Lesson 1 Ruby tasks

Task 1: Обработка строк

Description:

На вход подается переменная строки.

Написать **однострочную** инструкцию, которая поменяет порядок букв на противоположный и понизит все буквы в регистре кроме первой.

Вернуть значение результата. Оригинальный объект, на который ссылается переменная, должен быть изменен.

Пример:

Task 2: Фильтрация чисел

Description:

Вернуть массив чисел от 10 до 3 не влючая 5, причём числа, кратные 3м, вывести в квадрате.

Task 3: Перестановка цифр

Description:

Дано число. Вернуть число, где первая цифра стала последней, вторая - предпоследней и тд.

Ноль остается нулем.

Знак минуса также сохраняется.

Примеры:

```
# Важно! Сигнатура метода (имя, количество аргументов) должно совпадать с примером def test(value)
  < ваш код тут > end

test(number) # => 321
test(number).class # => Integer

test(-461) # => -164
test(-1) < 0 # => true
```

Task 4: Сумма цифр

Description:

Дано целое число. Найти и вернуть сумму его цифр.

Пример:

```
# Важно! Сигнатура метода (имя, количество аргументов) должно совпадать с примером def test(value)
< ваш код тут > end

test(123) == 6 # => true test(0) == 0 # true test(-123) == 6 #= true test(19).class == Integer
```

Task 5: Подсчет вхождения подстрок

Description:

Дана строка. Необходимо подсчитать количество букв "a" в этой строке (независимо от регистра).

```
# Важно! Сигнатура метода (имя, количество аргументов) должно совпадать с примером def test(string) < ваш код тут > end

test('hello') == 0 # => true test('arbuz') == 1 # => true test('AlibaBa') == 3 # => true
```

Task 6: Палиндром

Description:

Дана строка.

Проверить, является ли она палиндромом (https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F %D0%B0%D0%B8%D0%B8%D0%BD%D0%B4%D1%80%D0%BE%D0%BC)

Регистр значения не играет, знаки пунктуации и отступы – влияют.

```
# Важно! Сигнатура метода (имя, количество аргументов) должно совпадать с примером def palindrome(value)
  < ваш код тут > end

palindrome("a") # => true palindrome("eHohe") # => true palindrome("rub yybur") # => false palindrome("ruby ! ybur") # => true
```

Task 7: Поиск значения в хэше

Description:

Дан хэш:

```
shop = {
  milk: 10,
  bread: 8,
  cornflakes: 12,
  ice_cream: 15,
  pie: 20
}
```

Ответить на вопрос: если ли в магазине какой-либо продукт с заданой ценой?

Пример:

```
# Важно! Сигнатура метода (имя, количество аргументов) должно совпадать с примером def test(value)
    shop = {
        milk: 10,
        bread: 8,
        cornflakes: 12,
        ice_cream: 15,
        pie: 20
    }
    < ваш код тут > end

test(15) # => true
test(100) # => false
```

Task 8: Поиск в массивах

Description:

Прибавить 100 к максимальному элементу заданого массива и вернуть его.

```
# Важно! Сигнатура метода (имя, количество аргументов) должно совпадать с примером def test(array)
  < ваш код тут > end

test([1, 6, 1, 8, 2, -1, 3, 5]) # => [1, 6, 1, 108, 2, -1, 3, 5]
  test([1, 6, 1, 8, 2, -1, 3, 5]).class == Array # => true
  test([]) # => []
  test([1]) # => [101]
  test([1, 1]) # => [101, 101]
```

Task 9: Сортировка массивов

Description:

Вывести отсортированный по убыванию массив из уникальных элементов многомерного массива.

Пример:

```
# Важно! Сигнатура метода (имя, количество аргументов) должно совпадать с примером def test(array) < ваш код тут > end ar = [7, 3, [4, 5, 1], 1, 9, [2, 8, 1]] test(ar) == [9, 8, 7, 5, 4, 3, 2, 1] # => true
```

Task 10: Последовательность чисел Фибоначчи

Description:

Написать код, который выводит массив из n-первых элементов последовательности чисел Фибоначчи

Решение должно работать для любого n.