

Proyek Pemrograman Game & Desain Game
Informatika 2022 Ganjil
Universitas Kristen Petra

Anggota Kelompok:

- Ivan Chandra (C14200119)
- Felix (C14200165)
- Gabriella Evangeline (C14200190)
- Michael Ryanto (C14200205)

Storyboard:

56 tahun yang lalu di kota XXX, Terjadi Bencana Hujan Meteor yang mengeluarkan gelombang radiasi aneh. Perlahan-lahan terjadi perubahan akibat dari paparan radiasi ini, ini, semua makhluk hidup di bumi mengalami mutasi dan membentuk organ baru yang dinamakan "Energy Core". hewan-hewan menjadi lebih ganas dan muncul berbagai monster aneh yang sangat kuat. Anehnya, hewan-hewan dan monster-monster tersebut tampak seperti memiliki insting untuk membentuk suatu koloni dan mempertahankan teritori mereka.

Sejak saat itu, seluruh komunikasi dengan negara lain pun terputus. Pertahanan kota XXX (Abandoned city) gagal, dan hanya meninggalkan distrik XXX (Human District). Kota XXX (Abandoned City) sekarang telah menjadi habitat monster-monster yang lebih kuat dan ganas.

Dengan teknologi yang ada, manusia perlahan bisa memanfaatkan penggunaan "Energy Core" dan mendirikan sebuah Distrik yang stabil. pemanfaatan teknologi "Energy Core" tersebut pun menghasilkan suatu kubah pelindung yang dapat menghalangi segala ancaman yang dapat menghancurkan Distrik

Saat ini, selain District XXX dan Abandoned City, terdapat 2 area yang telah dijelajahi, yaitu Forest dan Meteorite Site. Forest merupakan hutan luas yang menjadi habitat berbagai makhluk hidup yang sekarang telah mengalami mutasi akibat radiasi 56 tahun yang lalu. Lokasinya yang cukup jauh dari pusat jatuhnya meteor menjadikan tempat ini tempat yang cocok untuk berlatih dan berburu melawan monster yang tidak sekuat tempat-tempat lain yang dekat dengan lokasi jatuhnya meteor.

Meteorite Site merupakan pusat jatuhnya meteor dengan tingkat radiasi tertinggi sehingga di tempat ini, hanya monster level tinggi yang dapat masuk dan tinggal bersama dengan pemimpin mereka, Final Boss.

Keadaan Human District saat ini sudah jauh lebih baik dari pada 100 tahun yang lalu. Dengan bantuan Energy Core yang berasal dari tubuh monster yang terbunuh dalam pertarungan antara manusia dan monster ketika mempertahankan Abandoned City, para peneliti menemukan bahwa Energy Core merupakan sumber energy besar yang dapat dikembangkan lebih lanjut untuk menjadi senjata melawan makhluk radiasi ini.

Dengan runtuhnya sistem perekonomian, manusia mulai menggunakan energy core sebagai mata uang baru. Tidak hanya sebagai mata uang, energy core juga digunakan sebagai bahan baku untuk membuat senjata dan berbagai peralatan yang ada. Selain energy core, manusia juga membutuhkan beberapa bagian tubuh monster seperti bulu, tulang dan semacamnya untuk membuat senjata, potion, dan bahkan meningkatkan kekuatan dan kemampuan bertarung. Hasilnya, manusia mulai menjadi Hunter dan berburu monster untuk mencapai hidup yang lebih baik.

SCENE

Scene 1 :

Plot : Seiring berjalannya waktu, keadaan yang membaik membuat manusia lupa bagaimana rasanya hidup dalam kedamaian yang sesungguhnya dan hanya membunuh monster-monster lemah untuk memenuhi kebutuhan hidup sehari-hari. Mereka mulai menerima kehidupan mereka di bawah ancaman monster dan kehilangan semangat untuk merebut kembali Kota XXX. Namun pada suatu hari, Distrik XXX diserang oleh monster-monster sangat kuat dari abandoned city. hal ini dikarenakan kubah dibuka sementara untuk pemasukan hasil kargo Energy Core. pada saat itu protagonist kita yang merupakan seorang **hunter muda** dan rekan-rekan hunter diberikan misi darurat untuk membasmi para monster.

karena mereka masih hunter pemula dan tidak pernah memiliki pengalaman membunuh monster, banyak rekan hunternya yang dibunuh. namun beberapa saat kemudian, muncul seorang veteran hunter yang datang membasmi monster kuat tersebut. si protagonist ini merasa sangat lemah dan tidak berguna sehingga dia ingin meminta ajaran Veteran Hunter ini.

