

PNLF 注入方法

一、亮度 (PNLF) 控制部分的组成

亮度控制部分由亮度驱动和亮度补丁组成。通常情况下，一种驱动需要合适的补丁搭配，也会有交叉搭配的情况。如何选择视具体情况而定。

二、亮度驱动

1 常见的亮度驱动：

驱 动	说明
新版 WhateverGreen.kext	内置亮度驱动
AppleBacklightFixup.kext	早期 AppleBacklightInjector.kext 升级版本
IntelBacklight.kext	另一种驱动
ACPIBacklight.kext	早期 ACPI 驱动（基本不用）

2 选择亮度驱动

优先考虑使用 WhateverGreen 内置的驱动。

WhateverGreen 提供了引导参数——aplbkl (=1 或者=0)，用于选择使用或者禁用 WhateverGreen 内置的亮度驱动。

如果 WhateverGreen 控制亮度不理想，可能需要改用其他亮度驱动。当使用其他亮度驱动时，应当设置 aplerkl=0 来禁止其自身的亮度控制。

三、亮度补丁

1 config 补丁

勾选 config\ACPI\2\AddPNLF 以及 Devices\SetIntelBacklight 和 SetIntelMaxBacklight。

2 定制的亮度补丁

- SSDT-PNLF_SB-SNB/IVY-14——2、3 代 CPU 亮度补丁。
- SSDT-PNLF_SB-Haswell/Broadwell-15——4、5 代 CPU 亮度补丁。

- SSDT-PNLF_SB-SKL/KBL-16——6、7 代 CPU 亮度补丁。
- SSDT-PNLF_SB-CFL-19——8 代+CPU 亮度补丁。

定制的亮度补丁插入于_SB，不在依赖“IGPU”。

3 RehabMan 亮度补丁

- <https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config/blob/master/hotpatch/SSDT-PNLF.dsl>
- <https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config/blob/master/hotpatch/SSDT-PNLFCFL.dsl>
- <https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config/blob/master/hotpatch/SSDT-RMCF.dsl>

RM 亮度补丁插入于 IGPU。要求显卡名称必须是 IGPU。

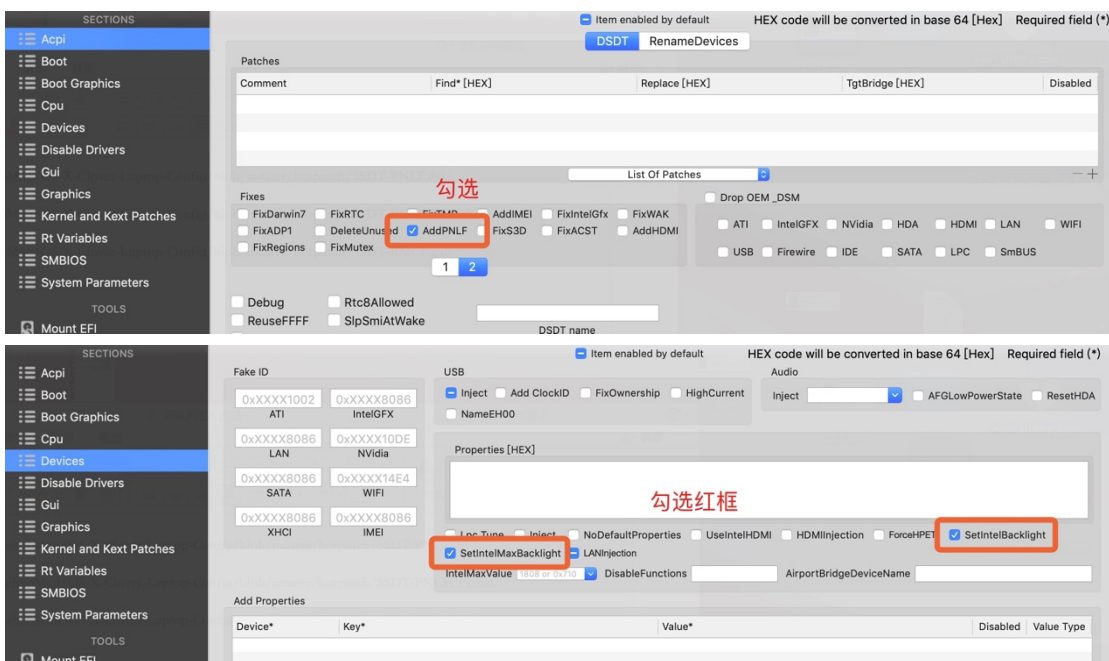
四、几种注入方法

1 WhateverGreen + config 补丁

驱动：WhateverGreen (applbkl=1)

