ProjectManager | MERN

Instalación y dependencias | BACKEND

- 1. Crear un servidor con Express
 - OPCIONAL: Añadiendo la propiedad "type" con valor "module" en el package.json se puede habilitar el uso de sintasis ESM en lugar de CommonJS
 - o Refactorizar el código, de modo que sea funcional a la arquitectura API REST
 - o Instalar las siguientes dependencias (algunas ya vienen incluídas con express-generator):

```
"bcryptjs": "^2.4.3",
"concurrently": "^7.6.0",
"cors": "^2.8.5",
"debug": "~2.6.9",
"dotenv": "^16.0.3",
"express": "~4.16.1",
"http-errors": "~1.6.3",
"jsonwebtoken": "^9.0.0",
"mongoose": "^6.9.0",
"morgan": "~1.9.1",
```

Configurar la conexión con MongoDB

■ "nodemailer": "^6.9.0"

- 1. Crear la Base de Datos
 - Crear una cuenta en MongoDB
 - Descargar e instalar Mongo Compass
 - OPCIONAL: Instalar la extensión MongoDB for VS Code
 - Copiar y pegar el link de conexión ej: mongodb+srv://root:root@cluster0.hvchqdf.mongodb.net/test
- 2. Configuar la conexión a nivel de código
 - Instalar en el ORM Mongoose
 - Configurar la conexión:

`const connectDB = async () => { try { mongoose.set('strictQuery',false); const connection = await mongoose.connect(process.env.DB_CONNECTION,{ useNewUrlParser: true, useUnifiedTopology : true });

```
const url =
`${connection.connection.host}:${connection.connection.port}`;
  console.log(`MongoDB connected in ${url}`)
} catch (error) {
  console.log(`error: ${error.message}`);
  process.exit(1); //obliga a terminar todos los procesos
}
```

}`

Crear los modelos

- 1. Crear el modelo de **User** en la carpeta /models.
 - OPCIONAL: Instalar la extensión Mongo Snippets for Node-js
 - o OPCIONAL: Utilizar el snippets: !mdbgum para crear el modelo*

```
const mongoose = require('mongoose');
    const {hash, compare} = require('bcryptjs');
    var userSchema = new mongoose.Schema({
        name:{
            type:String,
            required:true,
            trim:true,
        },
        email:{
            type:String,
            required:true,
            trim : true,
            unique:true,
        },
        password:{
            type:String,
            required:true,
            trim:true,
        },
        token:{
            type:String,
        },
        checked :{
            type: Boolean,
            default : false,
        },
    },
        timestamps : true
    });
    /* se ejecuta antes de guardar el documento */
    userSchema.pre('save', async function (next) {
        if(!this.isModified('password')){ //evita volver a hashear el password
cuando este no ha sido modificado
            next()
        this.password = await hash(this.password, 10);
    });
    /* puedo crear más métodos */
    userSchema.methods.checkedPassword = async function(password){
```

```
return await compare(password, this.password)
}
module.exports = mongoose.model('User', userSchema);
```

- 2. Crear el modelo de **Project** en la carpeta /models.
 - OPCIONAL: Instalar la extensión Mongo Snippets for Node-js
 - o OPCIONAL: Utilizar el snippets: !mdbgum para crear el modelo*

```
const mongoose = require('mongoose');
var projectSchema = new mongoose.Schema({
    name:{
        type:String,
        required:true,
        trim:true,
    },
    description:{
        type:String,
        required:true,
        trim:true,
    },
    dateExpire:{
       type:Date,
        default:Date.now(),
    },
    client:{
        type:String,
        required:true,
        trim:true,
    },
    createdBy:{
        type:mongoose.Schema.Types.ObjectId,
        ref: 'User',
    },
    collaborators :[
        {
            type:mongoose.Schema.Types.ObjectId,
            ref: 'User',
    ],
},{
    timestamps : true,
});
module.exports = mongoose.model('Project', projectSchema);
```

