VV35. THỨ TỰ

Tên chương trình: QRDER.CPP

Xét cây nhị phân mỗi nút có 2 nút con. Các nút của cây được phân thành lớp. Nút gốc thuộc lớp 0, những nút con của các nút lớp **i-1** thuộc lớp **i**. Các nút của cây được đánh số từ 1 trở đi bắt đầu từ nút gốc theo trình tự duyệt các lớp 0, 1, 2, . . ., mỗi lớp duyệt từ trái sang phải.

Mỗi nút của cây chứa một phân số. Nếu một nút chứa phân số $\frac{p}{q}$ thì nút con trái của nó chứa phân số $\frac{p}{p+q}$, nút phải chứa phân số $\frac{p+q}{q}$. Nút gốc chứa phân số 1/1, tương ứng với $\mathbf{p}=1$ và $\mathbf{q}=1$.

Có **m** truy vấn, mỗi truy vấn thuộc một trong 2 dạng sau:

- > 1 p q Yêu cầu xác định số thứ tự của nút chứa phân số $\frac{p}{q}$,
- 2 n Yêu cầu xác định p và q của nút thứ n.

Với mỗi truy vấn hãy đưa ra kết quả tìm được.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản ORDER.INP:

- **♣** Dòng đầu tiên chứa một số nguyên \mathbf{m} ($1 \le \mathbf{m} \le 10^6$),
- ♣ Mỗi dòng trong m dòng sau chứa thông tin về một truy vấn.

Các giá trị \mathbf{n} , \mathbf{p} , \mathbf{q} không vượt quá 10^{18} , đảm bảo tồn tại lời giải và các giá trị tìm được không vượt quá 10^{18} .

Kết quả: Đưa ra file văn bản ORDER.OUT, kết quả mỗi truy vấn đưa ra trên một dòng.Ví dụ:

	ORDER.INP
3	
1	1 1
1	3 4
2	11

ORDER.OUT	
1	
14	
3 5	

