

# NINOMAD

Présentation d'un projet de développement collectif



BEUNE Yoann  
BOIVIN Chloé  
KEOMANIVANH Vincent

CDA - AFPA BEGLES / 2024-2025

# SOMMAIRE

## I - ORGANISATION DU PROJET

- A) Contexte
- B) Méthodologie de projet et mise en place
- C) Planification
- D) Stratégie de gestion des branches Git

## II - DÉMARCHE DE CONCEPTION

- A) Diagramme de package
- B) Diagramme de classe
- C) Diagramme de séquence
- D) Schéma de données MongoDB
- E) Visualisation d'organisation de composants (Front)


## III - EXEMPLE DE 2 FONCTIONNALITÉS IMPORTANTES

- A) Création d'une recommandation Ninomad (MYRECO)
- B) Page centrale de l'application Ninomad (MAP)

## IV - ETAT DES LIEUX DU PROJET

## V - POINTS FORTS & AXES D'AMÉLIORATION

## VI - CONCLUSION




**Hello Bird !**

Connectez-vous à votre compte

Email

Mot de passe

Mot de passe oublié ? [Cliquez ici](#)

**Connection**



# I - ORGANISATION DU PROJET

# A) Contexte (1/2)

**BESOIN UTILISATEUR :** Une application simplifiant le quotidien des travailleurs itinérants.

## MOTS-CLEFS:

Accessibilité, Amélioration du quotidien, Autogestion, Autour d'une mission pas autour d'un lieu, App modulaire (licence MIT), Immédiateté, Découverte, Satisfaction des passions, Appli stable, Ergonomie, Épurée/minimaliste, Accès à l'info simple, Recommandations personnalisées, Conseils de personne de confiance, Application communauté, Volonté de dynamisme extrapro, Contacts et Rencontres extra professionnelles.

+ Partie Entreprise avec confidentialité et sécurité, Amélioration des frustrations utilisateur, Dynamisme intra pro, Gamification et Fidélisation, Réseau social et Tchat.

## "FUSION" FORGE" -> "NINOMAD"

**Ninomad = hirondelles + nid**

> hirondelles → animal migrateur // itinérants

> nid → toutes les commodités qui améliorent le quotidien des travailleurs itinérants



# A) Contexte (2/2) - Cibles de l'application

## M1 & M2 - Version V1 de l'application NINOMAD / USAGE PERSONNEL

### **Jeunes professionnels itinérants (20-35 ans) :**

Simplifier leurs déplacements, accéder à des recos locales fiables, lieux de qualité comme des restaurants/ espaces coworking/ services de proximité. Cherchent un réseau qui les connecte à des personnes partageant leurs intérêts. Utilisation PC / Smartphone.

### **Jeunes stagiaires en communication (18-25 ans) :**

Nouveaux dans la vie professionnelles, curieux de découvrir et de partager de nouvelles adresses. Smartphone ++/PC.

## M3 - Version V2, modules complémentaires payants / USAGE PRO

### **Responsables d'équipes itinérants de (40-60 ans) :**


Ayant pour priorité la cohésion d'équipe et la communication à distance. Cherchent une solution personnalisable pour favoriser les échanges professionnels et maintenir une atmosphère collaborative. PC ++ / Smartphone.

### **Représentants d'Entreprises (40-60 ans) :**









Cherche à renforcer la cohésion et l'efficacité de leurs équipes mobiles. Intéressées par des fonctionnalités de personnalisation, ces organisations souhaitent offrir à leur employés un outil qui facilite la découverte de lieux utiles tout en restant connecté aux besoins de l'entreprise. PC++.



## B) Méthodologie de projet et mise en place

	NINOMAD
Equipe	3 CDUI + 3 CDA
Délai du Projet	1 mois et demi
Organisation	Point 1x/sem CDA/CDUI - durée 30min (mardi matin 8h-9h)
Méthodologie	SCRUM (AGILE) 

