

Proyek Pemrograman Game & Desain Game
Informatika 2022 Ganjil
Universitas Kristen Petra

Anggota Kelompok:

- Ivan Chandra (C14200119)
- Felix (C14200165)
- Gabriella Evangeline (C14200190)
- Michael Ryanto (C14200205)

Storyboard:

56 tahun yang lalu di kota Cerion, Terjadi Bencana Hujan Meteor yang mengeluarkan gelombang radiasi aneh. Perlahan-lahan terjadi perubahan akibat dari paparan radiasi ini, ini, semua makhluk hidup di bumi mengalami mutasi dan membentuk organ baru yang dinamakan "Energy Core". hewan-hewan menjadi lebih ganas dan muncul berbagai monster aneh yang sangat kuat. Anehnya, beberapa hewan-hewan dan monster-monster tersebut tampak seperti memiliki insting untuk membentuk suatu koloni dan mempertahankan teritori mereka.

Sejak saat itu, seluruh komunikasi dengan negara lain pun terputus. Pertahanan kota Cerion (Abandoned city) gagal, dan hanya meninggalkan distrik Aeri (Human District). Kota Cerion (Abandoned City) sekarang telah menjadi habitat monster-monster yang lebih kuat dan ganas.

Dengan teknologi yang ada, manusia perlahan bisa memanfaatkan "Energy Core" dan mendirikan sebuah Distrik yang cukup stabil. Dengan "Energy Core" manusia dapat menghasilkan suatu kubah pelindung yang dapat membatasi daerah monster dan manusia yang dapat menghancurkan Distrik.

Saat ini, selain District Aeri dan Kota Cerion (Abandoned City), terdapat 2 area yang telah dijelajahi, yaitu Forest dan Luaran Meteorite Site. Forest merupakan hutan luas yang sebelumnya menjadi habitat berbagai makhluk hidup yang sekarang telah mengalami mutasi akibat radiasi 56 tahun yang lalu. Lokasinya yang cukup jauh dari pusat jatuhnya meteor menjadikan tempat ini tempat yang cocok untuk berlatih dan berburu melawan monster yang tidak terlalu kuat dibandingkan tempat lain. Sedangkan Meteorite Site yang merupakan pusat jatuhnya meteor dengan tingkat radiasi tertinggi sehingga menyebabkan tempat ini ditinggali dengan monster berlevel tinggi yang memiliki pemimpin di Inti Meteorite Site, yang juga merupakan Final Boss.

Keadaan District Aeri saat ini sudah jauh lebih baik dibandingkan tahun-tahun yang lalu. Dengan bantuan Energy Core yang dapat diperoleh dari tubuh monster yang mati dalam pertarungan antara manusia dan monster ketika mempertahankan Kota Cerion pertama kali, dari sini para peneliti juga

menemukan bahwa Energy Core merupakan sumber energy besar yang dapat dikembangkan lebih lanjut lagi untuk menjadi senjata melawan monster diluar sana.

Dengan runtuhnya sistem perekonomian, manusia mulai menggunakan energy core sebagai mata uang baru. Tidak hanya sebagai mata uang, energy core juga digunakan sebagai bahan baku untuk membuat senjata dan berbagai peralatan yang ada. Selain energy core, manusia juga memanfaatkan beberapa bagian tubuh monster seperti bulu, tulang dan semacamnya untuk membuat senjata, potion, dan bahkan meningkatkan kekuatan dan kemampuan bertarung tiap individu. Alhasil, muncullah istilah Hunter yang diberikan kepada manusia yang berprofesi sebagai pemburu monster dari hanya sekedar mata pencaharian hingga dengan tujuan ingin membebaskan umat manusia.

SCENE

Scene 1 :

Plot : Seiring berjalannya waktu, keadaan yang membaik membuat manusia lupa bagaimana rasanya hidup dalam kedamaian yang sesungguhnya dan hanya membunuh monster-monster lemah untuk memenuhi kebutuhan hidup sehari-hari. Mereka mulai menerima kehidupan mereka di bawah ancaman monster dan kehilangan semangat untuk merebut kembali Kota Cerion. Namun pada suatu hari, Distrik Aeris diserang oleh monster-monster sangat kuat dari Kota Cerion. Hal ini dikarenakan kubah dibuka sementara untuk pemasukan hasil kargo Energy Core. Pada saat itu protagonis kita yang merupakan seorang hunter baru bernama Delano Andrews dan banyak hunter lain diberikan misi darurat untuk membasmi para monster.

