

Secteur Tertiaire Informatique
Filière « Etude et développement »

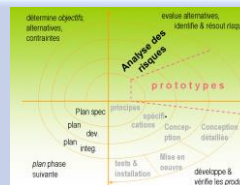
BDD – Equipe sportive

Persistance de données

Apprentissage

Mise en situation

Evaluation



1. CONTEXTE

L'objectif est ici de modéliser une BDD permettant de stocker les informations relatives à l'organisation de **matches de sport collectif** (sport indéfini) entre des **équipes**.

1.1 REGLES DE GESTION

Une équipe est caractérisé par un **code équipe** qui permet de l'identifier, ainsi qu'un **nom** et une **date de création**.

Chaque équipe est composée d'un ensemble de **joueurs**. Chaque joueur est identifié par un **numéro d'immatriculation** et est désigné par un **nom**, un **prénom** et une **date de naissance**.

Un joueur appartient à une seule équipe.

Chaque match entre deux équipes est désigné par un **numéro**, une **date**, une **heure de début** et un **résultat**.

Un match est dirigé par un **arbitre**. Chaque arbitre est identifié par un **numéro** et a un **nom** et un **prénom**. Un arbitre peut diriger plusieurs matches.

2. TRAVAIL A EFFECTUER

1. Créez le **dictionnaire de données** de la base de données.
2. Construisez le **modèle conceptuel de données** ainsi que le **modèle logique de données**.
MCD + MLD
3. Ecrivez (ou générez) le ou les **scripts** permettant de créer la base de données.

CREDITS

ŒUVRE COLLECTIVE DE L'AFPA

Sous le pilotage de la DIIP et du centre d'ingénierie sectoriel Tertiaire-Services

Equipe de conception (IF, formateur, mediatiseur)

Michel Coulard – Formateur Evry

Chantal Perrachon – IF Neuilly sur Marne

Date de mise à jour : 07/06/2022

Reproduction interdite

Article L 122-4 du code de la propriété intellectuelle.

« Toute représentation ou reproduction intégrale ou partielle faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants droits ou ayants cause est illicite. Il en est de même pour la traduction, l'adaptation ou la reproduction par un art ou un procédé quelconque. »

Persistance de données