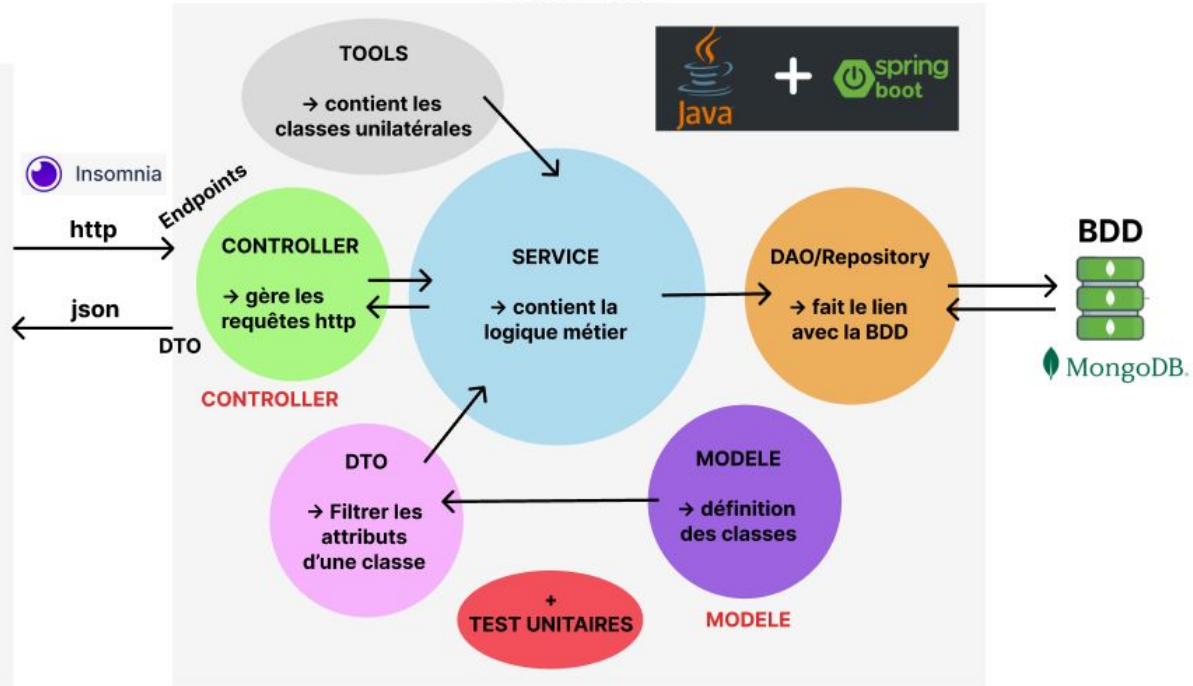
	CDUI/CDA	CDA
Modes de communication		  
Outils de gestion de projet + traçabilité		 

STACK TECHNIQUE	
Editeur de Code	
Outil Design	
BDD	 MongoDB
BACK	
FRONT	 React +  chakra
Plateforme dev API	
Environnement d'exécution	

## FRONT-END



## BACK-END



MVC : MODELE / VUE / CONTROLEUR



## C) Planification (1/2)

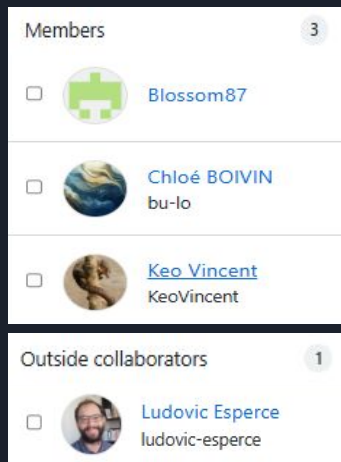
	CDA/CDUI	CDA	CDUI
1	Lecture des besoins utilisateurs Rencontre de l'utilisateur type Brainstorming		
2	Mise en place des outils de communication + gestion de projet		
3			Branding (logo, nom de marque, tagline)
4			Cibles et Personas
5	Réunion	User Stories	User Scenario + Task
6			User Flow (Sketching + Zoning)
7	Réunion		Maquettes
8		Diagrammes de Séquence + de Cas d'Utilisation	



## C) Planification (2/2)

	CDA/CDUI	CDA	CDUI
9		MOSCOW / BACKLOG 2 modules à développer + 1 module pour une V2 de l'application	
10		Représentation MCD / UML (tous les Must)	
11		Organisation sur le développement critique (PERTT)	
12		Organisation en Sprint → par fonctionnalité	
13		Analyse + Veille technique	
14	Réunion // faisabilité	DÉVELOPPEMENT +++	WIREFRAMES + Logo
15		Merge général + suppression des branches	
16		Dockérisation + Déploiement	

# D) Stratégie de gestion des branches Git



## GESTION DES BRANCHES

**1 branche = une page ou fonctionnalité**

**Communication +++**  
> éviter les conflits

**Merge sur la main régulier**  
> si besoin pour qq d'autres  
> fin du dev de la page /fonctionnalité  
> éviter trop de responsabilités à une branche