Karena mereka masih hunter pemula dan tidak pernah memiliki pengalaman membunuh monster, banyak rekan hunternya yang dibunuh. Namun beberapa saat kemudian, muncul seorang veteran hunter yang datang membasmi monster kuat tersebut. Si protagonis ini merasa sangat lemah dan tidak berguna sehingga dia ingin meminta arahan Idolanya ini.

Ternyata Veteran Hunter ini sudah membasmi monster selama 33 tahun, dan pernah terlibat dalam perang perebutan Kota Cerion sebelumnya. Namun dia memutuskan untuk mengundurkan diri karena tangannya yang sudah hilang akibat insiden tersebut. Melihat hunter muda, Veteran Hunter yang sebelumnya sudah membuang jauh keinginannya merebut kembali Kota Cerion, menjadi kembali bersemangat untuk membantunya.

Veteran hunter ini pun memberikan objektif pertama pada si protagonis : mengunjungi Weapon Shop nya pada malam hari.

Di Dalam weapon shop tersebut, terdapat berbagai senjata dan gadget yang belum pernah dilihat Delano Andrews sebelumnya. (Info : Weapon shop dapat dikunjungi oleh player kapan saja, dan di tempat tersebut kita dapat membeli senjata, upgrade weapon, dan sebagainya). Disana Veteran Hunter pun mulai memberikan informasi serta arahan kepada Delano Andrews untuk menjadi hunter kuat.

Where : Human District, weapon shop, The Forest.

When : Malam, Pagi.

Who : Veteran Hunter (as shopkeeper), Wolf.

What : Menerima pelatihan dari Veteran Hunter berupa tutorial gameplay (battle, item, dan upgrade).

Scene 2 :

Plot : Setelah melihat ke antusiasannya Delano Andrews selama pelatihan, Veteran Hunter merasa senang dan ingin menaruh harapan besar pada anak ini. Veteran Hunter kemudian bercerita mengenai penelitiannya selama ini mengenai cara mengalahkan Final Boss yang selama ini menjadi kunci ketakutan dan penyebab semua orang harus berlindung dalam Human Distrik. Veteran Hunter menjelaskan mengenai sebuah item super yang sangat kuat hingga dapat membunuh Final Boss. Namun sebelum item ini selesai dibuat, semua orang harus segera mengungsi dan akibatnya, beberapa

bahan yang sudah dikumpulkan sebelumnya tertinggal di Abandoned City dan ada juga yang hilang di Forest. Melihat hal ini, Delano Andrews menjadi bersemangat dan bertekad untuk membantu veteran hunter membuat item itu untuk membunuh Final Boss. Veteran Hunter yang sudah melemah karena kondisinya saat ini kemudian memberikan objektif berikutnya pada hunter muda, untuk menelusuri Forest mencari item berupa taring yang dapat diperoleh setelah membunuh Wolf King yang ada di Forest. Kemudian menemukan kotak berisi pecahan blueprint yang terjatuh di Forest.

Where : The Forest.

When : Siang.

Who : Wolf, Wolf King, Veteran Hunter.

What : Mengumpulkan 5 taring Wolf King yang dapat diperoleh setelah membunuh Wolf King dan kotak berisi pecahan blueprint **Super Bullet**. Setelah itu, kembali menemui Veteran Hunter untuk menyerahkan item ini.

Scene 3 :

Plot : Awalnya veteran hunter sadar bahwa membunuh Wolf King bukan hal yang muda bagi seorang hunter baru sehingga, ia pun tidak berharap terlalu besar pada hunter muda. Namun keraguan ini terpatahkan setelah melihat semangat Delano Andrews yang kembali dari Forest sambil membawakan 5 taring Wolf King yang ia minta sebelumnya. Tidak hanya itu, kotak berisi blueprint juga berhasil ia temukan. Melihat hal ini, veteran hunter semakin yakin akan penelitian yang akan segera terwujud dalam waktu dekat. Veteran Hunter kemudian lanjut menceritakan tempat subitem kedua yang berada di Abandoned City, yaitu inti dari super item berupa compressed energy serta pecahan blueprint terakhir yang tertinggal di ruangan veteran hunter di Abandoned City. Mengikuti arahan veteran hunter, Delano Andrews kemudian memulai penjelajahannya menuju Abandoned City mencari item yang dikatakan veteran hunter.

