南开大学

编译系统原理

作业题目:编译原理课程作业报告之预习作业一

学 号: <u>1811463</u>

姓 名: 赵梓杰

年 级: 2018 级

专业:信息安全专业

学 院: 网络空间安全学院

完成日期: 2020 年 9 月

摘 要

我相信,很多的同学和我一样,大学的第一段代码都是利用 VS,编写 C++ 的"Hello,world!"开始的,不过当接触到编译原理之后,才知道我们之前编译运行一气呵成的 Hello,wrold 代码也隐藏了很多的进程和任务,而在这一个完整的编译过程中,又大致可以分为预处理、编译、汇编和链接四个过程。本文以 Linux 环境下 GCC 编译器编译 C++ 为例,结合预习 PPT 中所学知识、网络上查阅的相关资料以及相关课外读物,对编译器的主要工作流程进行深度(简单)分析,以希望能够对编译原理课程有更深的认识(期末考更高的分数)。(本文中所用的代码见附录)

关键词:编译器,预处理器,编译器,汇编器,链接

目录

摘要			I
目录			II
第一章 纟	编译环境	竟简介	1
第一节	GCC	编译器简介	1
第二节	GCC	基本用法	1
第二章 i	吾言处理	里系统处理过程	2
第一节	预处理	里——预编译	2
	2.1.1	预处理过程的概述	2
	2.1.2	预处理语句	3
	2.1.3	预处理语句的文法	3
	2.1.4	预处理器调用命令	3
	2.1.5	输出结果分析	5
第二节	重中之	乙重——编译	8
	2.2.1	预处理过程的概述	8
	2.2.2	GCC 所采用的 AT&T 格式汇编语言	8
	2.2.3	编译器调用指令	9
	2.2.4	编译器过程详解	10
	2.2.5	编译器优化处理	13
第三节	汇编		16
	2.3.1	汇编过程概述	16
	2.3.2	汇编样例输出	16
	2.3.3	目标文件的介绍	17
	2.3.4	深度理解 fib.o 文件	19
第四节	链接-	——一个很容易被"我们"忽视的环节	21
	2.4.1	链接环节的介绍	21
	2.4.2	链接的概念	22
	2.4.3	链接样例输出	22
第五节	整体化	允化	23

目录

	2.5.1 pipe		优化原理	理概述				
	2.5.2	pipe	优化样化	例				24
第三章	总结		• • • • • •					26
参考文献	:	• • • • •		• • • • •				27
附录 A .								28

第一章 编译环境简介

在开发一些程序的时候,大部分情况下我们都不会采用汇编等语言,而是采用一些高级语言进行开发。利用高级语言进行程序开发定然离不开高级语言编译器,因此就引出了非常强大的编译器组件—————GCC。

第一节 GCC 编译器简介

GCC 原为 GNU C 语言的编译器, 顾名思义, 只能编译 C 语言的程序代码, 后续做了优化和拓展, 支持了 C++ 等语言。

而 GCC 更为强大的一点即为 GCC 允许程序员将编译过程中得到的语法中间表达导出成为数据文件,可以让程序员通过中间文件进一步了解到编译代码过程中所经历的过程。

第二节 GCC 基本用法

由于本文主要讨论的并非为 GCC, GCC 仅仅只是协助我们进行了解语言 处理系统的流程, 所以在这对 GCC 的用法仅做简单介绍。

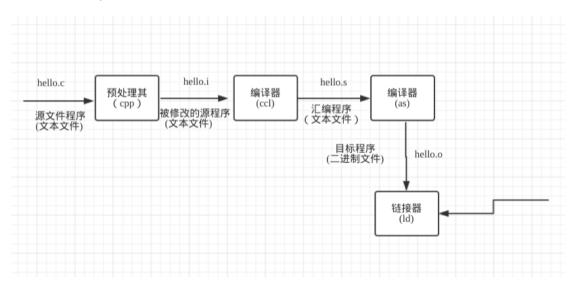
GCC 的基本指令格式为 gcc [options] filenames

其中 options 代表编译器所需要的编译选项,为可选参数,即可为空; filenames 为编译的文件名,支持相对路径

第二章 语言处理系统处理过程

之前在 Python 课程和 C++ 课程中老师都反复强调过, Python 属于解释型语言, 而 C++ 属于编译型语言, 而编译型语言最大的特点就是在代码编写完成之后需要经过编译器 (比如我们之前一直使用的 VS2019) 编译过程之后, 才能才内存中进行加载运行操作, 而本文所需要深入了解的就是这个从写完代码到生成可执行的二进制机器码的过程, 也就是"编译"。

其实上面所描述的"编译"并非真正意义上的编译,在 VS2019 等集成开发环境中,"编译"其实也就是构建,即将编译与链接合并到一起进行执行。而我们再对"编译"进行细化,那就是分为预处理、编译、汇编、链接,分别对应预处理器、编译器、汇编器和链接器。



linemarkers 行标代码

第一节 预处理——预编译

2.1.1 预处理过程的概述

预处理即为预编译,是在整个编译过程开始之前,也就是在编译器对源程序进行编译之前,源代码文本中所有的预处理语句会先经过预处理器的预处理,预处理过程中并不会对代码进行解析。本文中所讨论的C++中的预处理器其实也就是一个宏处理器,之前C++课上老师交给我们#include<iostream>等#开头的其实就是宏,也包括我们后续在数据结构课程中学习的#define,#if,#endif等,预处理器会对其#的宏命令进行替换,也就是将文本进行直接的替换,使得预处理后的文件成为一个不包含预处理指令的C++文件。

之所以预处理过程存在,很大程度上是为了便捷我这种很懒又很菜的程序员,比较切合实际,比如我们不需要自己从头到尾写一个输入输出的类,而是可以直接 #include<iostream> 即可,同样的是,我们也可以借助 #define 将 long long int 缩写为 ll,对后面代码的撰写和美观程度也都很有帮助。