Veteran Hunter ini sudah membasmi monster selama 33 tahun, dan pernah terlibat dalam perang perebutan kota abandoned city. dia memutuskan untuk mengundurkan diri karena 1 tangannya yang sudah hilang karena insiden tersebut. tetapi dia masih memiliki keinginan untuk merebut abandoned city dan membasmi sumber meteor. melihat si protagonist ini, Veteran hunter menerima untuk mengajarnya.

Veteran hunter ini pun memberikan objektif baru pada si protagonist : mengunjungi Weapon Shop nya pada malam hari.

Di Dalam weapon shop tersebut, terdapat berbagai senjata dan gadget yang belum pernah dilihat si **hunter muda** itu. (Info : Weapon shop dapat dikunjungi oleh player kapan saja, dan tempat tersebut kita dapat membeli senjata, upgrade weapon, membuat peluru baru). Disana Veteran Hunter pun mulai memberikan informasi serta pelatihan yang ia ketahui untuk membasmi Final Boss tersebut.

Where : Human District, weapon shop, The Forest.

When : Pagi.

Who : Veteran Hunter (as shopkeeper), Wolf.

What : Menerima pelatihan dari Veteran Hunter berupa tutorial gameplay (battle, item, dan upgrade).

Scene 2 :

Plot : Setelah melihat ke antusiasannya **Hunter muda** selama pelatihan, Veteran Hunter merasa senang dan ingin menaruh harapan besar pada anak ini. Veteran Hunter kemudian bercerita mengenai penelitiannya selama ini mengenai cara mengalahkan Final Boss yang selama ini menjadi kunci ketakutan dan penyebab semua orang harus berlindung dalam Human Distrik. Veteran Hunter menjelaskan mengenai sebuah item super yang sangat kuat hingga dapat membunuh Final Boss. Namun sebelum item ini selesai dibuat, semua orang harus segera mengungsi dan akibatnya, beberapa bahan yang sudah dikumpulkan sebelumnya tertinggal di Abandoned City dan ada juga yang hilang di

Forest. Melihat hal ini **hunter muda** menjadi bersemangat dan bertekad untuk membantu veteran hunter membuat item itu untuk membunuh Final Boss. Veteran Hunter yang sudah melemah karena kondisinya saat ini kemudian memberikan objektif berikutnya pada **hunter muda**, untuk menelusuri Forest mencari item berupa taring yang dapat diperoleh setelah membunuh Wolf King yang ada di Forest. Kemudian menemukan kotak berisi pecahan blueprint yang terjatuh di Forest.

Where : The Forest.

When : Siang.

Who : Wolf, Wolf King, Veteran Hunter.

What : Mengumpulkan 5 taring Wolf King yang dapat diperoleh setelah membunuh Wolf King dan kotak berisi pecahan blueprint super item. Setelah itu, kembali menemui Veteran Hunter untuk menyerahkan item ini.

Scene 3 :

Plot : Awalnya veteran hunter sadar bahwa membunuh Wolf King bukan hal yang muda bagi seorang hunter baru sehingga, ia pun tidak berharap terlalu besar pada **hunter muda** ini. Namun keraguan ini terpatahkan setelah melihat semangat **hunter muda** yang kembali dari Forest sambil membawakan 5 taring Wolf King yang ia minta sebelumnya. Tidak hanya itu, kotak berisi blueprint juga berhasil ia temukan. Melihat hal ini, veteran hunter semakin yakin akan penelitian yang akan segera terwujud dalam waktu dekat. Veteran Hunter kemudian lanjut menceritakan tempat subitem kedua yang berada di abandoned city, yaitu inti dari super item berupa compressed energy serta pecahan blueprint terakhir yang tertinggal di ruangan veteran hunter di abandoned city. Mengikuti arahan veteran hunter, **hunter muda** kemudian memulai penjelajahannya menuju abandoned City mencari item yang dikatakan veteran hunter.

Where : Abandoned City.

When : Siang.

Who : Monster di abandoned city, Veteran Hunter.