Where : Abandoned City.

When : Siang.

Who : Monster di Abandoned City, Veteran Hunter.

What : Melakukan penjelajahan di Abandoned City mencari 2 item yang dikatakan veteran hunter. Setelah memperoleh item itu, Delano Andrews kemudian kembali menemui veteran hunter

(Perjalanan mencari item tidak mudah karena ruangan veteran hunter di Abandoned City telah hancur, dan Delano Andrews perlu mencari jejak dari kedua item tersebut)

Scene 4 :

Plot : Saat ini, seluruh item yang diperlukan untuk pembuatan super item sudah terkumpulkan. Berlanjut ke proses pembuatan yang langsung dilakukan oleh veteran hunter. Selama proses pembuatan veteran hunter hanya menggunakan peralatan seadanya yang tersedia di Human District. Pada awalnya, proses ini berjalan dengan baik namun hal itu berubah saat perakitan akhir. Mendadak item ini mengeluarkan tanda-tanda seperti akan meledak akibat compressed energy yang digunakan sudah sedikit terpapar radiasi yang membuatnya tidak stabil untuk perakitan super item. Oleh karenanya, veteran hunter memberikan objektif kepada Delano Andrews untuk segera mencari 1 item khusus yang dapat meredakan dan memurnikan kembali compressed energy ini. Item ini bernama

crystalized energy yang merupakan energy alam yang sudah terkristalisasi sejak lama dan dapat ditemukan di daerah terluar abandoned city dekat daerah meteorite site.

Where : Abandoned City.

When : Sore - Malam.

Who : Monster di Abandoned City, Veteran Hunter.

What : Mencari crystallized energy yang dapat ditemukan di daerah terluar abandoned city dekat daerah meteorite site untuk memurnikan compressed energy yang terpapar radiasi.

Scene 5 :

Plot : Setelah memperoleh crystallized energy dan memurnikan compressed energy, perakitan super item kemudian dilanjutkan. Veteran Hunter kemudian menyerahkan super item yang telah selesai dibuat kepada delano andrews untuk digunakan pada misi terakhirnya. Setelah memperoleh super item, dan melakukan persiapan, delano andrews kemudian berangkat menuju meteorite site untuk mengalahkan Final Boss.

Where : Meteor Site

When : Siang

Who : Monster Boss

What : Menemukan Final Boss di tengah meteorite site dan mengalahkannya menggunakan super item yang telah diterima dari veteran hunter.