2.1.2 预处理语句

预处理的命令通常以 # 开头,独占一行, # 前不能有非空白符之外的符号, 常用的预处理命令如下:

#define 定义一个预处理宏

#undef 取消宏的定义

#include 包含一个文件

#if 预处理语法中的条件命令

#ifdef 判断某个宏是否被定义, 若定义, 则执行后面的语句

#ifndef 判断某个宏是否被定义,若不被定义,则执行后面的语句

#else #elif #endif 与 #ifdef 和 #ifndef 定义相关

#pragma 说明编译器的信息

#warning 显示编译警告信息

#error 显示编译错误信息

2.1.3 预处理语句的文法

预处理并不是对整个源代码文件的全部代码进行分析, 而是将源代码切分成一些小的 token, 识别语句中哪些是 C++ 语句, 哪些是预处理语句, 预处理语句的一般格式为:

#command name(xxx) token(s)

其中 commad 为预处理命令的名称; name 为宏的名称, 可以带参数。

2.1.4 预处理器调用命令

Linux 中主要使用 g++ 和 gcc 调用预处理器,处理文件 fib.cpp & fib.c 文件得到 $fib_cpp.i$ 和 $fib_c.i$ 的命令为:

g++ -E fib.cpp -o fib.i

cpp fib.cpp > fib test.i

源程序 fib.cpp 代码

fib.cpp 经过两种预处理方法之后得到 fib.i 和 fib_test.i。



预处理源程序 fib.cpp

因为我们生成了 fib.i 和 fib_test.i 文件,这两个文件是一样的,也就侧面印证了上面的两种得到预处理结果指令的。



diff 指令判断

通过对输出结果的分析,我们可以看到,原来仅仅十几行的代码变成了上万行,主要原因是预处理将 iostream 库文件的内容复制过来,因此使得代码行数看上去变得非常多。

预处理后部分代码

```
/home/bcyx/桌面/COM/fib/fib.i-Mousepad

文件(F) 编辑(E) 搜索(S) 视图(V) 文档(D) 帮助(H)

static ios_base::Init __ioinit;

**guntle="color: blue;" color: blue;" color: blue;" color: blue;" color: blue;" color: blue;" color: blue; color: b
```

预处理后部分代码

2.1.5 输出结果分析

通过上面的实验以及一些其它简单代码的测试,我们可以发现,预处理器在 预编译过程中删除掉了一些东西,添加了一些东西,替换了一些东西,保留了一 些内容。

①我们可以明显发现预处理结果后的代码 fib.i 长度为 30000 多行,而生成前的 fib.cpp 长度仅仅只有 20 多行,这是因为 #include<iostream> 源码长度为 30000 行,在预处理过程中,对 #include<iostream> 预编译指令,将被包含的文件内容插入到该指令的位置,特别需要强调的是,这个过程是递归进行的,即 #include<xxx> 的被包含文件中可能还会存在包含其他文件,直至不存在 #include 为止。(特别需要注意,在处理后的 fib.i 中,#include 已经被取代

所以不存在了)

```
1 # 1 "fib.cpp"
2 # 1 "<built-in>"
3 # 1 "<command-line>"
4 # 1 "/usr/include/stdc-predef.h" 1 3 4
5 # 1 "<command-line>" 2
6 # 1 "fib.cpp"
7 # 1 "/usr/include/c++/10/iostream" 1 3
8 # 36 "/usr/include/c++/10/iostream" 3
9
10 # 37 "/usr/include/c++/10/iostream" 3
```

#include 内容被替代

②宏定义的替换,所有的 #define 宏定义都会被空行替换,所有使用宏定义的位置的内容都会被其实际所对应的内容所题画,例如下面的 pi 和 whoami()都在使用时候被展开,而宏定义的位置则用空行替代,同时也可以印证在预处理器进行预处理的阶段时,虽然我们的代码明显存在没有分号等问题,但是预处理器不会关心程序代码,仅仅只是进行文本的替换。

#define 宏定义

③注释和空格空行的替换,在预处理器进行预处理的过程中所有的注释语句都会被替换成空格或者空行,如果当前行全为注释语句,会替换成空行,而如果当前行存在非注释的语句,则会将当前的注释替换为空格,同样在预处理器中存在着尾部空行舍弃问题,即如果代码的尾部存在空行或空格的情况,则末尾的空行和空格会被舍弃。

注释和空格空行的替换

④预处理器会对所有的条件编译指令, 比如 #if, #ifdef, #elif, #else, #endif 来确定是否需要对各个部分进行预处理, 以便于将源程序的代码尽可能的简化, 比如下图中的 test.cpp 经过预处理后, 因为我们已经对 pi 进行了宏定义, 所以会执行 #ifdef 这条路。

条件预编译指令

⑤预处理器会保留所有的 #pragma 指令,因为编译器要使用这个指令。在 #pragma 中常用指令分别是 #pragma once(头文件只加载一次,不多次加载出 现冗余情况)#pragma warning(对一些特殊情况的报错信息进行单独处理)。

保留 #pragma 指令

⑥添加行号和文件名标识,比如 #2 "fib.cpp" 2,以便于编译时编译器产生他调试用的行号信息及用于编译时产生编译错误和警告的时候能够显示行号。

我们可以在 fib.i 中发现生成了很多如下图所示的代码,这种类型的代码被称为行标即 linemarkers, 其格式遵循: # linenum filename flags

其中, 语句中的 linenum 对应的 filename 中的某一行的代码。

通过查阅官方文档我们可以发现 flag 对应的值为 1, 2, 3, 4:

- 1 This indicates the start of a new file.
- 2 This indicates returning to a file (after having included another file).
- 3 This indicates that the following text comes from a system header file, so certain warnings should be suppressed.
- 4 This indicates that the following text should be treated as being wrapped in an implicit extern "C" block.

