

HELENA OLIVEIRA

Product Designer

Habilidades Interpessoais

Experiências

Informações de Contato

Localização: Fortaleza - Ceará

Telefone: (85) 99715-4741

E-mail: helenaoliveiracunha18@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/helenaoliveirac/>

Portfólio: <https://btwhelena.github.io/Helena-Oliveira---Portfolio/>

Colaboração

Pensamento Crítico

Adaptabilidade

Comunicação

Resolução de Problemas

Atenção aos Detalhes

Freelancer / Product Designer

OUT 2023 - ATUALMENTE

- Gerencio meus próprios projetos, estabeleço prazos e me comunico de forma eficiente com os clientes, garantindo a entrega de trabalhos de alta qualidade.
- Realizo pesquisas para compreender as necessidades, comportamentos e expectativas dos usuários do produto final.
- Colaboro com desenvolvedores para entender e incorporar os requisitos do projeto, assegurando uma integração eficiente entre design e desenvolvimento.
- Projeto a arquitetura de informação do produto.
- Construo protótipos e interfaces de alta fidelidade tanto para web, como para mobile.
- Implemento o Design System do cliente de forma consistente nos projetos, assegurando uma identidade visual coesa e alinhada com a visão da marca.
- Conduzo testes de usabilidade com usuários durante a construção do produto e após a entrega.

Apple Developer Academy / Product Designer Jr.

JAN 2022 - DEZ 2023

- Participei e conduzi processos de Product Discovery de soluções para plataformas Apple.
- Realizei pesquisas quantitativas e qualitativas para compreender as necessidades dos usuários.
- Utilizei técnicas como elaboração de Personas, Jornada do Usuário, Mapa de Empatia e User Flow para embasar e enriquecer o processo de design.
- Criei wireframes e protótipos em alta fidelidade usando o Figma para visualizar e validar soluções.
- Realizei testes com usuários para assegurar que o design atendesse de maneira eficaz às necessidades e expectativas, promovendo uma experiência de usuário aprimorada.
- Participei de times que utilizam metodologias ágeis para otimizar o desenvolvimento.

- Desenvolvi código com a linguagem Swift, utilizando principalmente os frameworks UIKit, SwiftUI e Core Data, e realizei versionamento de código utilizando GitHub.
- Apliquei as diretrizes da Human Interface Guidelines nas soluções construídas, para garantir uma experiência consistente e alinhada com os padrões da plataforma Apple.
- Participei do processo de Design de 13 projetos. Publiquei, juntamente com os times que fiz parte, 4 aplicativos na App Store: Kaira, Smellicious, DailyDoodle e BuddyCare.

GTi Engenharia / Desenvolvedora

NOV 2020 - AGO 2021

- Desenvolvi sites e sistemas web utilizando as tecnologias HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript e Ruby on Rails.
- Fiz versionamento de código utilizando GitHub e GitLab.
- Utilizei as plataformas Pipefy e Trello para acompanhar o andamento dos requisitos do projeto.
- Os projetos realizados fizeram uso da metodologia Scrum, com sprints de uma semana.
- Participei do desenvolvimento de 3 websites e 2 sistemas web.

Universidade Federal do Ceará / Bolsista de Iniciação Científica

FEV 2020 - AGO 2021

- Realizei a classificação, agrupamento, recuperação e identificação de manchas de óleo em imagens ruidosas de satélite (SAR).
- Utilizei conhecimentos de estatística e cálculo para construir algoritmos computacionais.
- Construí código nas linguagens Python, R e MatLab.
- Os algoritmos construídos foram executados utilizando uma base de 200 imagens, e obtiveram acurácia de reconhecimento de manchas de óleo de 91,3%.

Formação

Design Circuit / UX Designer

OUT 2023 - MAI 2024

Formação completa em UX Design por Apparício Júnior.

Universidade Federal do Ceará - Casa de Cultura Britânica / Curso de Língua Inglesa

AGO 2023 - DEZ 2026

Formação em Língua Inglesa, do nível A1 ao nível C1.

Universidade Federal do Ceará / Bacharelado em Engenharia de Computação

JAN 2018 - DEZ 2024

Trabalho de Conclusão de Curso: "Tanqi: Design de um aplicativo para consumo de combustíveis por meio de um estudo de caso centrado na experiência do usuário"

Certificações

Apple / App Development with Swift Associate

NOV 2023

Google / Deepening Your Design Thinking Practice

MAI 2023

Google / Foundations of User Experience (UX) Design

MAI 2023

Joe Natoli / User Experience Design Fundamentals

JAN 2023

Gabriel Silvestri / Design de Interfaces

SET 2022

Idiomas

Português Brasileiro - Fluente (Nativa)

Inglês - Intermediário (B2)

Espanhol - Básico (A2)