LEVEL & GAME RULE

Level Visualization

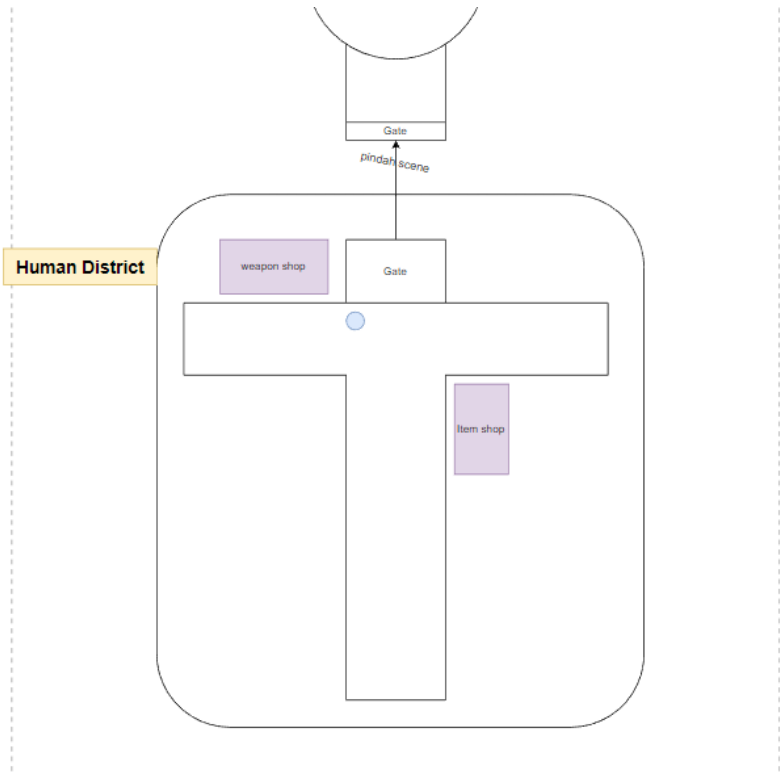
Distrik Aeris

Maps