**Suppression de branches régulièrement**  
> avant Dockérisation et Déploiement



# Hello Bird !

Connectez-vous à votre  
compte

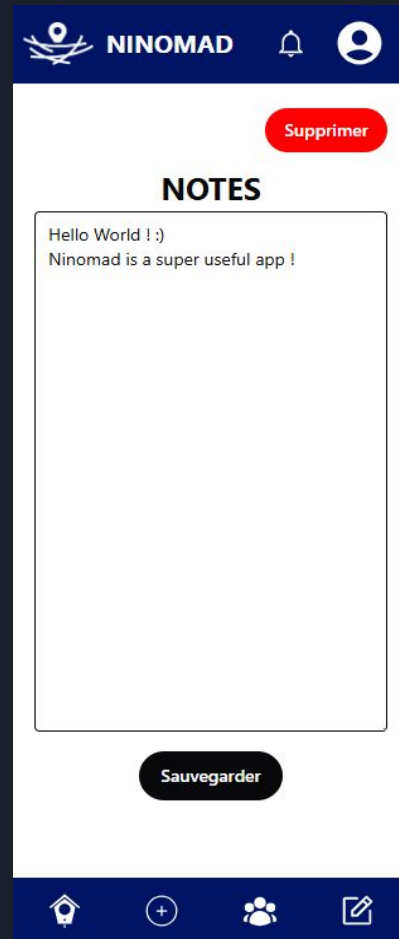
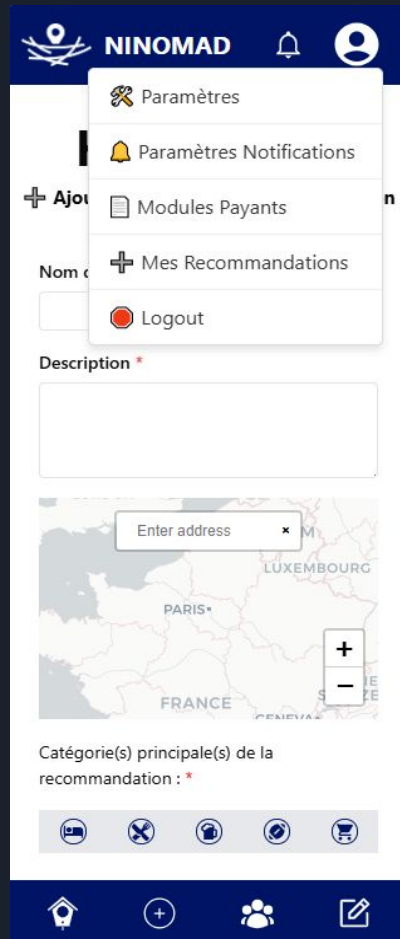
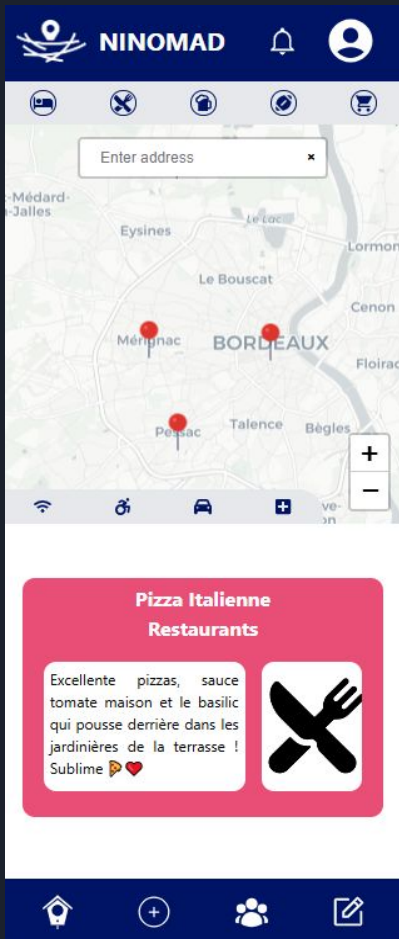
Email

Mot de passe

Mot de passe oublié ? [Cliquez ici](#)

Connection

Vous n'avez pas encore de compte ? [Créez  
un compte !](#)





NINOMAD



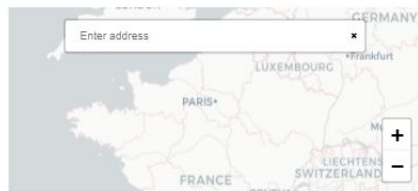
# Hello Bird !