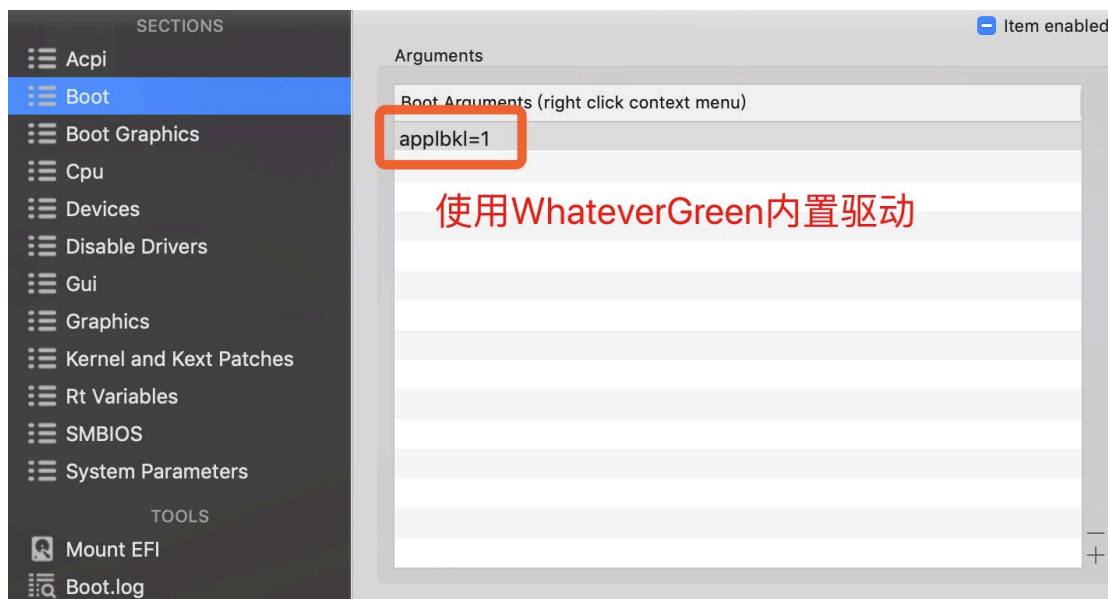


补丁：config 补丁



2 WhateverGreen+定制补丁

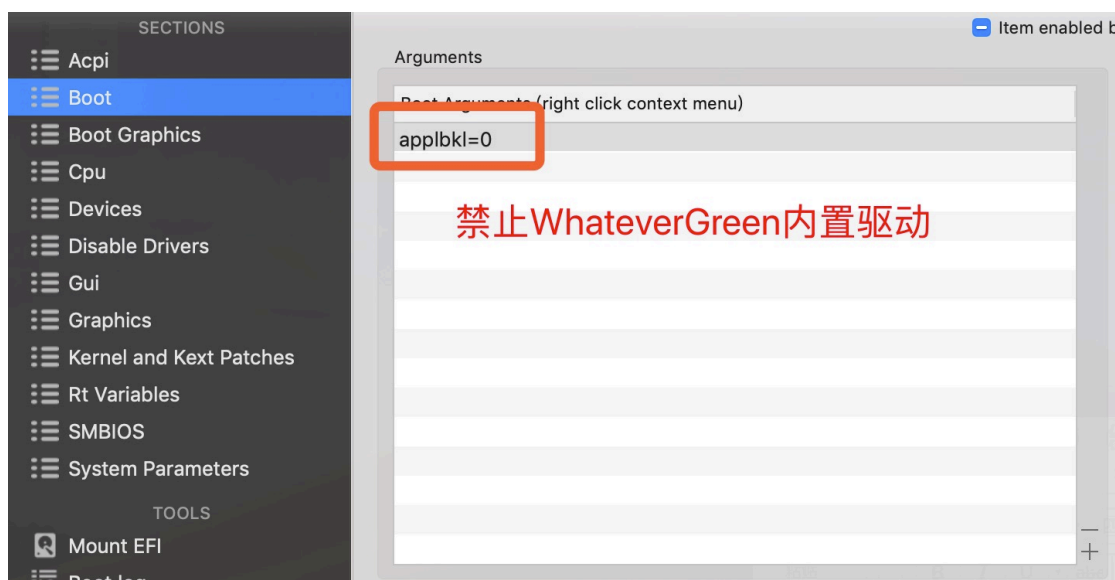
驱动：WhateverGreen (applbkl =1)



补丁：定制的亮度补丁(见上述《定制的亮度补丁》)

3 完全定制法

驱动：AppleBacklightFixup.kext 或者其他驱动（要求 applbkl =0）



补丁：定制的亮度补丁或者 RM 亮度补丁或者其他定制的亮度补丁

4 注入方法选用原则

当注入的显卡 ID 和 CPU 的 ID 匹配时，推荐使用方法 1。

当注入的显卡 ID 仿冒某一 CPU 的 ID 时，推荐使用方法 2 和方法 3。

五、注意事项

当选用某一注入方法时，应该清除其他方法的驱动、补丁、设置等。