# 39. ročník súťaže ZENIT v programovaní

# Školské kolo - zadanie kategórie WebDeveloper

## Informácie o projekte

Cieľom súťažnej práce je vytvorenie jednoduchej stránky pre spoločnosť GymZENIT.

Web bude one-page stránka, ktorá bude obsahovať všetky dôležité informácie, ktoré chce spoločnosť prezentovať.

Úloha je rozdelená do troch častí:

	Obj	Sub	Spolu
Spracovanie grafických podkladov – tvorba HTML/CSS	50	50	100
Obsah webu	80	10	90
Implementácia interaktívnej časti webu – Programovanie  • Spracovanie kontaktného formulára	58	12	70

Maximálny počet bodov

260

## Požiadavky na súťažné práce:

Web dizajnéri sú zodpovední za usporiadanie, vzhľad a použiteľnosť webových stránok. Ich práca (s použitím kombinácie grafických zručností a technických znalostí tvorby webových stránok) zahŕňa:

- pochopenie zadania a požiadaviek na web,
- implementovanie dizajnu so všetkými požadovanými funkciami,
- napísanie webových stránok pomocou vybraných programovacích jazykov,
- rozhodnutie o tom, ako budú obrázky a ďalšie materiály digitálne optimalizované a prezentované na stránke.

## Výsledná práca pozostáva z:

- programovanie na strane klienta:
  - · vytvorenie webových stránok pomocou HTML, XML, DHTML, JavaScript, XHTML,
  - využitie CSS,
  - dodržiavanie W3C štandardov (http://www.w3.org),
  - práca s obrázkami vkladanie a úprava obrázkov,
- programovanie na strane servera:
  - ukladanie, načítanie a spracovanie údajov pomocou PHP, MySQL,
  - spracovanie a uloženie údajov z kontaktného formulára

## Podklady k súťažnej práci:

K práci máte predpripravené podklady, ktoré môžete, ale nemusíte použiť. Medzi podklady patria:

- Grafické súbory s návrhmi vzhľadu súťažnej stránky súbor "dizajn.jpg"
- Logo spoločnosti súbor "gym.svg"
- Obrázky použité v návrhu priečinok "materials/images"
- Sprievodné texty v textovom súbore "text.txt"
- Ikonky sociálnych sietí sú vytvorené pomocou knižnice icofont, ktorá sa nachádza v priečinku "materials/css". V prípade, že knižnicu nepoznáte, tak máte k dispozícií aj vzorovú ukážku "materials/css/icofont-demo.html"
- Lato font použitý v grafickom návrhu
  - o odkaz na googleApi: <a href="https://fonts.googleapis.com/css?family=Lato:300,400,700">https://fonts.googleapis.com/css?family=Lato:300,400,700</a>
  - o súbor "materials/lato.txt"

Všetky nami poskytnuté informácie, napr. text, obrázky a dokumenty, sú pripravené a sú k dispozícii vo Vašom priečinku na pracovnej ploche (prípadne na inom mieste podľa určenia organizátora šk. kola).

## Zdrojový kód stránky bude v jazyku HTML5, to znamená:

- bude obsahovať validný kód HTML5,
- bude obsahovať validný kód CSS,
- zahrňuje správne sémantické použitie HTML5 tagov,
  - používajte Alt a Title atribúty (obrázky, odkazy),
  - používajte unikátne a SEO optimalizované tagy title a meta description pre každú stránku,
  - na formátovanie grafickej štruktúry a zobrazenia používajte CSS. (Element Table sa používa iba na zobrazovanie údajov, nie na vytváranie štruktúry)
  - ak sa vypne CSS, stránka by si mala zachovať logickú štruktúru (ako bežný čitateľný dokument),
- dodržiavanie W3C štandardov (http://www.w3.org),
- nastavenie kódovania znakovej sady na UTF-8,
- používajte podľa možnosti komentáre na popis HTML, CSS.

<u>UPOZORNENIE</u>: Dobre čítajte celý text nižšie, obsahuje aj presné rozmery a farby vyžadované v projekte, ktoré musíte dodržať.

Stránka bude zodpovedať dizajnu/štruktúre podľa grafického návrhu – súbor "dizajn.jpg".

Hlavný obsah stránky bude 1110px široký a centrovaný na stred.

### Na celej stránke bude použité:

- typ písma: Lato, sans-serif
- farba textu: #282828 (tmavá), #FFFFFF (bledá), #FF8013 (farebná)
- farba pozadia pre jednotlivé sekcie: #464646, #CCCCCC, #FFFFFF
- textové efekty/transformácie: žiadne

To znamená, že pokiaľ nie je uvedené inak (či už v grafickom návrhu alebo textovo), budú mať jednotlivé prvky/elementy preddefinované tieto farby a veľkosti.

# Dizajn sekcie "Hlavička/Úvod"

- Hlavička
  - o logo stránky umiestnenie v ľavej časti, farba loga #FF8013
  - o hlavné menu, navigácia umiestnená v pravej časti.
  - o farba pozadia je čiastočne priehľadná
  - o farba textu: #FFFFFF
  - o farba textu aktívneho prvku/hover efekt v menu: #FF8013
  - o bude fixovaná (to znamená, že bude počas prehliadania stránky umiestnená vždy hore), aj pri scrollovaní stránky zostane prichytená k vrchnému okraju prehliadača (webu)
- Moto slogan spoločnosti s dvoma tlačidlami
  - o zabezpečte rovnakú šírku tlačidiel
  - o hover efekte vymeňte farbu textu s farbou orámovania.