- 3. Crear el modelo de **Task** en la carpeta /models.
 - OPCIONAL: Instalar la extensión Mongo Snippets for Node-js
 - OPCIONAL: Utilizar el snippets: !mdbgum para crear el modelo*

```
const mongoose = require('mongoose');
var taskSchema = new mongoose.Schema({
    name:{
        type:String,
        required:true,
        trim : true,
    },
    description:{
        type:String,
        required:true,
        trim:true,
    },
    state:{
        type:Boolean,
        default:false,
    },
    dateExpire:{
        type:Date,
        required:true,
        default : Date.now()
    },
    priority : {
        type : String,
        required:true,
        enum : ['Baja','Media','Alta'], //opciones cerradas
    },
    project : {
        type:mongoose.Schema.Types.ObjectId,
        ref: 'Project',
    }
},{
    timestamps : true
});
module.exports = mongoose.model('Task', taskSchema);
```

Crear los controladores

1. Controlador de Autenticación authController.js

```
console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en REGISTER'
        })
    }
},
login : async (req,res) => {
    try {
        return res.status(200).json({
            ok : true,
            msg :'Usuario Logueado'
        })
    } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en LOGIN'
        })
    }
},
checked : async (req,res) => {
    try {
        return res.status(201).json({
            ok : true,
            msg :'Usuario Checkeado'
        })
    } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en CHECKED'
        })
    }
sendToken : async (req,res) => {
    try {
        return res.status(200).json({
            ok : true,
            msg: 'Token enviado'
        })
    } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en SEND-TOKEN'
        })
    }
},
verifyToken : async (req,res) => {
    try {
```

```
return res.status(200).json({
                ok : true,
                msg :'Token verificado'
            })
        } catch (error) {
            console.log(error);
            return res.status(error.status || 500).json({
                ok : false,
                msg : error.message || 'Upss, hubo un error en VERIFY-TOKEN'
            })
        }
    },
    changePassword : async (req,res) => {
        try {
            return res.status(200).json({
                ok : true,
                msg :'Password actualizado'
            })
        } catch (error) {
            console.log(error);
            return res.status(error.status || 500).json({
                ok : false,
                msg : error.message || 'Upss, hubo un error en CHANGE-PASSWORD'
            })
        }
    },
}
```

2. Controlador de Proyectos projectsController.js

```
module.exports = {
    list : async (req,res) => {
        try {
            return res.status(200).json({
                ok : true,
                msg :'Lista de Proyectos'
            })
        } catch (error) {
            console.log(error);
            return res.status(error.status || 500).json({
                ok : false,
                msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECTS-LIST'
            })
        }
    },
    store : async (req,res) => {
        try {
            return res.status(201).json({
                ok : true,
                msg :'Proyecto guardado'
            })
```

```
} catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en STORE-PROJECT'
        })
    }
},
detail : async (req,res) => {
    try {
        return res.status(200).json({
            ok : true,
            msg :'Detalle del Proyecto'
        })
    } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECT-DETAIL'
        })
    }
},
update : async (req,res) => {
    try {
        return res.status(201).json({
            ok : true,
            msg :'Proyecto actualizado'
        })
    } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status | 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECT-UPDATE'
        })
    }
},
remove : async (req,res) => {
    try {
        return res.status(200).json({
            ok : true,
            msg :'Proyecto eliminado'
        })
    } catch (error) {
        console.log(error);
        return res.status(error.status || 500).json({
            ok : false,
            msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PROJECT-REMOVE'
        })
    }
},
addCollaborator : async (req,res) => {
    try {
```

```
return res.status(200).json({
                ok : true,
                msg : 'Colaborador agregado'
            })
        } catch (error) {
            console.log(error);
            return res.status(error.status | 500).json({
                ok : false,
                msg : error.message || 'Upss, hubo un error en COLLABORATOR-ADD'
            })
        }
    },
    removeCollaborator : async (req,res) => {
        try {
            return res.status(200).json({
                ok : true,
                msg : 'Colaborador eliminado'
            })
        } catch (error) {
            console.log(error);
            return res.status(error.status || 500).json({
                ok : false,
                msg : error.message || 'Upss, hubo un error en COLLABORATOR-
REMOVE'
            })
        }
    },
}
```

