PNLF 注入方法

一、亮度(PNLF)控制部分的组成

亮度控制部分由<mark>亮度驱动和亮度补丁</mark>组成。通常情况下,一种驱动需要合适的补丁搭配,也会有交叉搭配的情况。如何选择视具体情况而定。

二、亮度驱动

1 常见的亮度驱动:

驱动	说明
新版 WhateverGreen.kext	内置亮度驱动
AppleBacklightFixup.kext	早期 AppleBacklightInjector.kext 升级版本
IntelBacklight.kext	另一种驱动
ACPIBacklight.kext	早期 ACPI 驱动(基本不用)

2 选择亮度驱动

优先考虑使用 WhateverGreen 内置的驱动。

WhateverGreen 提供了引导参数——applbkl (=1 或者=0),用于选择使用或者禁用 WhateverGreen 内置的亮度驱动。

如果 WhateverGreen 控制亮度不理想,可能需要改用其他亮度驱动。当使用其他亮度驱动时,应当设置 applbkl=0 来禁止其自身的亮度控制。

三、亮度补丁

1 config 补丁

勾选 config\ACPI\2\AddPNLF 以及 Devices\SetIntelBacklight 和 SetIntelMaxBacklight。

- 2 定制的亮度补丁
 - · SSDT-PNLF-SNB/IVY——2、3代CPU亮度补丁。
 - · SSDT-PNLF-Haswell/Broadwell——4、5代CPU亮度补丁。

- · SSDT-PNLF-SKL/KBL——6、7代CPU亮度补丁。
- · SSDT-PNLF-CFL——8代+CPU 亮度补丁。 定制的亮度补丁插入于_SB,不在依赖"IGPU"。

3 RehabMan 亮度补丁

- https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config/blob/master/hotpatch/SSDT-PNLF.dsl
- $•\ https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config/blob/master/hotpatch/SSDT-PNLFCFL.dsl$
- · https://github.com/RehabMan/OS-X-Clover-Laptop-Config/blob/master/hotpatch/SSDT-RMCF.dsl RM 亮度补丁插入于 IGPU。要求显卡名称必须是 IGPU。

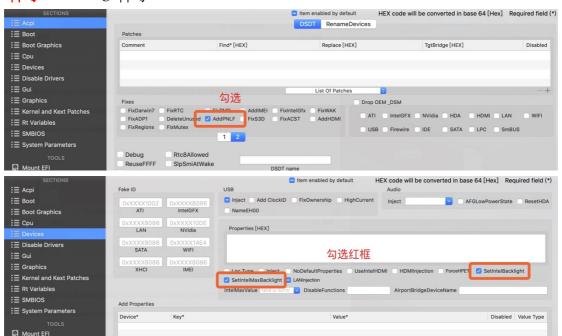
四、几种注入方法

1 WhateverGreen + config ネト丁

驱动: WhateverGreen (applbkl =1)

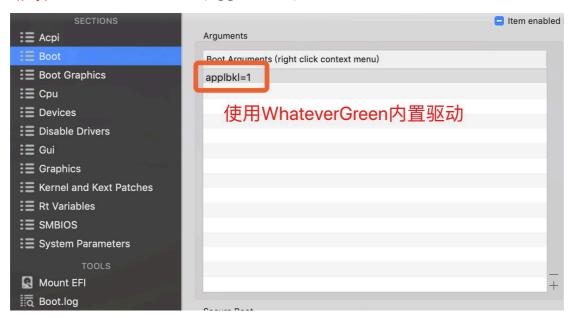


补丁: config 补丁



2 WhateverGreen+定制补丁

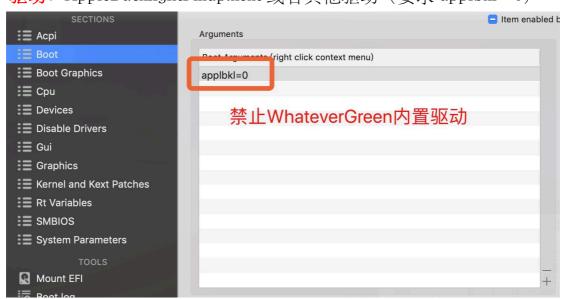
驱动: WhateverGreen (applbkl =1)



补丁: 定制的亮度补丁(见上述《定制的亮度补丁》)

3 完全定制法

驱动: AppleBacklightFixup.kext 或者其他驱动(要求 applbkl =0)



补丁: 定制的亮度补丁或者 RM 亮度补丁或者其他定制的亮度补丁

4 注入方法选用原则

当注入的显卡 ID 和 CPU 的 ID 匹配时,推荐使用方法 1。

当注入的显卡 ID 仿冒某一 CPU 的 ID 时,推荐使用方法 2 和方法 3。

五、注意事项

当选用某一注入方法时,应该清除其他方法的驱动、补丁、设置等。