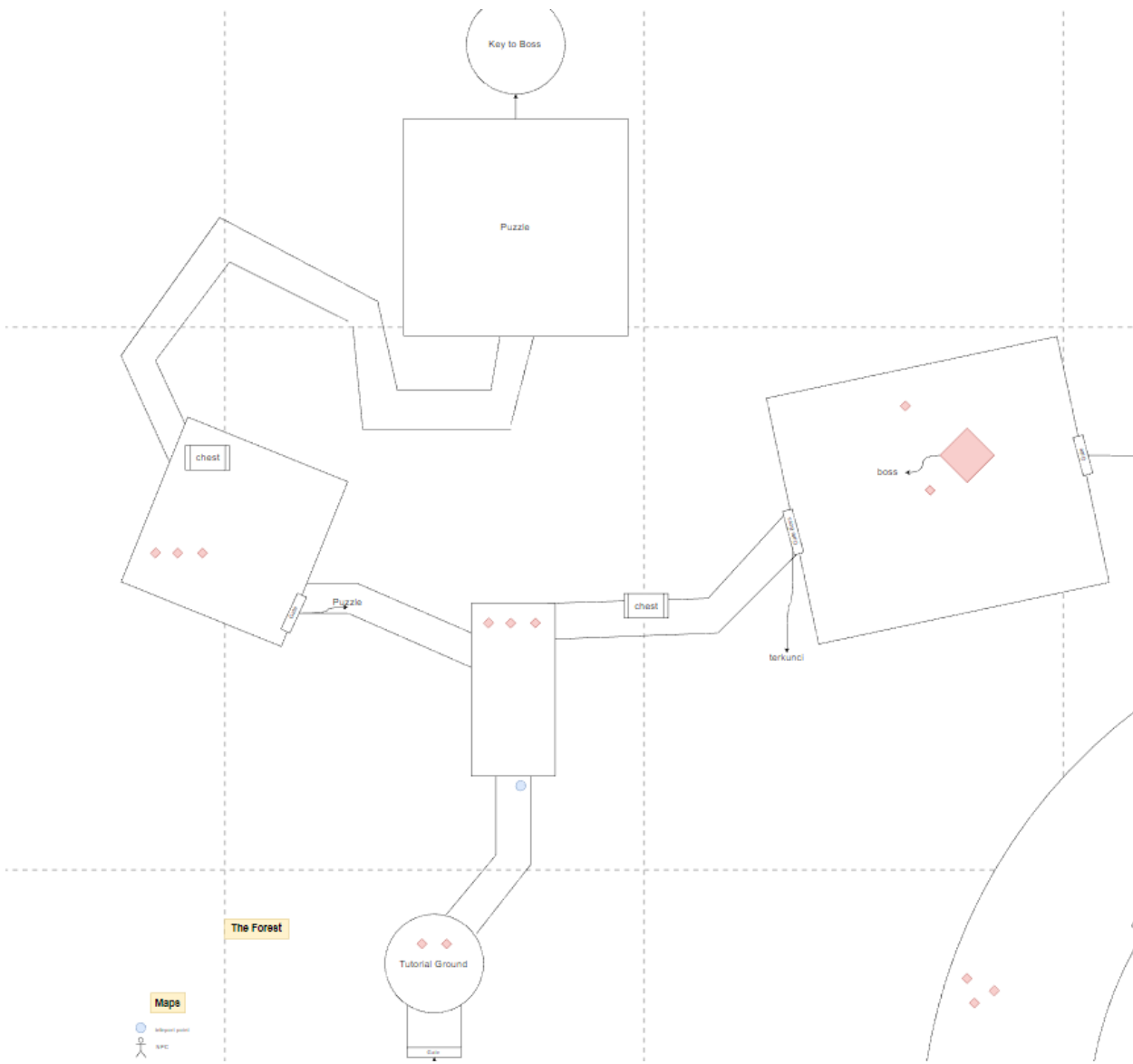
teleport point

NPC

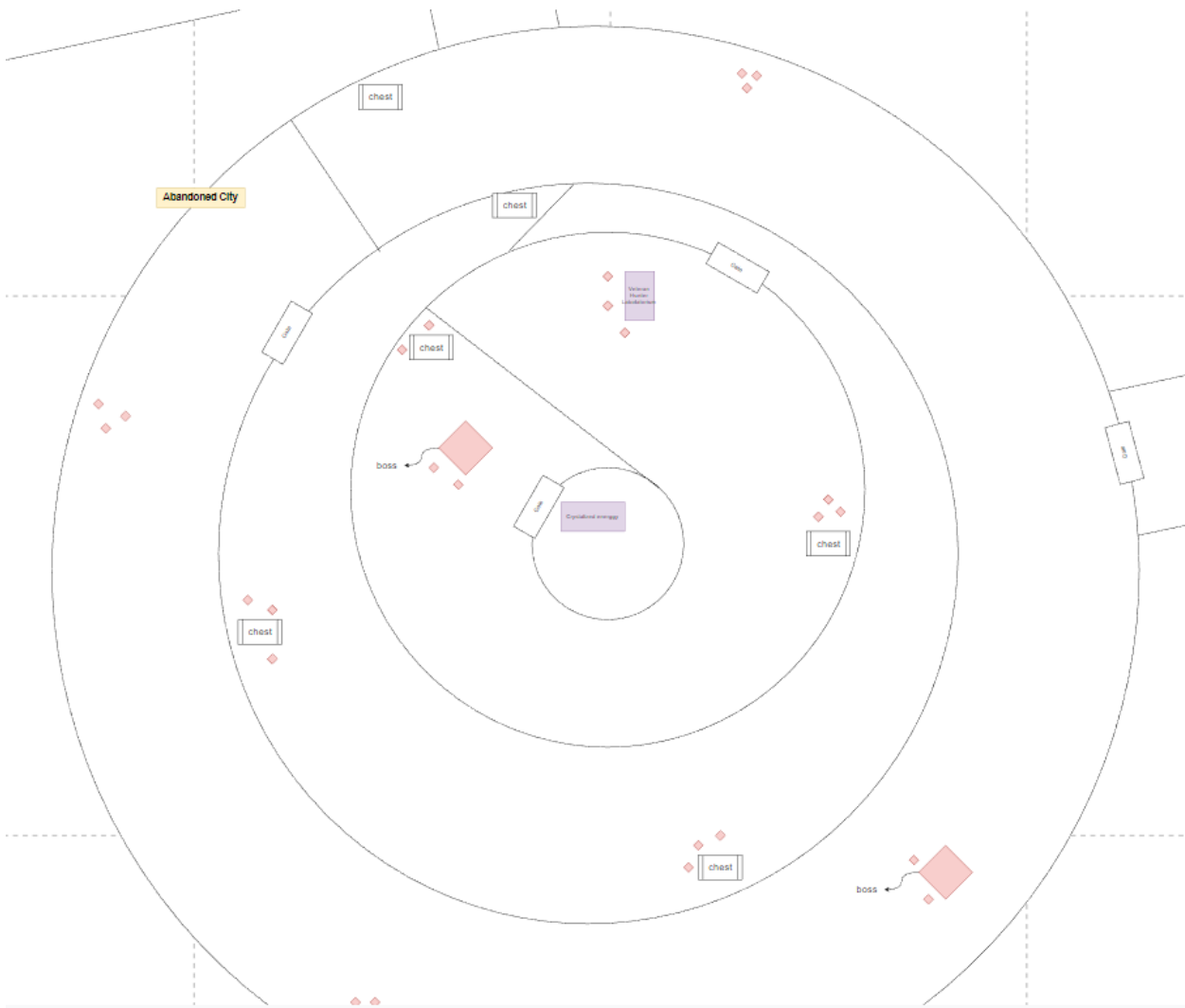