What : Melakukan penjelajahan di abandoned city mencari 2 item yang dikatakan veteran hunter. Setelah memperoleh item itu, **hunter muda** kemudian kembali menemui veteran hunter

(Perjalanan mencari item tidak mudah karena ruangan veteran hunter di abandoned city telah hancur, dan **hunter muda** perlu mencari jejak dari kedua item tersebut)

Scene 4 :

Plot : Saat ini, seluruh item yang diperlukan untuk pembuatan super item sudah terkumpulkan. Berlanjut, ke proses pembuatan yang langsung dilakukan oleh veteran hunter. Selama proses pembuatan veteran hunter hanya menggunakan peralatan seadanya yang tersedia di Human District. Pada awalnya, proses ini berjalan dengan baik namun hal itu berubah saat perakitan akhir. Mendadak item ini mengeluarkan tanda-tanda seperti akan meledak akibat compressed energy yang digunakan sudah sedikit terpapar radiasi yang membuatnya tidak stabil untuk perakitan super item. Oleh karenanya, veteran hunter memberikan objektif kepada **hunter muda** untuk segera mencari 1 item khusus yang dapat meredakan dan memurnikan kembali compressed energy ini. Item ini bernama

crystalized energy yang merupakan energy alam yang sudah terkristalisasi sejak lama dan dapat ditemukan di daerah terluar abandoned city dekat daerah meteorite site.

Where : Abandoned City.

When : Sore - Malam.

Who : Monster di Abandoned City, Veteran Hunter.

What : Mencari crystalized energy yang dapat ditemukan di daerah terluar abandoned city dekat daerah meteorite site untuk memurnikan compressed energy yang terpapar radiasi.

Scene 5 :

Plot : Setelah memperoleh crystalized energy dan memurnikan compressed energy, perakitan super item kemudian dilanjutkan. Veteran Hunter kemudian menyerahkan super item yang telah selesai dibuat kepada **hunter muda** untuk digunakan pada misi terakhirnya. Setelah memperoleh super item, dan melakukan persiapan, **hunter muda** kemudian berangkat menuju meteorite site untuk mengalahkan Final Boss.

Where : Meteor Site

When : Siang

Who : Monster Boss

What : Menemukan Final Boss di tengah meteorite site dan mengalahkannya menggunakan Super item yang telah diterima dari veteran hunter.

LEVEL & GAME RULE

Level :

- Level akan terbagi 3 yang akan dapat di eksplorasi:
 - Setiap level akan terdapat *teleport point* yang dapat dibuka.
 -
- Enemy :
 - Kesulitan *enemy* akan terbagi menjadi 7 level dimana status HP dan damage akan menjadi 1.5x dari status level sebelumnya
 - Pada area The forest terdapat *mobs* bekisar level 1, dan 2
 - Pada area abandon city terdapat *mobs* bekisar level 3, dan 4
 - Pada area meteorite site terdapat *mobs* bekisar level 5, dan 6
 - Kesulitan *enemy*
- Tiap level akan terdapat puzzle yang akan diselesaikan *player* untuk explore dan memperoleh item tambahan
 - Puzzle 1 : Player perlu menemukan activator berupa crystal yang dapat diisi energi dengan cara ditembak, setelah semua crystal di sekitarnya pintu aktif, maka pintu akan terbuka atau player dapat memperoleh hadiah.
 - Puzzle 2 : Player harus mencari di sekitar environmentnya untuk sebuah bongkahan batu energy yang bisa dihancurkan apabila ditembak. Setelah hancur, batu ini bisa di collect dan digunakan untuk membuka sebuah pintu atau player memperoleh hadiah.

Game Rule

- Menggunakan Third person camera
- Skill Tree :
 - Skill tree akan terbagi menjadi 3 tahap, dan tiap tahap hanya dapat dibuka dengan menggunakan item dari melawan boss.
- *Experience points* :
 - hanya bisa didapatkan dari mengalahkan monster dan dari main quest
 - Digunakan untuk membuka skill, dan memperkuat skill yang ada
- Energy core (digunakan sebagai *currency*) :
 - hanya bisa didapatkan dari mengalahkan monster dan dari main quest
 - Digunakan untuk membeli dan upgrade weapon, items
- *Player Movement* :
 - *Pergerakan player* menggunakan keys [W A S D] dan akan selalu menghadap depan kamera. Contoh skenario :
 - Apabila menekan key [W], akan berjalan maju
 - Apabila menekan key [A], akan berjalan ke kiri (*strafing left*)
 - Apabila menekan key [S], akan berjalan mundur
 - Apabila menekan key [D], akan berjalan mundur(*strafing right*)
 - *Player* dapat menghindar ke arah input yang diinginkan menggunakan key [shift]
 - *Player* dapat melompat dengan menggunakan key [space]
- *Combat* :
 - *Player* dapat mengeker senjata dengan menggunakan key [mouse right]
 - *Player* dapat menembakkan senjata dengan menggunakan key [mouse left]
 - *Player* memiliki energy bar, yang akan berkurang setiap *player* menembakkan serangan. Energy bar akan beregenerasi seiring dengan waktu sesuai dengan energy regen.