

VX46. CỌC NHỒI

Tên chương trình: SPILES.CPP

Một biệt thự có móng là một đa giác cạnh không tự cắt n đỉnh, đỉnh thứ i có tọa độ nguyên (x_i , y_i), $i = 1 \div n$. Khu vực xây dựng có nền đất yếu vì vậy người ta phải tiến hành đóng cọc nhồi để gia cố móng. Cọc được đóng ở các điểm có tọa độ nguyên thuộc móng, tức là trên biên hoặc bên trong đa giác xác định móng.

Hãy xác định số cọc cần đóng.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản SPILES.INP

- ✚ Dòng đầu tiên chứa một số nguyên n ($3 \leq n \leq 10^5$),
- ✚ Dòng thứ i trong n dòng sau chứa 2 số nguyên x_i , y_i ($|x_i|, |y_i| \leq 10^6$).

Kết quả: Đưa ra file văn bản SPILES.OUT một số nguyên – số cọc cần đóng.

Ví dụ:

SPILES.INP	
8	
2	8
4	6
4	3
1	0
6	1
7	4
10	3
8	10

SPILES.OUT
50

