

# HELENA OLIVEIRA

## Product Designer

### Habilidades Interpessoais

### Experiências

### Informações de Contato

**Localização:** Fortaleza - Ceará

**Telefone:** (85) 99715-4741

**E-mail:** [helenaoliveiracunha18@gmail.com](mailto:helenaoliveiracunha18@gmail.com)

**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/helenaoliveirac/>

**Portfólio:** <https://btwhelena.github.io/Helena-Oliveira---Portfolio/>

Colaboração

Pensamento Crítico

Adaptabilidade e Flexibilidade

Comunicação Eficiente

Resolução de Problemas

Multidisciplinaridade

### Freelancer / Product Designer

OUT 2023 - ATUALMENTE

- Gerencio meus próprios projetos, estabeleço prazos e me comunico de forma eficiente com os clientes, garantindo a entrega de trabalhos de alta qualidade.
- Realizo pesquisas para compreender as necessidades, comportamentos e expectativas dos usuários do produto final.
- Colaboro com desenvolvedores para entender e incorporar os requisitos do projeto, assegurando uma integração eficiente entre design e desenvolvimento.
- Realizo processo de descoberta de produto através de Design Thinking ou Diamante Duplo.
- Projeto a arquitetura de informação do produto.
- Construo protótipos e interfaces de alta fidelidade tanto para web, como para mobile.
- Implemento o Design System do cliente de forma consistente nos projetos, assegurando uma identidade visual coesa e alinhada com a visão da marca.
- Conduzo testes de usabilidade com usuários durante a construção do produto e após a entrega.

### Apple Developer Academy / Product Designer Jr.

JAN 2022 - DEZ 2023

- Participei e conduzi processos de Product Discovery de soluções para plataformas Apple.
- Trabalhei utilizando Diamante Duplo, Design Thinking e Lean UX.
- Realizei pesquisas quantitativas e qualitativas para compreender as necessidades dos usuários.
- Utilizei técnicas como elaboração de Personas, Jornada do Usuário, Mapa de Empatia e User Flow para embasar e enriquecer o processo de design.
- Criei wireframes e protótipos em alta fidelidade usando o Figma para visualizar e validar soluções.
- Realizei testes com usuários para assegurar que o design atendesse de maneira eficaz às necessidades e expectativas, promovendo uma experiência de usuário aprimorada.

- Participei de times que utilizam metodologias ágeis para otimizar o desenvolvimento.
- Desenvolvi código com a linguagem Swift, utilizando principalmente os frameworks UIKit, SwiftUI e Core Data, e realizei versionamento de código utilizando GitHub.
- Apliquei as diretrizes da Human Interface Guidelines nas soluções construídas, para garantir uma experiência consistente e alinhada com os padrões da plataforma Apple.
- Participei do processo de Design de 13 projetos. Publiquei, juntamente com os times que fiz parte, 4 aplicativos na App Store: Kaira, Smellicious, DailyDoodle e BuddyCare.

## **GTi Engenharia / Desenvolvedora**

NOV 2020 - AGO 2021

- Desenvolvi sites e sistemas web utilizando as tecnologias HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript e Ruby on Rails.
- Fiz versionamento de código utilizando GitHub e GitLab.
- Utilizei as plataformas Pipefy e Trello para acompanhar o andamento dos requisitos do projeto.
- Os projetos realizados fizeram uso da metodologia Scrum, com sprints de uma semana.
- Participei do desenvolvimento de 3 websites e 2 sistemas web.

## **Universidade Federal do Ceará / Bolsista de Iniciação Científica**

FEV 2020 - AGO 2021

- Realizei a classificação, agrupamento, recuperação e identificação de manchas de óleo em imagens ruidosas de satélite (SAR).
- Utilizei conhecimentos de estatística e cálculo para construir algoritmos computacionais.
- Construí código nas linguagens Python, R e MatLab.
- Os algoritmos construídos foram executados utilizando uma base de 200 imagens, e obtiveram acurácia de reconhecimento de manchas de óleo de 91,3%.

---

## **Formação**

---

### **Design Circuit / UX Designer**

OUT 2023 - JUN 2024

Formação completa em UX Design por Apparício Júnior.

### **Universidade Federal do Ceará - Casa de Cultura Britânica /**

#### **Curso de Língua Inglesa**

AGO 2023 - DEZ 2026

Formação em Língua Inglesa, do nível A1 ao nível C1.

### **Universidade Federal do Ceará / Bacharelado em Engenharia de Computação**

JAN 2018 - DEZ 2024

Trabalho de Conclusão de Curso: "Tanqi: Design de um aplicativo para consumo de combustíveis por meio de um estudo de caso centrado na

experiência do usuário"

---

## Certificações

---

**Apple** / App Development with Swift Associate

NOV 2023

**Google** / Deepening Your Design Thinking Practice

MAI 2023

**Google** / Foundations of User Experience (UX) Design

MAI 2023

**Joe Natoli** / User Experience Design Fundamentals

JAN 2023

**Gabriel Silvestri** / Design de Interfaces

SET 2022

---

## Idiomas

---

**Português Brasileiro** - Fluente (Nativa)

**Inglês** - Intermediário (B2)

**Espanhol** - Básico (A2)