Enemies



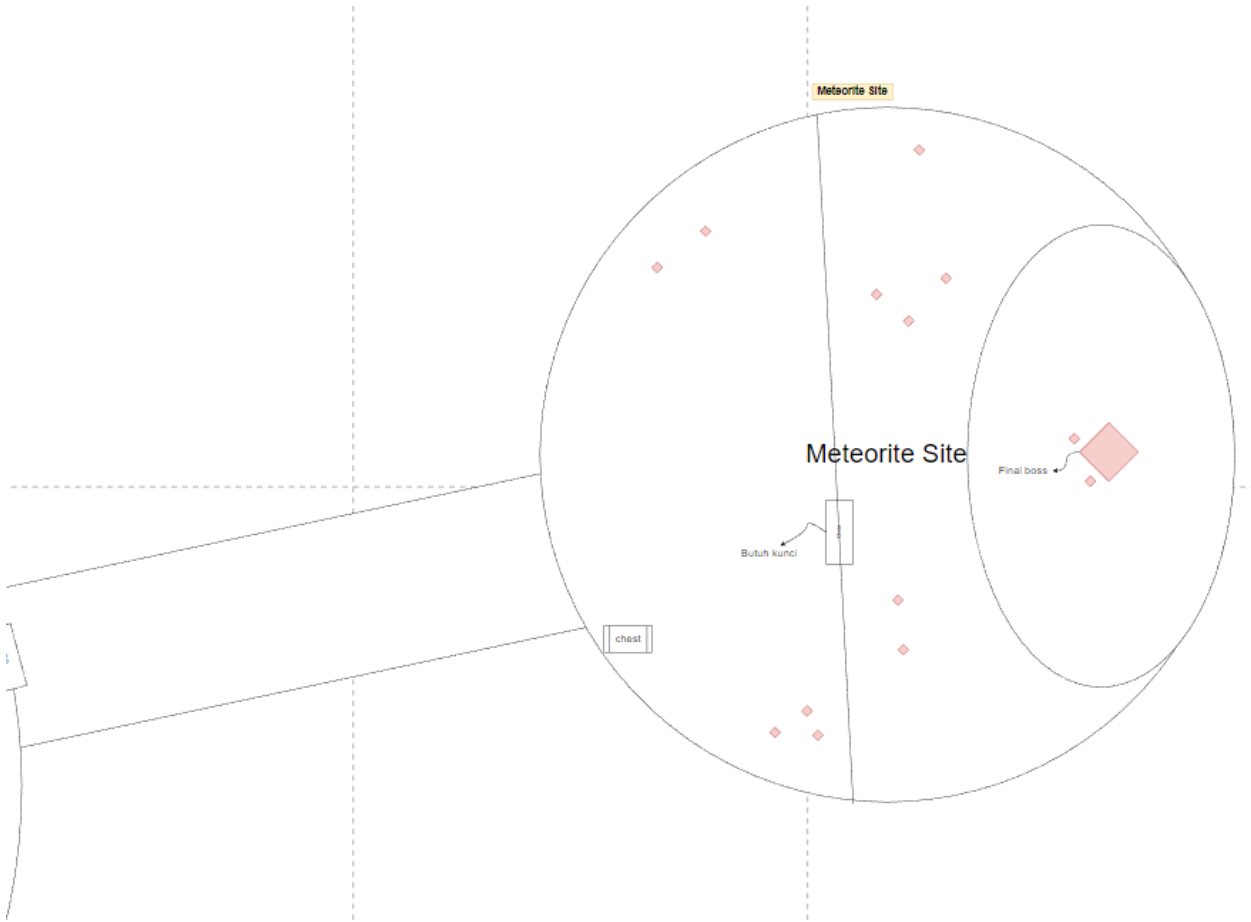
The Forest



Kota Cerion



Meteorite Site



Level :