+ Ajouter une nouvelle recommandation

Nom de la recommandation \*

obligatoires \*

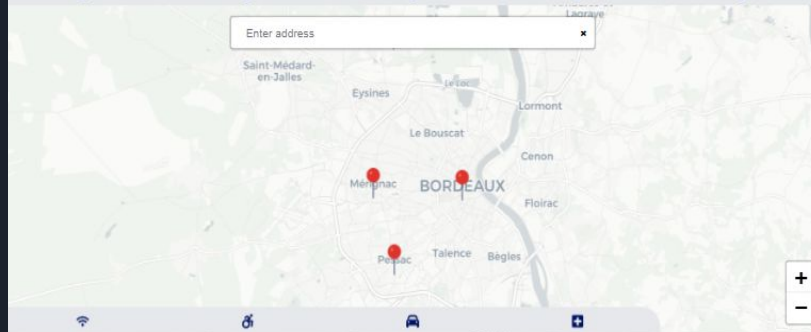
Description \*



Catégorie(s) principale(s) de la recommandation : \*



NINOMAD



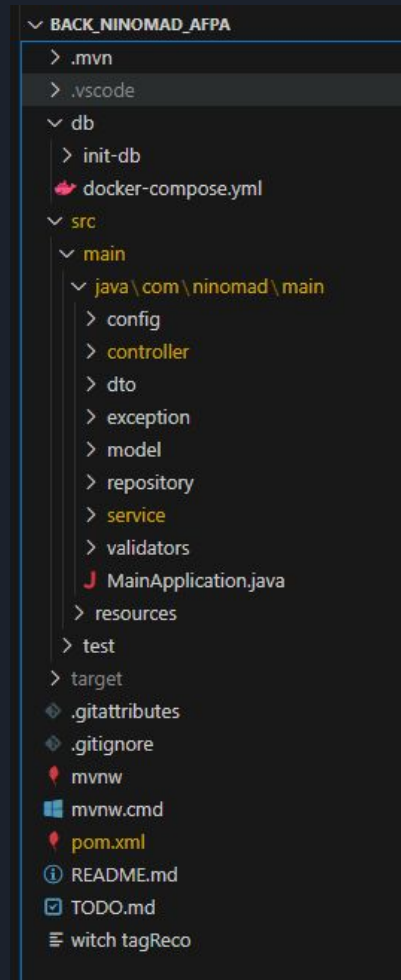
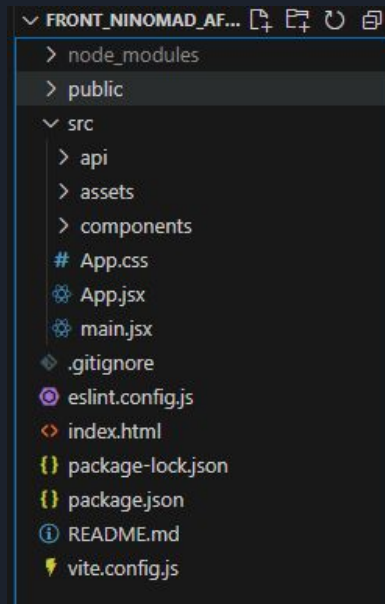
**Pizza Italienne  
Restaurants**

Excellente pizzas, sauce tomate maison et le basilic qui pousse derrière dans les jardinières de la terrasse ! Sublime 🍕❤️