## Dizajn sekcie "O nás"

- O nás bude zaberať 50% celkovej plochy, umiestnená v pravej časti
- Tréneri rozdelená na 2 časti (50%)

#### Dizajn sekcie "Kurzy"

Sekcia bude rozdelená na tri na rovnaké časti (33,33%) – kurzy

### Dizajn sekcie "Pätička/Kontakt"

- Kontaktný formulár bude zaberať presne 50% z celkovej šírky a bude umiestnený v strede.
- Ostatné časti (copyright a adresa) budú rozmiestnené po stranách a zaberať po 25%.
- Ikonky na sociálne siete pri hover efekte otočte farbu pozadia s farbou textu

<u>Upozornenie</u>: Ostatné nastavenie jednotlivých sekcií (veľkosť písma, odsadenie prvkov, veľkosť obrázkov, veľkosti prvkov, použité farby) je voliteľné, bude sa ale hodnotiť, ako sa Vám podarilo priblížiť ku grafickému návrhu, ktorý máte k dispozícií.

 $\check{C}ast'B - Obsah\ webu$  (90 bodov)

# <u>Sekcia Hlavička/Úvod</u> – <u>bude obsahovať:</u>

- Hlavička
  - · logo aktívny odkaz, ktorý vždy smeruje na úvodnú sekciu,
  - o navigačné menu, ktoré bude obsahovať nasledujúce aktívne odkazy:
    - Úvod zobrazenie úvodnej sekcie (menu, logo, slogan, novinky)
    - O nás zobrazenie sekcie O nás
    - Kurzy zobrazenie sekcie s kurzami (spal'ovanie tukov, cviky pre ženy, tréning celého tela)
    - Kontakt zobrazenie sekcie Päta (kontaktný formulár)
- Úvod
  - o nadpis stránky / slogan,
  - 1 obrázok podľa predlohy pozadie,
  - 2 tlačidlá akcie "Novinky" a "Kurzy" smerujúce na príslušné sekcie.
- Novinky
  - nadpis + článok o celoslovenskom stretnutí + motivačný obrázok,
  - obrázok podľa predlohy pozadie.

#### **Sekcia O nás** – bude obsahovať:

- O nás
  - nadpis stránky + všeobecné informácie,
  - 1 obrázok podľa predlohy pozadie,
  - tlačidlo "zisti viac". Tlačidlo nemusí smerovať na žiadnu z existujúcich sekcií. *Hover efekt* je rovnaký ako v úvodnej sekcií.
- Hodnotenie
  - text + motivačný obrázok,
  - o obrázok podľa predlohy pozadie.
- Tréneri
  - nadpis
  - obrázok podľa predlohy pozadie,
  - tréner obrázok, meno trénera, text

#### **Sekcia Kurzy** – bude obsahovať:

- 3 kurzy, pričom každý bude obsahovať
  - nadpis + popis kurzu,
  - motivačný obrázok

#### Sekcia Pätička/Kontakt – <u>bude obsahovať:</u>

- v l'avej časti logo spoločnosti a copyright + Vaše meno
- v strede sa bude nachádzať kontaktný formulár, ktorý bude obsahovať:
  - · Meno, Email, Adresa, Správa a tlačidlo na odoslanie formuláru
- v pravej časti sa bude nachádzať
  - o názov Vašej školy a jej adresa
  - telefón + kontaktný email na Vašu školu
  - ikonky na sociálne siete použite príslušný font na ikonky (icofont)

## Sekcia pätička/kontaktný formulár

Formulár na odoslanie správy bude obsahovať nasledujúce

- 1. HTML5 validácie:
  - meno povinný údaj, maximálna dĺžka 64 znakov
  - email povinný údaj, emailová adresa
  - správa povinný údaj, minimálna dĺžka 3 a maximálna dĺžka 256 znakov
- 2. PHP validácie:
  - meno povinný údaj, maximálna dĺžka 64 znakov, povolené iba alpha znaky [a-zA-Z] s medzerou,
  - email povinný údaj, korektný tvar e-mailovej adresy,
  - adresa povolené znaky [a-zA-Z /0-9]
  - správa povinný údaj, minimálna dĺžka 3, maximálna dĺžka 256 znakov.

Po odoslaní formulára môžu nastať dva prípady:

- 1. nesplnené validácie
  - a. predvyplní sa formulár s odoslanými údajmi
  - b. zobrazia sa chybové správy
- 2. splnené všetky validácie
  - a. formulár sa vyčistí (bude prázdny)
  - b. zobrazí sa správa o prijatí správy
  - c. údaje z formulára sa uložia na koniec textového súboru "contact.txt" ako nový riadok vo formáte: email::meno:: adresa::sprava::dátum a čas zápisu

<u>Odporúčanie!</u> Pre získanie viac bodov, zreteľne oddeľte prezentačný a aplikačný kód (HTML šablóny a kód aplikácie od práce s databázou a pod.) na strane servera pomocou modulárnej štruktúry (napr. MVC apod.).