

# Asteroid Scavenger

I Asteroid Scavenger er vi strandet på en asteroide. Heldigvis befinder den intergalaktiske motorvej sig kun 1 millioner kilometer væk, så en masse vildfarne ressourcer finder vej hen til vores asteroide. Vi kan derfor samle faldende rum-bananer, vand, luftbeholdere og ikke mindst brændstof i et forsøg på at slippe væk med livet i behold. Nogle gode ting giver flere point end andre, men er ligeledes sværere at klikke på og sjældnere

Vi er dog ikke alene om at samle gods. Andre fjendske aliens forsøger også at finde værdifulde genstande – undgå dem for enhver pris! Desuden er det ikke alle rum-bananer der har klaret rejsen, og de er blevet rådne undervejs. Undgå ligeledes disse (minus-point? Påvirker de andre genstande?).

Hvis man overlever indtil timeren udløber får man bonuspoint:

- Hvis man ikke har mistet alle sine liv når tiden er løbet ud, får man bonus-point for præcision.
- Præcision vil sige at undgå at klikke "udenfor" objekterne, dvs. ramme baggrunden.
- Præcisionen opgøres i procent (%) og fungerer som en eksponentiel(?) multiplikator til de opnåede point

## Grafik:

Skal bruge et øde rum-landskab, de forskellige gode ting man kan samle såvel som en farligudseende alien