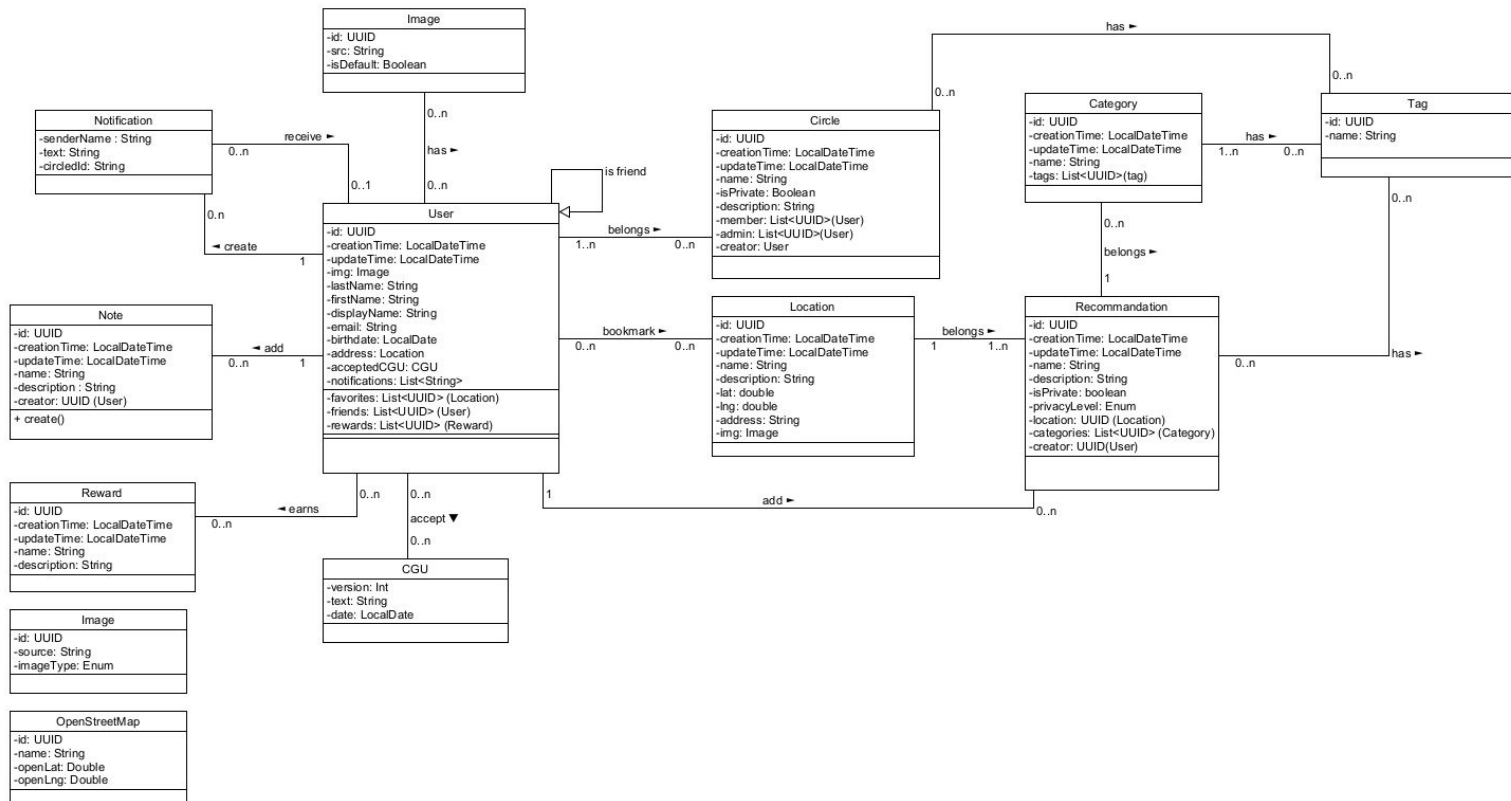


## II- DÉMARCHE DE CONCEPTION

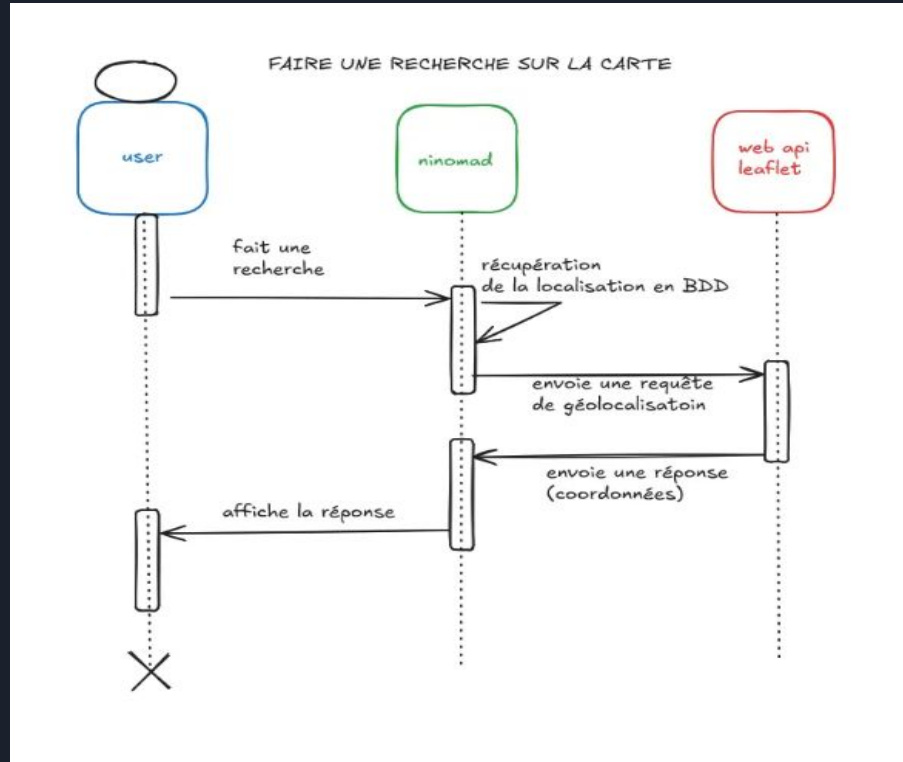
# A) Diagramme de package



## B) Diagramme de classe



## C) Diagramme de Séquence

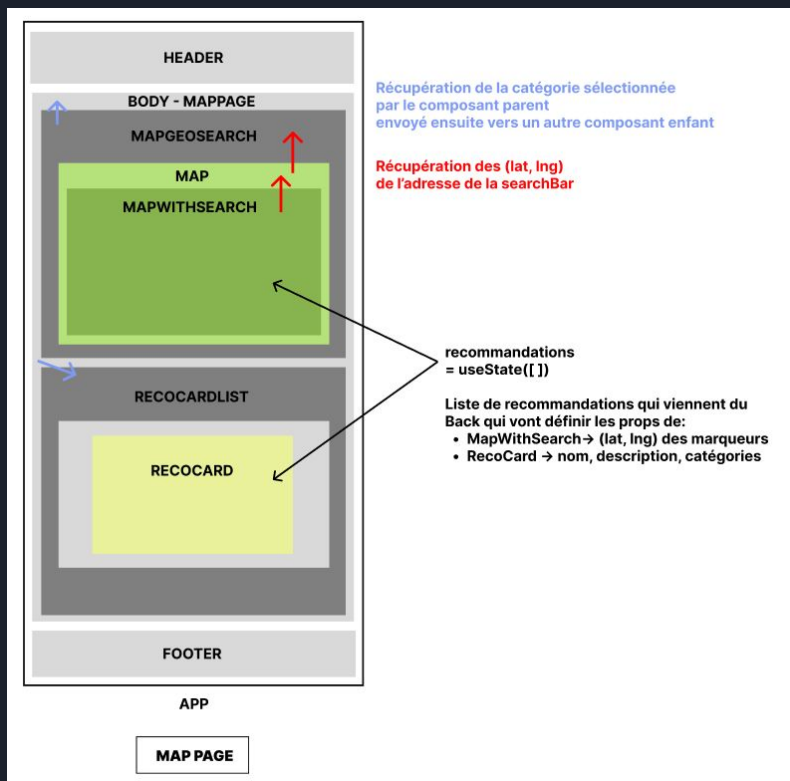
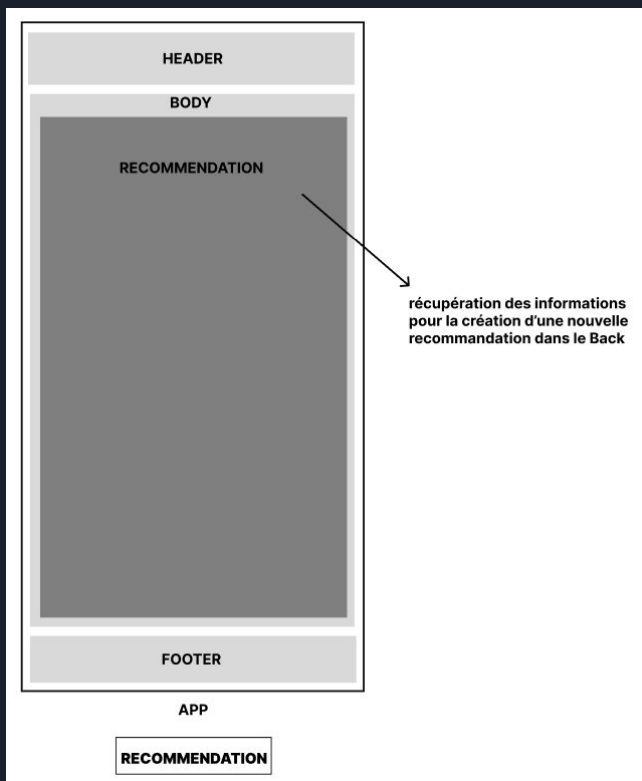




