**作者： 蒋予飞 日期： 2019.3.12 版本： 1.0.0**

|  |  |
| --- | --- |
| **用例名** | 获取资源 |
| **用例ID** | B07 |
| **简要描述** | 该用例描述的是普通用户可以通过资源页面获取链接来得到相应资源 |
| **参与者** | 普通用户，专家用户 |
| **涉众** | 无 |
| **相关用例** | A05查看资源 |
| **前置条件** | 参与者应已成功注册并登录为普通用户，且用户处于资源详细界面（正在查看资源） |
| **后置条件** | 普通用户得到请求的资源 |
| **基本事件流**   1. 普通用户进入一个资源的资源信息界面 2. 点击“获取资源”按钮 3. 跳转到资源下载界面 4. 资源被下载到用户本地 | |
| **备选事件流**   1. 用户在获取资源过程中放弃下载 | |
| **补充约束**   1. 请求的资源应为资源共享平台中已有的资源 | |
| **待解决问题**  无 | |
| **相关图**  与该用例相关的其他图形，可以是标准的UML图，如活动图、类图等，也可以是其它格式 | |

**作者： 蒋予飞 日期： 2019.3.12 版本： 1.0.0**

|  |  |
| --- | --- |
| **用例名** | 付费购买 |
| **用例ID** | B08 |
| **简要描述** | 该用例描述的是普通用户或专家用户获取资源为付费资源时，可以花费一定的积分获取需求资源 |
| **参与者** | 普通用户，专家用户 |
| **涉众** | 平台管理员 |
| **相关用例** | A05查看资源，B07获取资源 |
| **前置条件** | 参与者应已成功注册并登录为普通用户，且用户处于资源详细界面（正在查看资源），同时该资源为付费资源 |
| **后置条件** | 用户获得请求的资源，同时修改数据库信息，用户账户的积分数量按照资源价格进行更改 |
| **基本事件流**   1. 普通用户进入一个资源的资源信息界面 2. 点击“获取资源”按钮 3. 系统弹出花费积分的页面，提醒用户花费积分 4. 用户点击“购买”按钮 5. 该用户个人账户中积分数量改变，资源被下载到用户本地 | |
| **备选事件流**  一．用户账户积分不足   1. 系统提示用户积分不足，终止资源获取   二．用户在获取资源过程中放弃交易 | |
| **补充约束**  无 | |
| **待解决问题**  资源及积分的额度设计，系统提示与用户的互动设计 | |
| **相关图**  与该用例相关的其他图形，可以是标准的UML图，如活动图、类图等，也可以是其它格式 | |

**作者： 蒋予飞 日期： 2019.3.12 版本： 1.0.0**

|  |  |
| --- | --- |
| **用例名** | 收发站内信 |
| **用例ID** | B09 |
| **简要描述** | 普通用户和专家用户可通过站内信通信网络实现用户到用户的信息传递，包括但不限于站内信发送，接收和回复 |
| **参与者** | 普通用户，专家用户 |
| **涉众** | 其他普通用户，专家用户 |
| **相关用例** | 无 |
| **前置条件** | 参与者应已成功注册并登录为普通用户，且未处于被封禁或举报状态 |
| **后置条件** | 用户撰写的站内信被发送给指定用户，或用户获取到其他用户发送的站内信 |
| **基本事件流**  **一、发送站内信**   1. 用户进入站内信界面 2. 点击“发送新的站内信”按钮 3. 编辑站内信目标用户，内容等信息 4. 点击“发送”按钮 5. **查看站内信** 6. 用户进入站内信界面 7. 点击“查看站内信”按钮 8. 系统显示用户周到的站内信列表 | |
| **备选事件流**  **一、回复站内信**   1. 用户进入站内信界面 2. 点击“查看站内信”按钮 3. 系统显示用户周到的站内信列表 4. 用户点击一显示的站内信 5. 在站内信内容界面点击“回复”按钮 6. 编辑站内信内容等信息 7. 点击“发送”按钮 | |
| **补充约束**  数据要求：站内信应包含发信人，收信人，标题，内容等信息 | |
| **待解决问题**  站内信功能的整体UI设计，用户对于已有站内信的管理方式 | |
| **相关图**  与该用例相关的其他图形，可以是标准的UML图，如活动图、类图等，也可以是其它格式 | |