

## Cờ nhảy [JUMPF]

Cờ nhảy là trò chơi một người có quy tắc như sau:

- Trò chơi diễn ra trên một dãy  $n$  ô vuông xếp thành một hàng, các ô được đánh số  $1, 2, \dots, n$  từ trái sang phải;
- Nhiệm vụ của người chơi là đưa quân cờ đến ô  $n$ , ban đầu quân cờ ở ô  $1$ ;
- Trong lượt đi đầu tiên, người chơi phải đưa quân cờ đến ô  $2$  (thực hiện bước nhảy độ dài  $1$ );
- Trong các lượt đi sau đó, nếu đưa quân cờ tiến lên thì độ dài bước nhảy phải tăng  $1$ , còn nếu đưa quân cờ lùi lại thì độ dài bước nhảy phải giữ nguyên;
- Phí phải trả khi đưa quân cờ nhảy vào ô  $i$  là  $a_i$ . Chú ý rằng việc quân cờ ở ô  $1$  lúc xuất phát là không phải trả phí.

Hãy xác định tổng phí phải trả nhỏ nhất để đưa được quân cờ đến ô  $n$ .

### Dữ liệu

- Dòng 1: số nguyên  $n$  ( $2 \leq n \leq 1000$ );
- Dòng 2:  $n$  số nguyên  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $1 \leq a_i \leq 500 \forall i$ ).

### Kết quả

- Dòng 1: số nguyên kết quả.

### Ví dụ

JUMPF.INP	JUMPF.OUT
6 1 2 3 4 5 6	12
8 2 3 4 3 1 6 1 4	14