# D) Schéma de données MongoDB

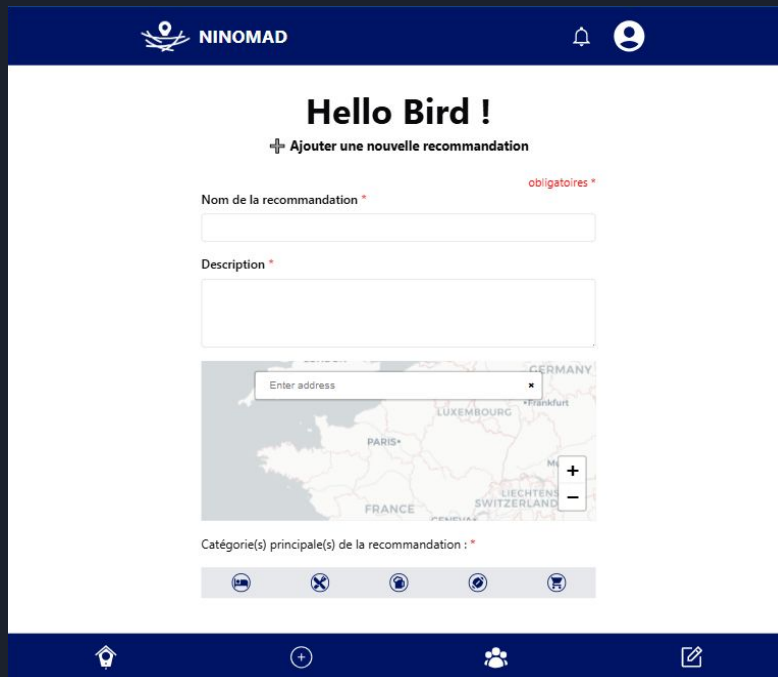


## E) Visualisation d'organisation de composants (Front)

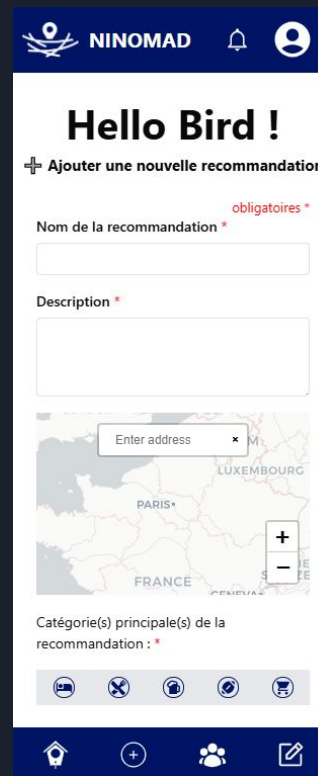


### III - EXEMPLE DE 2 FONCTIONNALITÉS IMPORTANTES

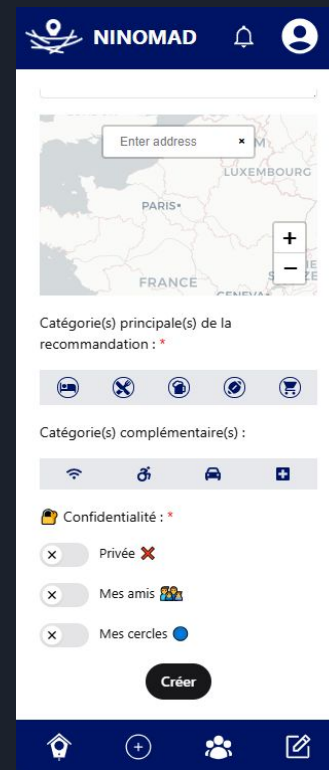
# A) Création d'une recommandation Ninomad (MYRECO)