用我们蹩脚的中文翻译即为:

- 1表示引入了一个新的文件
- 2表示返回了一个新的文件(该文件是包含了其他文件之后的文件)
- 3表示以下文本来自系统头文件,因此应该阻止某些警告
- 4表示以下文本应被视为包裹在隐式 extern "C" 块中

linemarkers 行标代码

第二节 重中之重——编译

2.2.1 预处理过程的概述

编译过程就是把预处理完的文件进行一系列词法分析、语法分析、语义分析及优化后生成相对应的汇编代码文件,这个过程也就是整个语言处理系统处理过程中最为重要的过程 (从我们的课程名称《编译系统原理》就可以看出编译占据了三分之一的地位),同样执行编译过程的编译器也就是 GCC 的最为核心的部件,从简而言,编译器就是首先检查代码是否有语法错误,确认代码无误之后,GCC 才会继续使用预处理器生成的与处理文件生成汇编文件。

2.2.2 GCC 所采用的 AT&T 格式汇编语言

在 GCC 中采用的是 AT&T 格式的汇编语言,即我们如果想要对编译器的编译过程进行分析,我们首先要了解 GCC 编译器输出的汇编语言的语法。

因为我们无论是之前借助 VS2019 对 C++ 的学习, 亦或是汇编语言的学习, 都是主要对 Intel 和 MIPS 格式的汇编语言进行学习, 尽管汇编语言之间的宏观 理念是大体相似的, 但是对于一些细节问题的关注上, AT&T 和其它还是有很大哦的区别。

①Intel 的指令使用字母的大写格式, 而 AT&T 使用小写字母。

②在常规的 Intel 语法中,第一个参数常常表示目的操作数,而第二个参数表示源操作数;但是对于 AT&T 而言,第一个参数为源操作数,第二个参数则为目的操作数,即 Intel 的赋值采用从右向左的方向,而 AT&T 赋值则是从左向右的方向,更贴合我们正常语言的语法。

③AT&T 格式中寄存器名前要加上% 作为前缀,在立即操作数前需要添加 \$作为前缀,而 Intel 不需要

	AT&T	Inter	
寄存器	pushl %eax	PUSH EAX	
立即数	pushl \$1	PUSH 1	

④在 AT&T 汇编格式中,操作数的字长由操作符的最后一个字母决定,后缀'b'、'w'、'l'分别表示操作数为字节(byte,8 比特)、字(word,16 比特)和长字(long,32 比特);而在 Intel 汇编格式中,操作数的字长是用"byte ptr"和"word ptr"等前缀来表示的。

	AT&T	Intel
操作数位置	addl \$1,%eax	add $eax,1$
操作数字长	movb val,%al	mov al,byte ptr val

⑤在 AT&T 汇编格式中, 绝对专一和调用指令的操作数前都要加上"作为前缀

⑥在 AT&T 汇编格式中内存操作数的寻址方式是: section:disp(base, index, scale),而 Intel 汇编格式中,内存操作数的寻址方式为:section:[base + index*scale + disp]。

2.2.3 编译器调用指令

Linux 可以使用下面这条指令将预处理后生成的 fib.i 文件编译后得到 fib.s: g++-S fib.i -o fib.s

其中参数-S 代表 gcc 只生成汇编源代码而不进行汇编。



生成 fib.s 编译结果文件

fib.s 文件即为汇编器的输入文件

因为现在版本的 GCC 将预编译和编译这两个步骤合并成了一个步骤,使用了一个叫做 cc1 的程序来实现这两个步骤,这个 cc1 plus 程序位于"/usr/lib/gc- $c/x86_64$ -linux-gnu/10"里面 (因 Linux 系统版本而异),因此我们可以直接调用 cc1 plus 来实现对 fib.cpp 的编译和预编译。

/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/10/cc1plus fib.c

上下文无关语法

2.2.4 编译器过程详解

编译器作为最重要过程——编译的执行器,自然我要用很大的篇幅去较为详细的去解释其编译的过程(主要是可以顺便温习一下前两章的预习知识)



图 1: 编译过程分析

①词法分析

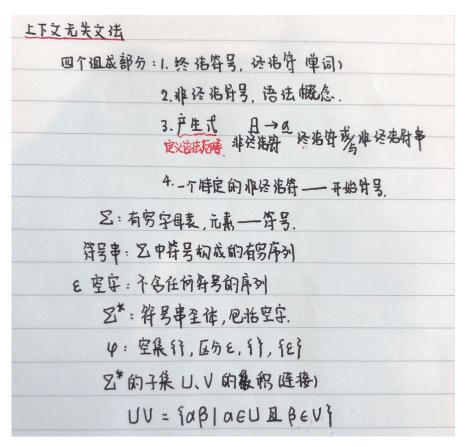
首先源代码程序会被输入到扫描器,扫描器的工作也十分的简单,就是运用 类似有限状态机的算法将源代码的字符序列分割成一系列的记号,也就是 token。

词法分析产生的记号一般分为以下几类:关键字、标识符、字面常量 (包括数字、字符串等) 和特殊符号 (加减乘除的符号等),在识别记号的同时,扫描器其实也完成了一些其它的工作,比如将标识符放到符号表,将数字和字符串常量存放到文字表等,以备后续编译的继续使用。

课上 (预习 PPT 音频) 中王老师提到的 lex 程序——一个可以实现此法扫描的程序,它会按照用户之前描述好的词法规则将输入的字符串分割成一个个记号,因为类似 lex 的程序存在,编译器的开发者就没必要为每一个编译器开发一个独立的词法扫描器,而是根据不同的需要对词法规则进行修改即可

②语法分析

扫描器后的语法分析器就会对其产生的记号进行语法分析,从而生成语法树,整个过程采用了上下文无关语法,关于上下文无关语法的介绍见下图个人笔记:



上下文无关语法

简单来讲, 由语法生成器生成的语法树就是以表达式为节点的树, 主要是从

层次关系的层面去对单词流生成的单词之间的关系进行揭示。

③语义分析

语义分析主要有语义分析器来完成,语法分析仅仅是完成了对表达式的语法层面的分析,但是语法分析并不能确定这个语句是否真正的有意义,比如我们在 cpp 中对两个指针做乘法运算是肯定没有意义的,但是语法分析过程中,在语法层面它是合法的。

