Hello World

Datové typy

int ←integer, celé číslo, 42, -5, 4B float ←desetinné číslo, 3.14, 4B double ← desetinné číslo, 3.14, 8B char ←znak, 'A', 1B sizeof() ←vrací velikost parametru v Bytes C nemá boolean, int místo toho.

Proměnné a konstanty

int x; ←deklarace proměnné x, 4B v paměti
↑ C negarantuje nulovou hodnotu po deklaraci
x = 42; ←uložení hodnoty 42 do proměnné x
float x, y; ←vícečetná deklarace
double x = 3.14; ←deklarace s inicializací
char c = 'A'; ←deklarace s inicializací znaku
C je case-sensitive – rozlišuje se velikost písmen, A≠a
const double PI = 3.14; ←konstanta
#define PI 3.14 ←konstanta v hlavičce prg

Výstup

putchar('A'); \leftarrow výstup jednoho znaku puts("Hello"); \leftarrow výstup text. řetězce printf("%i-%i", x, y); \leftarrow vypíše int hodnotu x, pomlčku a int hodnotou y

umovací jaz

Komentáře

programovací jazyk Bubílek 2021

Vstup

% - printf(), scanf()

%[-][velikost].[přesnost]typ
d, i ← decimal, integer
ld ← velká čísla, long
decimal

- $c \leftarrow znak$
- s ← textový řetězec, string
- f ← float, double
- e ← vědecký formát čísla

Logické operace

 $<>\leftarrow$ menší, větší $<=>=!\leftarrow\leq,\geq$, negace $==!=\leftarrow$ rovno, nerovno && \leftarrow AND, logický součin

I I ← OR, logický součet

Escape sekvence

\n \(-\ \nová řádka \) \t \(-\ \tabulátor \) \' \(-\ \apostrof \) \" \(-\ \uvozovky \) \\ \(*\ \end{array} \) \\ \(+\ \uvozovky \) \\ \(*\ \end{array} \) \\ \(*\ \end{array} \) \\ \(*\ \uvozovky \) \\ \(*\ \end{array} \) \\ \(*\ \uvozovky \) \\ \(*\ \end{array} \) \\ \(*\ \uvozovky \) \\ \(*\

Aritmetické operace

- + \leftarrow sčítání, ++ inkrementace, += přičítání
- − odčítání, -- dekrementace, -= odečtení
- * ← násobení, *= přinásobení

/ \leftarrow dělení, /= přidělení, výsledek dělení celým číslem je celé číslo => (float)dělitel % \leftarrow zbytek po dělení, %=

Priorita: */%+-, možné závorkovat () Přetypování: int x = (int) 3.14;

Podmínky

if (logický výraz) {příkazy}else{jiné příkazy} \land Když je výraz true, dělej příkazy, jinak dělej jiné příkazy. Podmínky lze vnořovat: příkazy mohou být opět podmínky. if (výraz1) {A}else if (výraz2) {B}else{C} \land Podmínky lze zřetězovat x = (x > 0)? (x) : (-1*x); \leftarrow podm. výraz \land Když je x kladné, tak do x ulož x, jinak do x ulož x0 switch (výraz) {case val: příkazy; break;} \land vícevětvá podmínka, možnost kaskády, break vyskakuje

Cykly

for (start, podmínka, krok) {příkazy}

 \uparrow Od **startu** opakuj **příkazy** krok po **kroku** dokud platí **podmínka** for (int i=0; i<10; i++) {printf("%d",i);} \leftarrow příklad while (podmínka) {příkazy}

- ↑ Dokud platí podmínka, dělej příkazy. První se ptej, pak dělej. do { příkazy } while (podmínka)
- ↑ Dělej příkazy, dokud platí podmínka. První dělej, pak se ptej. break; ← Vyskočí z cyklu a pokračuje dál v programu za cyklem. continue; ← Ukončí aktivní průchod a skočí na další průchod cyklu.

Vlastní funkce

návratová-hodnota název-funkce (vstupní-parametry) {příkazy} void hello() {puts("Hello students.");} int sum(int x, int y) {return x + y;}

Některé vestavěné funkce

stdio.h: printf, scanf, puts... stdlib.h: abs, rand, srand... math.h: sin, asin, exp, pow, sqrt, floor...

Pole

Množina prvků stejného typu. Prvek má klíč (od nuly) a hodnotu. int pole[5]; \leftarrow deklarace pole pro pět celočíselných prvků int p[3] = {4,5}; \leftarrow deklarace s inicializací, třetí je nula. p[0] = 42; \leftarrow První prvek (klíč nula) má nyní hodnotu 42. printf ("%i",p[1]); \leftarrow Vypíše hodnotu druhého prvku