测试评审问题清单

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | Android Games Auto-testing System | | | | | |
| 评审对象 | | 测试需求规格说明书 | | | 版本号 | V1.0 | |
| 提交日期 | |  | | | 编制人 | 叶俊辰 | |
| 评审日期 | | 2019.05.23 | | | 评审方式 | 组间互评审 | |
| 序号 | 问题位置 | | 问题描述 | 问题类别 | 报告人 | 严重性 | 处理意见 |
| 1 | 测试需求规格说明书V1.3 | | 没有单元测试，功能测试，集成测试，场景测试，系统测试 | 完整性 | 叶俊辰 | 严重 | 添加 |
| 2 | 测试报告V1.0 | | 在3.1, 3.2.1, 3.2.2，3.2.3 中测试对应的是《测试需求规格说明书v1.0》，后面的对应的是《测试需求规格说明书v1.3》 | 规范性 | 叶俊辰 | 中 | 统一版本 |
| 3 | 测试需求规格说明书V1.0，测试报告V1.0，测试需求规格说明书V1.3 | | 例如，测试报告中，3.2.1章节，测试用例为《测试需求规格说明书v1.0》中用例201，其中v1.0版本中并没有编号201的用例，v1.3版本中也没有。  类似错误还出现在《测试报告v1.0》v3.2.2，v3.2.3等 | 一致性 | 叶俊辰 | 严重 | 在《测试需求规格说明书v1.3》和《测试需求规格说明书v1.0》中添加编号 |
| 4 | 《测试报告v1.0》中章节4综合评价 | | 此段没有缩进 | 规范性 | 叶俊辰 | 普通 | 统一格式 |