编译器所能分析的语义是静态语义,所谓静态语义是指在编译器就可以确定的语义,与之对应的动态语义就是只能在运行期才能确定的语义。

静态语义通常包括声明和类型的匹配,类型的转换。比如当一个浮点型的表达式赋值给一个整型的表达式时,其中隐含了一个浮点型强制转换为整型的过程,而语义分析就是要完成这个步骤,而如果发现将一个浮点型赋值给一个指针变量的时候,语义分析程序就会发现这个类型不匹配,编译器就会报错。而动态语义一般是在运行过程中出现的语义相关的问题,比如将 0 作为除数就是一个运行期的语义错误。

经过语义分析阶段过程后,整个语法树的表达式都被标识了类型,如果有些 类型需要做隐式转换,语义分析程序会在语法树中插入相应的转换节点。语义分 析器也会对符号表中的符号类型做了更新。

④中间语言生成

因为优化工作在语法树上直接进行优化比较困难,比如将 (2+6) 直接改成 8,因此源代码优化器往往将整个语法树转换成中间代码,它其实就是语法树的 顺序表示,其实已经非常接近目标代码了,但是它一般是跟目标机器和运行时候 的环境无关,比如不包含数据的尺寸、变量地址等,中间代码有很多类型,我们使用的是三地址码,最基本的三地址码是这样的: x = y op z

这个三地址码表示将变量 y 和 z 进行 op 操作以后, 赋值给 x。中间代码使得编译器可以被分成前端和后端, 编译器前端负责产生机器无关的中间代码, 编译器后端将中间代码转换成目标机器代码。

⑤目标代码生成与优化

源代码级优化器产生中间代码标志着后面的过程都属于编译器后端,编译器后端主要包括了代码生成器和目标代码优化器。

代码生成器将中间代码转换成目标机器代码,这个过程依赖于目标机器,因为不同机器对应着不同的寄存器、不同的字长甚至不同的数据类型。

而后目标代码优化器会对上述代码生成器产生的目标代码进行优化、比如

寻找合适的寻址方式、使用位移来代替惩罚运算、删除一些多余的指令等。

在看预习 PPT 的音频时候, 我开始一直不理解, 不管我是扫描、语法分析、语义分析、源代码优化、代码生成还是目标代码的优化, 一个编译器干了这么多活之后, 编译生成了目标代码, 但是一直有一个问题, 之前我用 IDA 打开各种程序, 都会发现不管是临时变量 i, 还是常量 a, 都拥有自己的地址, 那么我如果想要执行一个程序, 必须要有地址, 那么这个地址在哪里设置的呢? 我开始是认为如果源代码都在同一个编译单元里, 那么我们顺序赋址即可, 但是如果我是调用的别的编译单元、程序模块的变量呢?

(开始没看到链接器的时候,这个地址问题确实让我很疑惑,看到链接器之后就大致了解了整个过程,后面在链接器链接过程会详述)

2.2.5 编译器优化处理

①编译优化概述

编译阶段会对代码进行优化处理,它涉及到的问题不仅仅和编译技术本身有关,同时和机器的硬件环境也有很大的关系,他一般分为两部分,一部分是对中间代码的优化,不依赖于机器,也就是上文中提到的源代码优化器,而另一部分则是主要针对目标代码的生成而进行的。

对于不依赖于计算机及其的优化,主要是删除公共表达式、循环优化 (代码外提,强度削弱,变换循环控制和已知量的合并等)、无用赋值的删除等。

对于依赖机器的优化,主要是考虑如何充分利用机器的硬件寄存器存放相 关的变量以减少内存的访问次数,根据一些机器的特点调整使得目标代码更简 洁.效率更高。

②-() 优化选项简介

-O 选项可以使编译器对代码进行自动优化编译,输出效率更高的可执行文件。-O 一般后面跟上数字来指定优化的级别,比如-O0、-O1等,没有参数默认为-1,最高可以为 3。优化级别越高,产生的代码的执行效率越高,但是编译的过程花费的时间也就越长。

3-O0 关闭优化

设置-O0 将关闭所有的优化选项, 对应的指令为:

g++-O0 -S fib.i -o fib_0.s

④-O1 一级优化

编译器会尝试减少代码的体积和代码运行时间,但不会执行会花费大量时

O0 优化后 fib_0.s 的部分内容

间优化代码的操作, 对应的指令为:

g++ -O1 -S fib.i -o fib_1.s

O1 优化后 fib_1.s 的部分内容

我们可以借助 diff 查看二者的区别



O1 优化和 O0 的区别

可以发现 O1 在函数切换栈帧的时候采用了 subq \$24,%rsp, 而不同于未优化的 pushq movq 和 subq, 这种处理减少了入栈出战的过程所用的时间,同时也节省了函数栈空间的使用。

与没有进行任何优化的 O0 相比, 从 O1 等级开始,编译器就会进行常量折叠的有关优化,就是在编译器进行语法分析的时候,将常量表达式计算求值,并用所得到的值来替代表达式,放入常量表。计算时编译器直接从表中取值而不用访问内存,从而节省了访问内存的时间。

