**软件问题清单**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 基于深度学习的android 端自动化游戏异常  测试软件的实现及测试 | | | | |
| 文档名称 | | 需求说明书\_V3.0.docx | | 版本号 | V3.0 | |
| 提交日期 | | 2019-03-24 | | 编制人 | RGSY\_Lxy | |
| 评审日期 | | 2019-03-25 | | 评审人 | 叶俊辰 | |
| 序号 | 问题位置 | | 问题描述 | | 严重性 | 处理意见 |
| 1 | 具体指出问题出现位置 | | 问题的详细描述 | | 轻微/一般/严重/ | 接受/修改/补充/ |
| 2 | 1页，8页，19页，20页，23页 | | android单词开头大小写统一 | | 轻微 |  |
| 3 | 9页 | | monkey单词开头大小写统一 | | 轻微 |  |
| 4 | 8页，章节2.1 | | 对于游戏产品的测试时间不足、测试不够完善、测试不够规范化导致了大量的问题难以检测。  这句话存在语病 | | 轻微 |  |
| 5 | 8页，章节2.1 | | 针对游戏测试，其从本质上来说，仍然属于软件测试的一种。  这句话中存在语病。 | | 轻微 |  |
| 6 | 1页 | | “版本变更历史”这个标题应该在第2页 | | 轻微 |  |
| 7 | 3页 | | “目录”应该在第4页 | | 轻微 |  |
| 8 | 10页，章节2.2.2 | | 冒号格式未统一，这一小段中冒号的格式有3种 | | 轻微 |  |
| 9 | 14页，章节3.2 | | 图3和图4不一致，用图3中选择控件类型，图4中只有点击 | | 严重 |  |
| 10 | 21页，章节3.3.4 | | 具体化错误的种类。指明会对哪些错误进行提出。 | | 一般 |  |
| 11 | 26页，章节4.2.2 | | 图11，标记数据之后连接两个测试集。 | | 一般 |  |