

Dokumentation

Vi använde bara HTML, CSS och JavaScript för projectet. Vi tänkte att DOM funktionerna kan vara en bra val för ett litet program som är TodoMVC. Om det skulle bli en mer komlicerat applikation då skulle jag använda Knockout library troligtvis.

Vi började med HTML kod och strukturerade den i 2 huvud delar: div inputAndList och section med knapparna.

Senare gjorde vi bara en enkelt CSS design och började med JavaScript. Jag tänkte att vi först gör allt klart med JavaScript och att sista steg vara CSS design justeringar.

Det var en utmaning att kontrollera reset button event. Eftersom den har 2 olika funktioner, att markera alla checkboxar eller att avmarkera dem.

Så vi lagt en counter som börjar på nummer 2 och med if sats som kollar är counter udda nummer eller inte, kontrolleras det att varje gång när man klicker på knappen den gör olika grej.

Att gömma och visa HTML elementer var inte så enkelt, så vi skrev det inuti display funktion i 2 steg.

Andra svårt punkt var att ändra på bild för checkbox varje gång när den blir markerat eller avmarkerat och att text attribut text-decoration blir "line-through". Det fick vi med pseudo-class (input:checked+span) och genom att lägga till en span element som får bilden som bakgrund. Och med pseudo-class (input:checked~label) med koppling till label som innehåller task text.

Vi har använt flex för layout och det visades som bäst val. Man kan på lätt sätt ange struktur i procent som delarna ska ha. Jag lägger till en illustration för hur är struktur av kod för en task byggt med flex inuti flex.

JavaScript kodstruktur:

Man kan dela struktur i 4 delar:

Först del av koden är med definition av huvud objekt.

Här är också counter variablerna definierat:

- id counter för att skapa ID på task elementer
- checkedCounter för att kolla hur många tasks är checkad

Andra del av koden är med definition av input event:

Huvud event är när man skapar en task och trycker enter knappen. Då skapas elementer för task och får sin ID.

Tredje del av koden är med alla button events.

Fjärde del av koden är med 2 funktion definition. Vi märkte dem delarna av koden som upprepades mycket så vi gjorde 2 funktioner av dem.

Första funktion **countItemsLeftNumber()** kollar hur många tasks är checkad så man uppdatera checkedCounter värde och det skrivs Items left värde.

Andra funktion **display()** visar eller gömmer tasks beroende på vilket knapp är tryckt (all, active eller completed). Det kontrolleras med status variabel som är definierat på början av koden.

Novak Bujanja