⑤-O2 二级优化

设置了 O2 后,编译器会试图提高代码性能而不会增大体积和大量占用的编译时间,对应指令为:

g++ -O2 -S fib.i -o fib_2.s

```
| Annabys | Anna
```

O2 优化

通过对循环的计数,在 O1 优化的基础上, O2 级优化会减少循环的展开次数。

6-O3 三级优化

三级优化主要针对程序空间大小进行优化,但也会消耗更多的代码编译时间,对应指令为:

g++ -O3 -S fib.i -o fib_3.s

O3 优化

⑦总结

可以看到,针对 O0、O1、O2、O3 四个优化的等级而言,优化的级别越高,虽然最后生成的代码的执行效率越高,但是代码量也会越大,同时编译过程所花费的时间也会越长,因此需要在其中进行一个权衡。

```
bcyxakali:~/桌面/COM/fib$ ls -al

总用量 1436

drwxr-xr-x 3 bcyx bcyx 4096 9月 27 15:56 .

drwxr-xr-x 4 bcyx bcyx 4096 9月 25 18:00 ..

-rw-r-r-r 1 root root 2896 9月 27 15:27 fib_0.s

-rw-r-r-r 1 bcyx bcyx 4380 9月 27 15:45 fib_2.s

-rw-r-r-r 1 bcyx bcyx 4380 9月 27 15:56 fib_3.s

-rw-r-r-r 1 bcyx bcyx 4380 9月 27 15:56 fib_3.s

-rw-r-r-r 1 bcyx bcyx 711808 9月 27 13:14 fib.i

-rw-r-r-r 1 bcyx bcyx 711808 9月 27 13:16 fib.s

-rw-r-r-r 1 bcyx bcyx 711808 9月 27 13:15 fib_test.i

drwxr-xr-x 2 bcyx bcyx 4096 9月 26 01:02 test
```

ls -al 查看优化文件大小

第三节 汇编

2.3.1 汇编过程概述

汇编器所执行的汇编过程就是将汇编代码转换成机器可以执行的指令,每一个汇编语句几乎都对应了一条机器指令,所以汇编器的汇编过程相对于之前的编译过程而言,没有那么复杂的语法,也没有什么语义分析,更不需要指令优化,只是单纯的需要根据汇编指令和机器指令的对照表进行一一翻译即可。

2.3.2 汇编样例输出

Linux 中借助 g++ 让编译器使用编译器的输出结果 fib.s 生成目标机器指令文件 fib.o 的命令为:

g++ -c fib.s -o fib.o

或者直接从源代码 CPP 文件开始,经过预编译、编译和汇编直接输出目标文件。

g++ -c fib.cpp -o fib.o

其中-c 选项表示只进行编译而不链接。

文件(F) 动作(A) 编辑(E) 查看(V) 帮助(H) bcyx@kali:~/桌面/COM/fib\$ gcc -c fib.s -o fib.o bcyx@kali:~/桌面/COM/fib\$

汇编指令

同时我们还可以利用 file 查看 fib.o 的类型。

```
bcyx@kali:~/桌面/COM/fib$ file fib.o
fib.o: ELF 64-bit LSB relocatable, x86-64, version 1 (SYSV), not stripped
```

借助 file 查看 fib.o 的类型

```
🔛 fib.o
 Offset(h) 00 01 02 03 04 05 06 07 08 09 0A 0B 0C 0D 0E 0F
               00000420
               00000430
  00000450
                                                                                    . . . . . . . . . . . . . . . .
  00000460
                00000470
00000480
               00 00 00 00 00
00 5F 5A 53 74
                                                                                   .....fib.cpp
._ZStL19piecewis
                                    4C 31
                                                70
                                            39
                                                     69 65 63 65
                                                                                   e_construct._ZSt
L8__ioinit._Z41_
  00000490
                65 5F 63 6F 6E 73 74
                                            72 75 63 74 00 5F 5A 53 74
  000004A0
                                    6F
69
                                            6E
5F
                                                    74
6E
                                                         00
69
                                                                     34 31
61 6C
                                        63
                                                69
                                                                                    static initiali
                                                                                   _static_initiali
zation_and_destr
uction_0ii._GLOB
AL__sub_I main._
ZSt3cin._GLOBAL_
OFFSET_TABLE_._Z
NSirsERi._ZSt4co
ut._ZNSolsEi._ZS
                7A 61 74 69 6F 6E 5F 61 6E 64 5F 64 65
75 63 74 69 6F 6E 5F 30 69 69 00 5F 47
41 4C 5F 5F 73 75 62 5F 49 5F 6D 61 69
  000004C0
                                                                     73 74 72
  000004D0
000004E0
                                                                     4C 4F 42
6E 00 5F
  000004F0
                5A 53 74 33 63 69 6E 00 5F
                                                     47
                                                         4C
                                                             4F 42 41 4C 5F
                4F 46 46 53 45 54 5F 54 41
4E 53 69 72 73 45 52 69 00
                                                    42
5F
                                                         4C
5A
                                                             45 5F 00 5F 5A
53 74 34 63 6F
  00000500
                75 74 00 5F 5A 4E 53 6F
  00000520
                                                6C
                                                     73 45 69 00 5F 5A 53
                                        49 63 53 74 31 31 63 68 61
73 49 63 45 45 52 53 74 31
6F 73 74 72 65 61 6D 49 54
  00000530
00000540
                74 34 65 6E 64 6C
5F 74 72 61 69 74
                                                                                   t4endlIcStllchar
                                                                                    traitsIcEERSt13
                                                                                   basic_ostreamIT_
T0_ES6_._ZNSolsE
PFRSoS_E._ZNSt8i
                62 61
                       73 69 63 5F 6F
  00000550
                                                     72 65 61 6D 49 54 5F
  00000560
               54 30 5F 45 53 36 5F 00 5F 5A 4E 53 6F 6C 73 45
50 46 52 53 6F 53 5F 45 00 5F 5A 4E 53 74 38 69
6F 73 5F 62 61 73 65 34 49 6E 69 74 43 31 45 76
  00000580
                                                                                   os_base4InitClEv
               00 5F 5F 64 73 6F 5F 68 61
4E 53 74 38 69 6F 73 5F 62
74 44 31 45 76 00 5F 5F 63
                                                         64 6C
73 65
                                                                                   .__dso_handle._Z
NSt8ios_base4Ini
  00000590
                                                61 6E
                                                                 65 00 SF 5A
                                                                                             _cxa_atex
  000005B0
                                                     78
                                                         61 5F 61
                                                                     74 65 78
                                                                                   tDlEv._
it....
  00000500
                69 74 00 00 00 00 00 00 27
                                                     0.0
                                                         00
  000005D0
000005E0
                02 00 00 00 0F 00 00 00 FC FF FF FF FF FF FF FF
                2C 00 00 00 00 00
                                        00
                                            00
                                                04
                                                     00
                                                         00
                                                             00 11 00 00 00
  000005F0
               FC FF FF FF FF FF FF 38 00 00 00 00 00 00
                                                                                   üÿÿÿÿÿÿÿ8....
  00000600
                                                FC
04
                                                                                   02 00 00 00 12 00
3D 00 00 00 00 00
                                            00
00
                                        00
                                                     00
                                                         00
                                                             00 13 00 00 00
  00000620
               FC FF FF FF FF FF FF 47
                                                     00 00
                                                             00 00 00 00 00
                                                                                   αγγγγγγγς....
  00000630
00000640
               2A 00 00 00 14
52 00 00 00 00
                                            00 FC
00 04
                                                     FF
                                                         FF
                                                             FF
                                                                 FF
                                    00
                                        00
                                                     00
                                                         00
                                                             00
                                                                 15
                                                                      00 00
  00000650
               FC FF FF FF FF FF FF 5E
                                                     00 00 00 00 00 00 00
                                                                                   αγγγγγγγγ....
               02 00 00 00 12 00 00 00 FC FF FF FF FF FF FF FF FF F6 63 00 00 00 00 00 00 00 00 00 04 00 00 01 13 00 00 00
                                                                                     αγγγγγγ
  00000660
  00000670
編称: 0
```