3. Controlador de Tareas tasksController.js

```
module.exports = {
    list : async (req,res) => {
        try {
            return res.status(200).json({
                ok : true,
                msg :'Lista de Tareas'
            })
        } catch (error) {
            console.log(error);
            return res.status(error.status || 500).json({
                ok : false,
                msg : error.message |  'Upss, hubo un error en TASKS-LIST'
            })
        }
    },
    store : async (req,res) => {
        try {
            return res.status(201).json({
                ok : true,
                msg :'Tarea guardado'
```

```
})
   } catch (error) {
       console.log(error);
       return res.status(error.status || 500).json({
           ok : false,
          })
   }
},
detail : async (req,res) => {
   try {
       return res.status(200).json({
          ok : true,
           msg :'Detalle de la Tarea'
       })
   } catch (error) {
       console.log(error);
       return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
          })
   }
},
update : async (req,res) => {
   try {
       return res.status(201).json({
           ok : true,
           msg :'Tarea actualizada'
       })
   } catch (error) {
       console.log(error);
       return res.status(error.status || 500).json({
           ok : false,
           msg : error.message || 'Upss, hubo un error en TASK-UPDATE'
       })
   }
},
remove : async (req,res) => {
   try {
       return res.status(200).json({
          ok : true,
           msg :'Tarea eliminado'
       })
   } catch (error) {
       console.log(error);
       return res.status(error.status || 500).json({
          ok : false,
           msg : error.message || 'Upss, hubo un error en TASK-REMOVE'
       })
   }
},
changeState : async (req,res) => {
```

```
try {
    return res.status(200).json({
        ok : true,
        msg :'Tarea completada'
    })
} catch (error) {
    console.log(error);
    return res.status(error.status || 500).json({
        ok : false,
        msg : error.message || 'Upss, hubo un error en CHANGE-STATE'
    })
}
}
```

4. Controlador de Usuarios usersController.js

```
module.exports = {
    profile : async(req,res) => {
        try {
            return res.status(200).json({
                ok : true,
                msg :'Perfil de Usuario'
            })
        } catch (error) {
            console.log(error);
            return res.status(error.status || 500).json({
                ok : false,
                msg : error.message || 'Upss, hubo un error en PERFIL'
            })
        }
    }
}
```

Crear los enrutadores

1. Enrutador de Autenticación auth.js

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const {register,verifyToken,login,changePassword,checked,sendToken} = require('../controllers/authController')

/* /api/auth */

router
   .post('/register', register )
```

```
.post('/login',login)
    .get('/checked',checked)
    .post('/send-token',sendToken)
    .route('/reset-password')
        .get(verifyToken)
        .post(changePassword)

module.exports = router;
```

2. Enrutador de Proyectos projects.js

```
const express = require('express');
const router = express.Router();
const { list, store, detail, update, remove, addCollaborator, removeCollaborator }
= require('../controllers/projectsController')
/* /api/projects */
router
    .route('/')
        .get(list)
        .post(store)
router
    .route('/:id')
        .get(detail)
        .put(update)
        .delete(remove)
router
    .get('/collaborator/add', addCollaborator)
    .delete('/collaborator/remove',removeCollaborator)
module.exports = router;
```

3. Enrutador de Tareas tasks.js

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const { list, store, detail, update, remove, changeState, } = require('../controllers/tasksController')

/* /api/tasks */

router
    .route('/')
    .get(list)
    .post(store)
router
```

4. Enrutador de Usuarios users.js

```
const express = require('express');
const router = express.Router();

const {profile} = require('../controllers/usersController')

/* /api/users */
router.get('/', profile);

module.exports = router;
```

5. Vincular los enrutadores en app.js

```
/* RUTAS */
app
   .use('/api/auth',require('./routes/auth'))
   .use('/api/users',require('./routes/users'))
   .use('/api/projects',require('./routes/projects'))
   .use('/api/tasks',require('./routes/tasks'))
```