

Properties-显卡补丁一览表

Framebuffer:

ACPI 路径	补丁名称	注入内容	注入内容	数据格式	备注
PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)	注入 ID	AAPL,snb-platform-id	xxxxxxxx	DATA	2 代
		AAPL,ig-platform-id	xxxxxxxx	DATA	3 代及以后
	设备 ID	device-id	xxxxxxxx	DATA	
	显卡型号	model	xxxxxxx	STRING	
	注入 EDID	AAPL00,override-no-connect	128 位	DATA	脚本提取 EDID。见注 1
	framebuffer 补丁总开关	framebuffer-patch-enable	01000000	DATA	
	DVMT 补丁	framebuffer-fbmem	00009000	DATA	
		framebuffer-stolenmem	00003001	DATA	
	修改显存	framebuffer-unifiedmem	00000080	DATA	显存 VRAM=2G
	Mobile 值	framebuffer-mobile	xxxxxxxx	DATA	
	flags 值	framebuffer-flags	xxxxxxxx	DATA	
	memory 数量	framebuffer-memorycount	xxxxxxxx	DATA	
	pipe 数量	framebuffer-pipecount	xxxxxxxx	DATA	
	输出口数量	framebuffer-portcount	xxxxxxxx	DATA	
	MAC camellia	framebuffer-camellia	xxxxxxxx	DATA	
	禁止独显补丁	disable-external-gpu	01000000	DATA	等同启动参数:-wegnoegpu
	HDMI2.0 补丁(高分 60fps)	enable-hdmi20	01000000	DATA	等同启动参数:-cdfon
	Haswell 专用补丁	framebuffer-cursormen	00009000	DATA	
	8 代 CFL 专用黑屏补丁	framebuffer-cursormen	01000000	DATA	等同启动参数:igfxcflbklt=1
	最大链路速率补丁允许开关 (修复内屏返回错误)	enable-cfl-backlight-fix	01000000	DATA	等同启动参数:-igfxmlr
	最大链路速率值	dpcd-max-link-rate	0A000000	DATA	1080 屏、HBR
			14000000	DATA	4K 屏、HBR2 (默认)
			1E000000	DATA	5K 屏、HBR3

注 1: 脚本提取 EDID: <https://github.com/acidanthera/WhateverGreen/blob/master/Manual/edid-gen.sh>

输出口:

注入内容	注入内容	数据格式	说明
framebuffer-conX-enable	01000000	DATA	允许修正第“X”输出口数据
framebuffer-conX-type	01000000	DATA	第“X”输出口为：虚拟 VGA
	02000000	DATA	第“X”输出口为：eDP/LVDS 内屏
	04000000	DATA	第 “X” 输出口为：DVI-D
	00040000	DATA	第 “X” 输出口为：DP
	00080000	DATA	第 “X” 输出口为：HDMI
framebuffer-conX-index	xxxxxxxx	DATA	第 “X” 输出口的 index 值
framebuffer-conX-busid	xxxxxxxx	DATA	第 “X” 输出口的 busid 值
framebuffer-conX-pipe	xxxxxxxx	DATA	第 “X” 输出口的 pipe 值
framebuffer-conX-flags	xxxxxxxx	DATA	第 “X” 输出口的 flags 值
framebuffer-conX-alldata	所有数据	DATA	第 “X” 输出口的所有数据
framebuffer-conX-AAPL,ig-platform-id-alldata	所有数据	DATA	第 “X” 输出口的所有数据(与 AAPL,ig-platform-id 匹配的)

二进制数据替换:

注入内容	注入内容	数据格式	说明
framebuffer-patchN-enable	01000000	DATA	开启第“N 个查找替换补丁” ， N=0,1,2,3.....9
framebuffer-patchN-find	任何数据	DATA	第“N 个查找替换补丁”查找的数据
framebuffer-patchN-replace	任何数据	DATA	第“N 个查找替换补丁”替换的数据
framebuffer-patchN-count	xxxxxxxx	DATA	第“N 个查找替换补丁”查找替换的匹配数量(默认 1 个)