借助 HxD 工具查看.o 文件

2.3.3 目标文件的介绍

目标文件就是源代码编译后但是没有进行链接的那些中间文件,也就是 fib.o 文件以及在 win 下的.obj 文件,通过上面借助 file 查看 fib.o 的类型可以看出,.o 文件为 Relocatable File 即可重定位文件,这类文件包含了代码和数据,可以被用来链接成可执行文件或共享目标文件。

目标文件中的内容包含有编译后的机器指令代码、数据以及一些链接时所需要的信息,比如符号表、调试信息、字符串等。一般目标文件会将这些信息按不同的属性,以节的形式进行存储,有时候也可以称之为段。他们在一般情况下都表示一个一定长度的区域,基本上不加以区别,唯一的区别就是在 ELF 的链接视图和装载视图的时候。

程序的源代码编译后的机器指令经常放在代码段里,代码段常见的名字有.code 和.text,全局变量和局部静态变量会放在数据段.data 里。(在上学期的漏洞利用课程中还学到了.idata 即可执行文件所使用的动态链接库等外来函数与文件的信息,.rsrc 中存放程序的资源包括图标和菜单等)

readelf -h fib.o

readelf -h fib.o

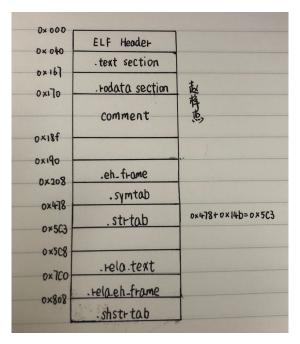
magic 参数中最开始的第一个字节对应 ASCII 字符中的 DEL 控制符号,后面三个刚好是 ELF 的三个字母的 ASCII,后面的字节 02 代表 ELF 为 64 位的,对应的 01 为 32 位,第六个字是字节序,00 为无序,01 为小端序,02 为大端序(小端序和大端序主要体现在 MSB 和 LSB 的位置),第七个字节为 ELF 的版本号。

readelf -S fib.o

借助 readelf 查看文件的 elf 结构

我们根据上面的 elf 结构可以简单画出 elf 结构图的简化版本:

程序源代码在被编译之后主要分成了两种段,分别是程序指令和程序数据, 代码段属于程序指令,而数据段和.bss 段属于程序数据。之所以这样,第一个原 因是数据区域和指令区域的读写问题,数据区域对于进程而言应该是可读写的, 而指令区域仅仅是可读的,为了安全考虑需要进行区分;第二个原因则是缓存和



手画简单的 elf 结构图

内存共享问题。

简单提一句.bss 段, 一般而言, 未初始化的全局变量和局部静态变量一般都放在.bss 段中, 但是同样存在特例, 即如果 static int x1=0; 按照常理它应该放在.data 段, 但是因为计算机对 0 默认是未初始化的, 所以 x1 仍然放在.bss 段中。

2.3.4 深度理解 fib.o 文件

①借助 size 指令查看 ELF 文件的代码段、数据段和 BSS 段的长度。

```
bcyx@kali:~/桌面/COM/fib$ size fib.o
text data bss dec hex filename
416 8 1 425 1a9 fib.o
bcyx@kali:~/桌面/COM/fib$
```

size fib.o 查看相关段的长度

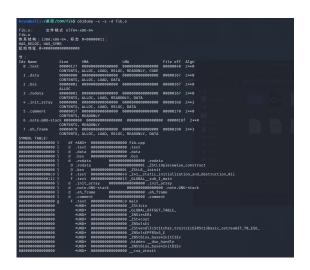
②代码段

借助 objdump 和-s 参数查看代码段,上面的 contents of section .text 就是.text 以十六进制打印出来的内容,对照下面的反汇编结果,可以发现,.text 中所包含的就是 fib.c 里面的函数和变量,结尾处的 c3 也对应了 main 函数的最后一条指令 ret。

具体分析代码段的内容

③其它段

由于本代码中不涉及到一些静态全局变量等数据,所以对于一些其它段的使用也较少。不做详细分析。



objdump -x 参数

.S 文件, 我们可以借助 objdump -d 参数将.o 文件输出成.S 文件, 可以更直观的探查汇编代码。

objdump -d fib.o > fib.S



fib.S 文件

第四节 链接——一个很容易被"我们"忽视的环节

2.4.1 链接环节的介绍

在上面编译介绍的时候我写到之前在刚接触的时候我有过一点小的问题,就 是编译汇编这些过程无论如何都只是停留在对指令的变换和优化,而内存呢?那 些变量、参数的地址又是什么时候得到的呢?

