

Review. $O(nT)$.

$O(nT)$ 是否是多项式时间?

① $T: \text{INT}$. — 占有 w bits.

随机存取机的变形.



$\Rightarrow T \leq 2^w$, $w \geq \lg n$ * 根据 Transdichotomous model.

假设机器一个“字”的大小和问题大小一致.

\Rightarrow 问题大小 (problem size) : n .

字: w bit $\Rightarrow 2^w \geq n \Rightarrow w \geq \lg n$.

\Rightarrow 无上限. w 可以任意大.

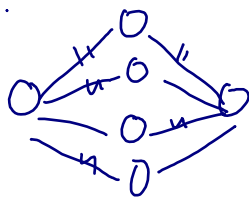
Greedy Algorithm.

① 最小生成树. 树? = connected acyclic graph.

生成树 = 图 G 的边和所有节点构成的无环图

最小生成树 = 生成树 with minimal total weight.

例.



\rightarrow 指数.

* Greedy Properties: ① optimal substructure.

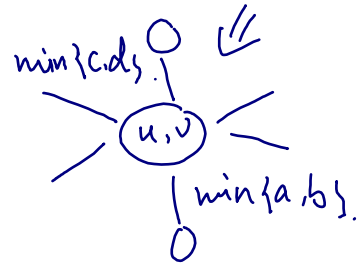
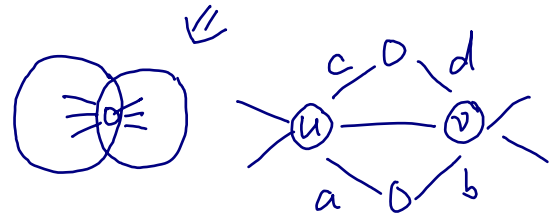
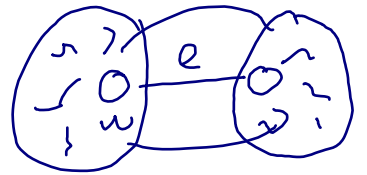
② greedy choice property: 局部最优.

MST 的最优子结构: $e = \{u, v\}$, 属于某些 MST.

→ 将 u, v 合并.

→ T' 是 G/e 的 MST

则 $T' \cup e$ 是 G 的 MST.



Dynamic Programming.

① guess. e in a MST.

② 合并 e .

③ 递归.

④ decontract. e

⑤ 把 e 加入 MST.

指数时间.

Lemma 1. T' 是 G/e 的 MST,

则 $T' \cup \{e\}$ 是 G 的 MST.

证明: 假设 $e \in T^* \rightarrow$ MST.

$\Rightarrow T^* - e$ is MST of G/e

$$w(T') \leq w(T^* - e)$$

$$w(T' \cup \{e\}) = w(T') + w(e) \leq w(T^* - e) + w(e) = w(T^*)$$

$\Rightarrow T' \cup \{e\}$ is MST

$u \in S, v \notin S$.

Lemma 2. 对于任意 cut $(S, V-S)$. any 最小权重的 crossing edge $e = \{u, v\}$.

一定在某个 MST 中

证明: cut & paste argument.

- let T^* be a MST of G .

- assume $e \notin T^*$

则必有 $e' \in T^*$ cross the cut.

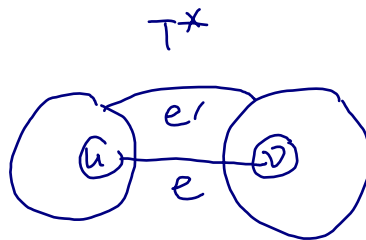
- $T^* \setminus \{e'\} \cup \{e\}$ 仍然是生成树.

$$w(T^* - e' \cup \{e\}) = w(T^*) - w(e') + w(e)$$

↓

$$\leq w(T^*)$$

\Rightarrow 仍然是MST



Prim's 算法.

- 保存一个 priority queue Q on $V \setminus S$. 使得 $v.key = \min\{w(u, v) \mid u \in S\}$.

- init $Q = V$, $s.key = \emptyset$ for $s \in V$
 $\left\{ \begin{array}{l} v.key = \infty \text{ for } v \in V \setminus S. \end{array} \right.$

- until Q empty.

$u = \text{Extract-Min}(Q)$.

for $v \in \text{Adj}[u]$:

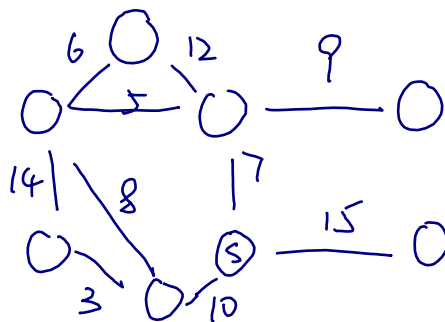
if $v \in Q$ & $w(u, v) < v.key$.

$v.key = w(u, v)$.

$v.parent = u$.

return $\{v, v.parent \mid \forall v \in V\}$.

例子.



证明正确性.

树 T_S within $S \subseteq \text{MST } T^*$ of G .

用数学归纳法: 假设 $T' \in \text{MST } T^*$.

Time: 13) Dijkstra. $O(V \lg V + E)$.

