**软件问题清单**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 基于深度学习的android端自动化游戏异常测试软件的实现及测试 | | | | |
| 文档名称 | | 需求说明书 | | 版本号 | V3.1 | |
| 提交日期 | | 2019-03-24 | | 编制人 | RGSY\_Lxy | |
| 评审日期 | | 2019-03-25 | | 评审人 | 姬索肇 | |
| 序号 | 问题位置 | | 问题描述 | | 严重性 | 处理意见 |
| 1 | 具体指出问题出现位置 | | 问题的详细描述 | | 轻微/一般/严重/ | 接受/修改/补充/ |
| 2 | P7 表1 | | RUCM的英文写成了“Restricted Use Case Modelin”，应为Modeling | | 轻微 |  |
| 3 | P8 2.1.1 | | “由于手机游戏具有开发流程段，上市时间紧的原因”存在语病 | | 轻微 |  |
| 4 | P10 2.1.2.1 2）功能测试 | | “…，并将结果视为屏幕截图”表意不明确 | | 轻微 |  |
| 5 | P13 2.4 3）列表 | | 列表项有的有分号有的没有分号，应将列表项的标点符号去掉 | | 轻微 |  |
| 6 | P13 2.5 2) | | “保证软件能对市面上普遍规模的手机游戏进行异常测试，估计为70%”，此句中普遍规模和70%表意不明确 | | 轻微 |  |
| 7 | P13 2.5列表 | | 列表项有的后面是分号，有的后面是句号，应将列表项的标点符号去掉 | | 轻微 |  |
| 8 | P13 2.7 | | “并不包含在本项目的范围考虑范围”存在语病 | | 轻微 |  |
| 9 | P16 3.2.1.4 | | “…与网络训练是人工框出的控件框的大小…”中的“是”应为“时” | | 轻微 |  |
| 10 | P20 3.3 | | 3.3.4出现两次，序号混乱 | | 一般 |  |