DANCE::SOLUTION

Mỗi nút trên ST có các trường sau:

- Max : Độ dài đoạn con lớn nhất thỏa mãn
- Len : Độ dài đoạn mà node đó quản lí
- First : Kí tự đầu tiên của đoạn mà node đó quản lí
- Last : Kí tự cuối cùng của đoạn mà node đó quản lí
- Left : Dộ dài đoạn con dài nhất bên trái thỏa mãn
- Right : Dộ dài đoạn con dài nhất bên phải thỏa mãn

Ta thấy 2 đoạn left và right chỉ kết hợp được với nhau khi

- Len == left và ST[2*k].first != ST[2*k+1].last
- Tương tự với trường right