之前看到过一个小故事,我觉得还挺有意思,想和老师您分享一下,就是传说在距离地球几十万光年的某个星球上,住满了程序员,那里的人们写代码的时候将所有的源代码都写在一个文件中,发展至今,一个程序源代码的文件长达数百万行,以至于运维的程序员每天要从早到晚不停的维护,甚至没有能力维护某些程序了,因此那里的人们开始寻找一项新的解决办法.......

可能故事是一个冷笑话 (不过我真的觉得很好笑), 但是这也展示出了链接的重要性。在介绍链接之前需要引入几个小的概念。

①重定位

因为我们的程序不是一成不变的, 肯定会有后期的修改和添加, 我们将修改程序后重新计算各个目标的地址过程叫做重定位。

②符号

我其实一直有一个错觉,推进计算机发展的其实是懒惰 (狗头保命),比如符号这个概念,它本身就是为了减少在跳转的时候出现的错误,也是为了减少跳转时候所写的代码量,它用来表示一个地址,这个地址可以代表一个子程序的起始地址,也可以是一个变量的起始地址,符号的出现让上个世纪的程序员不禁感叹"解放了生产力就提高了劳动力"。

一个程序会被分割成很多模块, 很多的包, 但是这些模块最后如何组成一

个完整的程序呢?模块的拼接过程就是这个让很多人(包括我)都很忽视的环节——链接。

2.4.2 链接的概念

程序员们将每个源代码模块独立的编译,然后按照需要将他们组装起来,这个组装的过程就称之为——链接。链接的主要内容就是把各个模块之间相互引用的部分衔接处理好,使得模块能够正常的拼接在一起。从本质上考虑,链接器无非就是把一些指令对其它符号地址的引用加以修正,链接过程主要包括了地址和空间分配、符号决议和重定位等步骤。

链接处理可以分成两种, 一种是静态链接而另一种则是动态链接。

① 静态链接

静态链接过程主要是把可重定位文件依次读入,分析各个文件的文件头,进 而依次读入各个文件的节区,冰计算各个节区的虚拟内存位置。之后,利用计算 出来的存储位置,对一些需要进行重定位的符号进行处理,设定他们的虚拟内存 地址等,最后生成一个可执行文件或者是动态链接库。

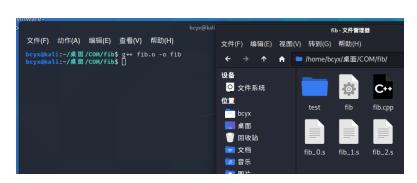
② 动态链接

动态链接所做的只是在最终的可执行程序中,记录下少量的信息,在这个可执行文件被执行的时候,动态链接库的全部内容被映射到虚地址空间中,动态链接程序将根据可执行程序中之前记录下来的信息找到相应的函数指针的地址,进而能够调用这些函数,完成执行过程。

2.4.3 链接样例输出

使用连接器生成 fib 可执行文件的指令是:

g++ fib.o -o fib



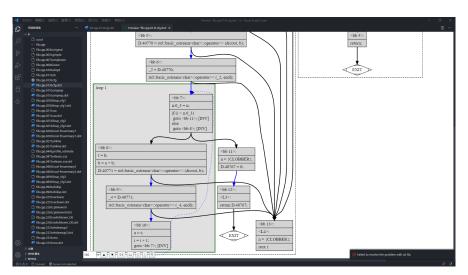
生成 fib 文件

输入样例验证 fib 文件

```
bcyx@kali:~/桌面/COM/fib$ ./fib
5
0
1
1
2
3
5
```

验证 fib 文件

当然我们可以通过生成.dot 文件进一步了解编译优化过程 g++-O0-fdump-tree-all-graph fib.cpp



.dot 可视化文件

第五节 整体优化

2.5.1 pipe 优化原理概述

将源代码编译成可执行文件需要四个步骤,并且还会有中间文件的产生,读写文件都是 I/O 操作,而 I/O 操作会大大减慢 GCC 编译器完成编译的速度。

pipe 优化方式,会将上一步编译的结果通过管道传递给下一步,这使得中间文件的读写全部在内存中完成,而不需要 I/O 操作,这将大大提高编译器的编译效率。

由此可知,和-O 参数的编译不一样的是,pipe 优化并不是针对编译过程中的某一个阶段进行优化,而是对整个编译过程的整体性进行优化,因此在文末最后将简单介绍pipe 优化及优化结果。

2.5.2 pipe 优化样例

g++ 中调用 pipe 优化选项的命令是: g++ -pipe fib.cpp 生成可执行文件 a.out



pipe 优化生成可执行文件 a.out

我们可以借助-ftime-report 来查看 gcc 编译器编译过程的耗时:

未使用 pipe 优化

使用 pipe 优化

```
bcyx@kali:~/桌面/COM/fib/pipe$ ls
a.out b.out fib.cpp
bcyx@kali:~/桌面/COM/fib/pipe$ diff a.out b.out
bcyx@kali:~/桌面/COM/fib/pipe$
```

diff 比较优化产生文件是否有差异

同时我们也可以发现,是否使用 pipe 优化,只是影响了编译过程中的耗时,并不会对最终的编译结果有任何影响,因为 pipe 优化只是改变了编译过程中中间文件的读写和存储方式,并不会给编译结果带来实质性的影响。