The screenshot shows the 'Hello Bird !' screen of the NINOMAD app. At the top is a dark blue header with the NINOMAD logo, a bell icon, and a user profile icon. Below the header, the text 'Hello Bird !' is displayed in large black font, followed by a sub-header 'Ajouter une nouvelle recommandation' with a plus icon. The form contains two text input fields: 'Nom de la recommandation \*' (marked as mandatory and optional) and 'Description \*' (marked as mandatory). Below these is a map of France with a search bar 'Enter address' and a location pin icon. At the bottom of the form is a section for 'Catégorie(s) principale(s) de la recommandation : \*' with a row of five category icons: a house, a car, a person, a shopping cart, and a document. The bottom of the screen features a dark blue navigation bar with five icons: a house, a plus sign, a person, a shopping cart, and a document.






This screenshot shows the 'Hello Bird !' screen of the NINOMAD app, continuing from the previous one. It features the same header and sub-header. The form includes a text input field for 'Nom de la recommandation \*' (marked as mandatory and optional) and a text input field for 'Description \*' (marked as mandatory). Below these is a map of France with a search bar 'Enter address' and a location pin icon. At the bottom of the form is a section for 'Catégorie(s) principale(s) de la recommandation : \*' with a row of five category icons: a house, a car, a person, a shopping cart, and a document. The bottom of the screen features a dark blue navigation bar with five icons: a house, a plus sign, a person, a shopping cart, and a document.

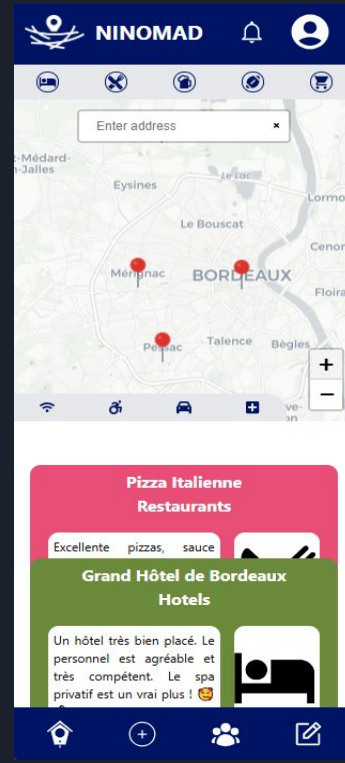
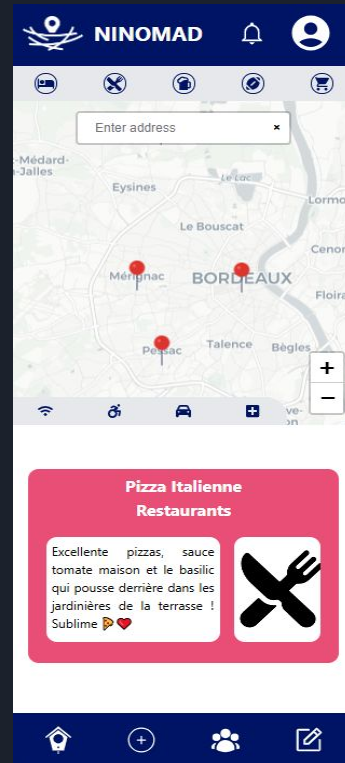
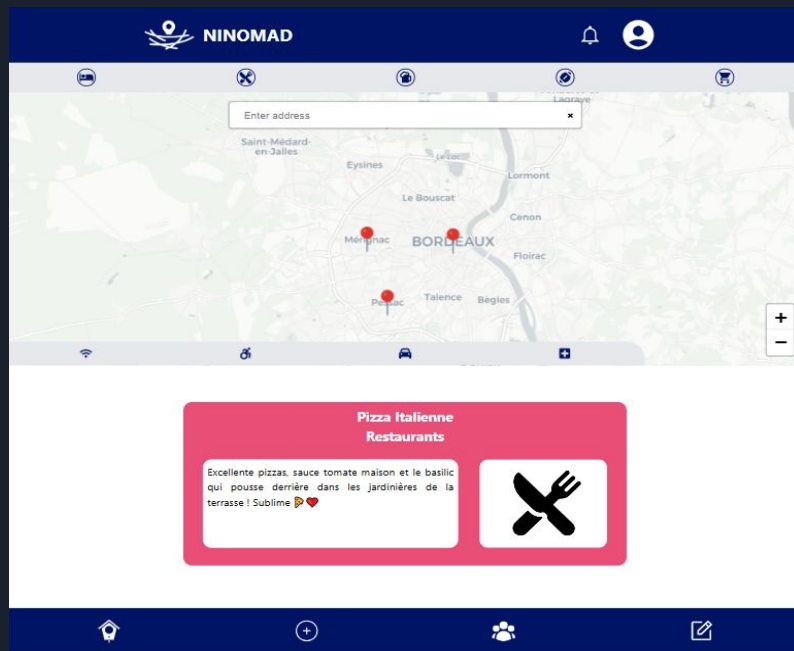