- Level akan terbagi 3 yang akan dapat di eksplorasi:
 - Setiap level akan terdapat *teleport point* yang dapat dibuka.
- Enemy :
 - Kesulitan *enemy* akan terbagi menjadi 7 level dimana status HP dan damage akan menjadi 1.5x dari status level sebelumnya
 - Pada area The forest terdapat *mobs* bekisar level 1 dan 2
 - Pada area abandon city terdapat *mobs* bekisar level 3 dan 4
 - Pada area meteorite site terdapat *mobs* bekisar level 5 dan 6
 - Setiap enemy yang dikalahkan dapat memberikan drop yang bervariasi sesuai jenis mereka, dan juga dapat memberikan suatu energy kecil yang dapat memulihkan energy player dalam jumlah kecil
- Tiap level akan terdapat puzzle yang akan diselesaikan *player* untuk explore dan memperoleh item tambahan
 - Puzzle 1 : Player perlu menemukan activator berupa crystal yang dapat diisikan energi dengan cara ditembak, setelah semua crystal di sekitar pintu aktif, maka pintu akan terbuka dan / atau player dapat memperoleh hadiah.
 - Puzzle 2 : Player harus mencari di sekitar environmentnya untuk sebuah bongkahan batu energy yang bisa dihancurkan apabila ditembak. Setelah hancur, batu ini bisa dikumpulkan dan digunakan untuk membuka sebuah pintu atau player memperoleh hadiah.

Game Rule

- Menggunakan *Third person view*
- Skill Tree :

Skill tree akan terbagi menjadi 3 tahap, dan tiap tahap hanya dapat dibuka dengan menggunakan item dari melawan boss.

 - Tahap 1 : (Pada awal permainan semua skill tahap 1 akan berada pada level 1. Max Level 10)
 - Meningkatkan Base Health Point +500 (Range HP : 1000-6000)
 - Meningkatkan Base Energy +100 (Range Energy : 300 - 1300)
 - Meningkatkan Defense
 - Basic Attack. *Energy Cost* : 10
 - Skill Fatal Shot (Active), melancarkan tembakan energy. *Energy Cost* : 100, cooldown : 3 detik
 - Tahap 2 : (Max level 5)
 - Meningkatkan Energy Regen
 - Skill Power Up (Active): meningkat damage pada periode waktu tertentu. *Energy Cost* : 200, cooldown : 8 detik, pemakaian selama 5 detik
 - Evasion : Player dapat menghindari damage dari enemy dengan probabilitas 1%
 - Tahap 3:
 - Recovery (Active) : memulihkan hp secara instan berdasarkan 20% dari total hp. Cooldown : 20 detik, pemakaian energy: 400
 - Blastic (Active) : Melemparkan bomb ke target, yang akan langsung meledak dan memberikan damage pada sekitar (AoE). Cooldown : 30 detik, pemakaian energy : 500
- *Experience points* :
 - hanya bisa didapatkan dari mengalahkan monster dan dari main quest
 - Digunakan untuk membuka skill, dan memperkuat skill yang ada
- Energy core (digunakan sebagai *currency*) :
 - hanya bisa didapatkan dari mengalahkan monster dan dari main quest
 - Digunakan untuk membeli dan upgrade weapon, items
- Status Player menggunakan HP, Energy, Defense
- *Player Movement* :
 - *Pergerakan player* menggunakan keys [W A S D] dan akan selalu menghadap depan kamera. Contoh skenario :
 - Apabila menekan key [W], akan berjalan maju
 - Apabila menekan key [A], akan berjalan ke kiri (*strafing left*)
 - Apabila menekan key [S], akan berjalan mundur

- Apabila menekan key [D], akan berjalan mundur(*strafing right*)
 - *Player* dapat menghindar ke arah input yang diinginkan menggunakan key [shift]
 - *Player* dapat melompat dengan menggunakan key [space]
- *Combat* :
 - *Player* dapat mengeker senjata dengan menggunakan key [mouse right]
 - *Player* dapat menembakkan senjata dengan menggunakan key [mouse left]
 - *Player* memiliki energy bar, yang akan berkurang setiap *player* menembakkan serangan. Energy bar akan beregenerasi seiring dengan waktu sesuai dengan energy regen.