第三章 总结

简单的对自己这次实验做一个总结,首先我觉得锻炼的是自己的实践能力,因为疫情期间没有什么上机课同时也不太重视实操,所以可能很多 Linux 指令都不习惯了,这次报告算是对自己之前一些知识的温习;其次就是对 Latex 的学习,报告采用 Latex 的形式,在一定程度上提前于毕业论文让我接触到了 Latex,感觉到了 Latex 在撰写论文和大型报告方面的功能之强大,也让我摆脱了只能用 markdown 写一些论文和报告的问题;最后就是对编译器知识的进一步理解,当然我在上面所提到的可能也只是编译器很浅显的表面的知识,很多地方我没有特别深入去追究其原理和组成,但是也在一定程度上完善了我对编译器的理解,因为我个人参加的国创项目组正在研究 AFL 的二进制代码编译相关,这次学习和实操也在一定程度上给我对 AFL 的学习提供了较好的理论基础。

参考文献

- [1] 俞甲子. 程序员的自我修养. 北京: 电子工业出版社, 2009.
- [2] 王春红. 浅谈编译程序的工作过程 [J]. 河东学刊,1999.
- [3] GCC 官方文档——https://gcc.gnu.org/onlinedocs/
- [4] 预处理指令集锦——https://blog.csdn.net/maopig/article/details/6740695?utm_medium=dist task-blog-OPENSEARCH-2.channel_param&depth_1-utm_source=distribute.pc_relevant.none-task-blog-OPENSEARCH-2.channel_param
- [5] 预编译输出的行标志——https://www.it610.com/article/683525.htm
- [6] AT&T 汇编格式简介——https://blog.csdn.net/jtli_embeddedcv/article/details/9320813?utm_task-blog-title-1&spm=1001.2101.3001.4242

文中所涉及到的源码:

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main(){
   int a,b,i,t,n;
  a = 0;
   b = 1;
   i = 1;
   cin>>n;
   cout<<a<<endl;</pre>
   cout<<b<<endl;
   while(i<=n){</pre>
     t = b;
     b = a + b;
     cout<<b<<endl;</pre>
      a = t;
      i = i + 1;
  }
}
```

文中所涉及到的汇编源码:

```
.file "fib.cpp"
.text
.section .rodata
.type _ZStL19piecewise_construct, @object
. \verb|size _ZStL19piecewise_construct, 1|\\
_ZStL19piecewise_construct:
.zero 1
.local _ZStL8__ioinit
.comm _ZStL8__ioinit,1,1
.text
.globl main
.type main, @function
main:
.LFB1572:
.cfi_startproc
pushq %rbp
. \verb|cfi_def_cfa_offset 16| \\
.cfi_offset 6, -16
```

```
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
subq $32, %rsp
movl $0, -4(%rbp)
movl $1, -8(%rbp)
movl $1, -12(%rbp)
leaq -20(%rbp), %rax
movq %rax, %rsi
leaq _ZSt3cin(%rip), %rdi
call _ZNSirsERi@PLT
movl -4(%rbp), %eax
movl %eax, %esi
leaq _ZSt4cout(%rip), %rdi
call _ZNSolsEi@PLT
movq %rax, %rdx
movq
    _ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_@GOTPCREL(%rip),
   %rax
movq %rax, %rsi
movq %rdx, %rdi
call _ZNSolsEPFRSoS_E@PLT
movl -8(%rbp), %eax
movl %eax, %esi
leaq _ZSt4cout(%rip), %rdi
call _ZNSolsEi@PLT
movq %rax, %rdx
movq
   _ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_@GOTPCREL(%rip),
   %rax
movq %rax, %rsi
movq %rdx, %rdi
call _ZNSolsEPFRSoS_E@PLT
.L3:
movl -20(%rbp), %eax
cmpl %eax, -12(%rbp)
jg .L2
movl -8(%rbp), %eax
movl %eax, -16(%rbp)
movl -4(%rbp), %eax
```

```
addl %eax, -8(%rbp)
movl -8(%rbp), %eax
movl %eax, %esi
leaq _ZSt4cout(%rip), %rdi
call _ZNSolsEi@PLT
movq %rax, %rdx
movq
    _ZSt4endlIcSt11char_traitsIcEERSt13basic_ostreamIT_T0_ES6_@GOTPCREL(%rip),
   %rax
movq %rax, %rsi
movq %rdx, %rdi
call _ZNSolsEPFRSoS_E@PLT
movl -16(%rbp), %eax
movl %eax, -4(%rbp)
addl $1, -12(%rbp)
jmp .L3
.L2:
movl $0, %eax
leave
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc
.LFE1572:
.size main, .-main
.type _Z41__static_initialization_and_destruction_Oii, @function
_Z41__static_initialization_and_destruction_0ii:
.LFB2070:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
subq $16, %rsp
movl %edi, -4(%rbp)
movl %esi, -8(%rbp)
cmpl $1, -4(%rbp)
jne
    .L7
cmpl $65535, -8(%rbp)
```

```
jne .L7
leaq _ZStL8__ioinit(%rip), %rdi
call _ZNSt8ios_base4InitC1Ev@PLT
leaq __dso_handle(%rip), %rdx
leaq _ZStL8__ioinit(%rip), %rsi
movq _ZNSt8ios_base4InitD1Ev@GOTPCREL(%rip), %rax
movq %rax, %rdi
call __cxa_atexit@PLT
.L7:
nop
leave
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc
.LFE2070:
.size _Z41__static_initialization_and_destruction_0ii,
    .-_Z41__static_initialization_and_destruction_0ii
.type _GLOBAL__sub_I_main, @function
_GLOBAL__sub_I_main:
.LFB2071:
.cfi_startproc
pushq %rbp
.cfi_def_cfa_offset 16
.cfi_offset 6, -16
movq %rsp, %rbp
.cfi_def_cfa_register 6
movl $65535, %esi
movl $1, %edi
call _Z41__static_initialization_and_destruction_0ii
popq %rbp
.cfi_def_cfa 7, 8
ret
.cfi_endproc
.LFE2071:
.size _GLOBAL__sub_I_main, .-_GLOBAL__sub_I_main
.section .init_array,"aw"
.align 8
.quad _GLOBAL__sub_I_main
.hidden __dso_handle
```

```
.ident "GCC: (Debian 10.2.0-7) 10.2.0"
.section .note.GNU-stack,"",@progbits
```