



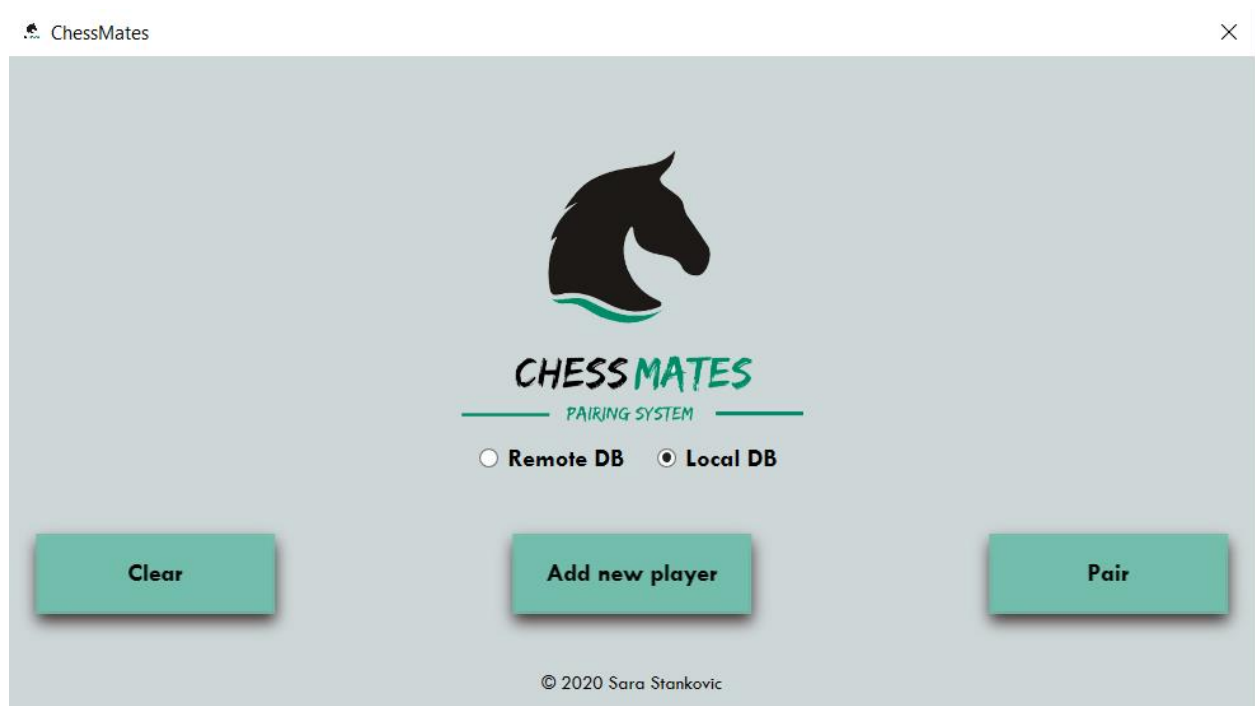
CHESS MATES

PAIRING SYSTEM

ChessMates

Student: Sara Stanković 70RN
Mentor: Dr Marko D. Petković
PMF Niš, oktobar 2020.

Projekat iz predmeta Teorija
programskih jezika



O aplikaciji

ChessMates je WPF aplikacija za parovanje igrača na šahovskim turnirima. Koristi se Bergerov (Round robin) sistem, gde svako od igrača igra sa svakim igračem tačno jednom, tako da ~polovinu partija odigra belim, a ~polovinu crnim figurama. Ovaj sistem važi za najpravednije osmišljen sistem parovanja.

Uputstvo za korišćenje

Na samom startu, ali i kasnije, može se odabrati koja će se baza podataka koristiti.

☐ Remote DB ☒ Local DB

Klikom na radiobutton dugme „Remote DB“ bira se remote MySQL baza. Za pristup koristiti sledeće podatke:

Url: <https://remotemysql.com/phpmyadmin/index.php?db=1eepySKaVU>

Username: 1eepySKaVU

Database name: 1eepySKaVU

Password: mRktCfeOKX

Server: remotemysql.com

Port: 3306

Klikom na radiobutton dugme „Local DB“ bira se MySQL baza na localhost-u. Zbog povezivanja, bilo bi poželjno koristiti sledeće podatke (ili u App.config izmeniti connectionString):

Username: root

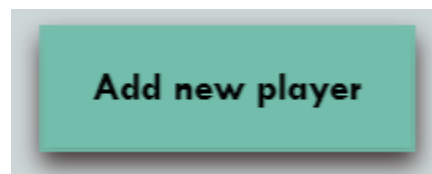
Password: (prazno)

U startu su u bazu dodati podaci radi lakšeg testiranja. Igrači se svaki put dodaju (pseudo)random odabirom imena, prezimena, FIDE ranka, godine rođenja i države. Tabela parova je prazna.

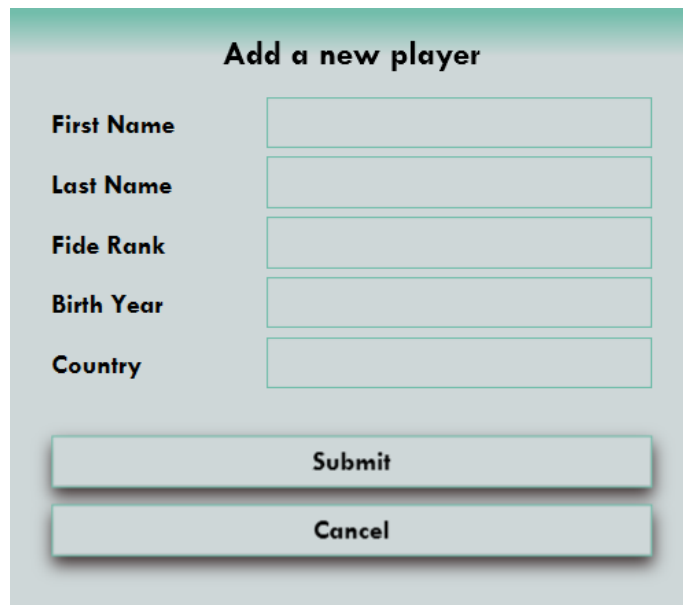
Ukoliko želimo da ispraznimo tabelu sa igračima, to možemo učiniti klikom na dugme „Clear“.

Clear

Novog igrača dodajemo klikom na dugme „Add new player“



i unosom traženih podataka.



Add a new player

First Name

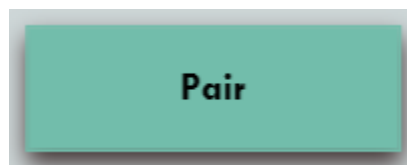
Last Name

Fide Rank

Birth Year

Country

Poslednje, ali ne i najmanje važno, jeste samo parovanje. Kada smo završili sa dodavanjem igrača i odlučili da startujemo turnir, dovoljan je samo jedan klik na dugme „Pair“



i parovi svih kola su spremni i ubačeni u bazu u tabelu „pairs“. Takođe, kreirani su i .docx i .pdf fajl, te su parovi spremni i za štampanje.

Srećno!