "from": "Kazan"},  
 {"name": "Ilya", "age":26, "from": "Piter"},  
 {"name": "Kolya", "age":30, "from": "Kirov"},  
 {"name": "Alex", "age":18, "from": "Piter"},  
 {"name": "Boris", "age":38, "from": "Kirov"},  
 {"name": "Olga", "age":16, "from": "Kirov"},  
 {"name": "Alex", "age":42, "from": "Moscow"}]
```

**Задача 2.4.** Дан массив (можно скопировать):

```
[{  
    model: "Bert",  
    architecture: "encoder",  
    application: ["classification", "masked prediction", "embedding"]  
},  
 {  
    model: "GPT",  
    architecture: "decoder",  
    application: ["text generation", "question answering", "instructed  
    generation", "classification"]  
},  
 {  
    model: "T5",  
    architecture: "encoder-decoder",  
    application: ["classification", "summarization", "question answering"]  
}]
```

Требуется пробежаться по всем элементам массива и создать новый массив из строковых значений, которые встречаются в поле `application`, **исключая дублирование значений**.

То есть результатом должен быть массив (порядок элементов неважен):

```
["classification", "masked prediction", "embedding", "text generation", "question  
answering", "instructed generation", "summarization"]
```

**Задание 2.5.** Дан массив (можно скопировать)

```
[{  
    name: "Alice",  
    code: 5005,  
    home: {roof:"yellow", door:"yellow", wall:"yellow"}  
},  
 {  
    name: "Bob",  
    code: 5105,  
    home: {roof:"green", door:"grey", wall:"grey"}  
},  
 {
```

```
        name: "Carol",
        code: 5015,
        home: {roof:"yellow", door:"white", wall:"yellow"}
    },
{
    name: "Dave",
    code: 5115,
    home: {roof:"pink", door:"red", wall:"yellow"}
}
]
```

Требуется сформировать массив из значений поля `code` тех объектов, у которых в поле `home` объект имеет два одинаковых цвета (то есть совпадают минимум два цвета из полей `roof`, `door` и `wall`).

**Задание 2.6.** Дан массив аналогичный массиву из предыдущего задания, удалите из массива элементы, у которых в поле `home` встречается цвет, заданный пользователем (через диалоговое окно). Если цвета не будет, то требуется вывести окно с сообщением, что такого объекта в массиве нет.

**Задание 2.7.** Пусть есть массив чисел или строк. Например:

```
const data = [1, 2, 3, 2, 4, 2, 5, 3, 3, 3];
```

Найдите элемент, который встречается чаще всего. Если таких элементов несколько, то выведите их все в виде списка, где каждый элемент списка содержит значение и свои индексы в исходном массиве.

**Задание 2.8.** Пусть есть массив объектов, представляющих фильмы. Каждый объект содержит следующие свойства:

```
title (название фильма),
genre (жанр фильма, например, "Драма", "Комедия", "Боевик"),
rating (рейтинг фильма от 1 до 10).
```

Выполните:

- Отсортировать фильмы по убыванию рейтинга.
- Создать новый массив, содержащий только фильмы с рейтингом выше 7.
- Сгруппировать фильмы по жанрам.