This screenshot shows the 'Hello Bird !' screen of the NINOMAD app, continuing from the previous ones. It features the same header and sub-header. The form includes a map of France with a search bar 'Enter address' and a location pin icon. Below the map is a section for 'Catégorie(s) principale(s) de la recommandation : \*' with a row of five category icons: a house, a car, a person, a shopping cart, and a document. Below this is a section for 'Catégorie(s) complémentaire(s) : \*' with a row of five category icons: a house, a car, a person, a shopping cart, and a document. At the bottom of the form is a section for 'Confidentialité : \*' with three toggle switches: 'Privée' (marked as mandatory and optional), 'Mes amis' (marked as mandatory and optional), and 'Mes cercles' (marked as mandatory and optional). A 'Créer' button is located at the bottom right of the form. The bottom of the screen features a dark blue navigation bar with five icons: a house, a plus sign, a person, a shopping cart, and a document.




# A) Création d'une recommandation Ninomad (MYRECO)

 FRONT	 BACK	 BDD
Formulaire de création associé à l'utilisateur connecté, selection de la "privacy", bouton CREER.		
	controller -> RecommendationController appel des méthodes présentent dans service -> RecommendationService	
		Consultation de l'utilisateur en cours
	Envoie du body en bdd	
		Enregistrement de la nouvelle recommandation
	Réception du bon enregistrement de recommandation	
	ResponseEntity du back renvoie la réponse ok au Front	
Toast pour confirmer la création.		

## B) Page centrale de l'application Nonimad (MAP)



## B) Page centrale de l'application Nonimad (MAP)

 FRONT	 BACK	 BDD
Affichage sur la page map de la carte + éléments Front		
	Vérification de l'utilisateur connecté.	Récupération de l'ID utilisateur connecté.
	Récupération des recommandations par le cercle de l'utilisateur	Passage dans cercles Passage dans user Récupération des ID recommandations.
	Récupération des ID et les infos associées des recommandations et envoi au Front.	
Affichage des recommandations.		
Sélection par l'utilisateur de catégories		
	Récupération du nom de la catégorie sélectionnée.	Comparaison du nom de catégorie back et BDD. Retour filtré des recommandations //catégories.
	Renvoi au Front des recommandations filtrées.	
Affichage des recommandations concernées.		

## IV - ETAT DES LIEUX DU PROJET



# Module 1 terminé

## + vision générale de l'application



Création d'un compte personnalisé

Se connecter sur l'application



Rechercher une adresse sur la carte

Créer un réseau/cercle

Front : Header/Footer, maquette générale et routage de l'application



## Module 2 non-terminé // planning initial

 FAIT	 WORK IN PROGRESS
Ecrire dans mon espace bloc-notes/checklist	Ajouter une recommandation existante dans mes favoris
Ajouter un autre utilisateur dans ma liste d'amis	Paramètres utilisateurs
Me renseigner sur une version payante et personnalisable de l'application	Paramètres des notifications
Créer une nouvelle recommandation personnalisée	Envoyer/recevoir une invitation à un cercle
Filtrer ma recherche par intérêts	Notifications

# Module 3 non commencé

## // corresponds à la vision d'évolution de l'application (modules payants)



Communiquer avec d'autres utilisateurs

Consulter mon calendrier de missions

Personnaliser mon application

> Admin entreprise

Consulter la page de Gamification




> Rewards // participation aux recommandations

Consulter ma check-list pré-départ en mission







# V - POINTS FORTS & AXES D'AMÉLIORATION

# V - POINTS FORTS & AXES D'AMÉLIORATION

	
<b>Communication / Points réguliers</b> > mise en commun de l'avancée de chacun régulièrement	<b>Développement parfois épars</b> > aller + au bout d'une fonctionnalité avant d'en commencer une nouvelle > volonté de clean code
<b>Entraide dans l'équipe</b> > personnes ressources // compétences	<b>Fiabilité de l'application</b> > tests unitaires
<b>Respect du travail de chacun</b> > chacun sa tâche	<b>Sécurité de l'application</b> > absence de mdp bdd
<b>Traçabilité régulière</b> > mise à jour liste de tâches et planification Kanban	<b>Faisabilité du projet / compétences</b> > projet complexe non terminé > difficultés rencontrées 

## VI - CONCLUSION

# VI - CONCLUSION

 <b>Projet très FORMATEUR et ENRICHISSANT</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Travailler et échanger en groupe et avec une autre profession (avec son vocabulaire et ses codes),</li><li>&gt; Proche de la réalité de terrain.</li></ul>
 <b>Développement du savoir ÊTRE professionnel</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Travail d'équipe, Communication,</li><li>&gt; Entraide et Partage</li></ul>
 <b>Développement du savoir FAIRE professionnel</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Compétences techniques,</li><li>&gt; Mise en avant des lacunes techniques /axes de travail.</li></ul>
 <b>Des perspectives de TRAVAIL et d'AMÉLIORATION</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; Au niveau de l'application mais aussi individuelles.</li></ul>

# NINOMAD

Présentation d'un projet de développement collectif

BEUNE Yoann  
BOIVIN Chloé  
KEOMANIVANH Vincent

CDA - AFPA BEGLES / 2024-2025

