UNIVERSITATEA BABEŞ-BOLYAI CLUJ-NAPOCA FACULTATEA DE MATEMATICĂ ŞI INFORMATICĂ SPECIALIZAREA INFORMATICĂ ÎN LIMBA ROMÂNĂ

LUCRARE DE LICENȚĂ

[Titlu lucrare]

Conducător științific Asist. Drd. Coste Claudia-Ioana

> Absolvent Bucilă Mihai-Cristian

Λ.	DC	TD	٨	\sim	Г
\boldsymbol{H}	BS	II	\mathcal{A}	C J	L

Abstract: un rezumat în limba engleză cu prezentarea, pe scurt, a conținutului pe capitole, punând accent pe contribuțiile proprii și originalitate

Cuprins

1	Intr	Introducere				
	1.1	Motivație	1			
	1.2	Obiective	1			
	1.3	Structura lucrării	1			
2	Solu	ıții similare	2			
3	Fun	damente teoretice	3			
	3.1	Sectiune	3			
		3.1.1 Subsectiune	3			
	3.2	Sectiune	4			
		3.2.1 Subsectiune	4			
4	Aplicație software					
5	Con	cluzii	6			
Bi	bliog	rafie	7			

Capitolul 1

Introducere

Hobby-ul este o activitate plăcută pe care o persoană o face regulat, cu dorința de a se relaxa. Acesta nu trebuie confundat cu profesia, deoarece nu urmărește vreun obiectiv profesional sau financiar.

1.1 Motivație

1.2 Objective

1.3 Structura lucrării

Această lucrare este structurată în 5 capitole care prezintă atât aspecte teoretice, cât și aspecte practice ale subiectului abordat. Capitolul 1 prezintă o introducere a temei propuse, cu atenția îndreptată spre obiectivele lucrării și motivația acesteia. În capitol 2 se oferă detalii despre câteva soluții existente ce rezolvă problema dată. Capitolul 3 este dedicat bazei teoretice. Soluția software se descrie în capitolul 4. În capitolul 5 sunt prezentate concluziile și perspectivele de viitor.

Capitolul 2 Soluții similare

[1]

Capitolul 3

Fundamente teoretice

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum

3.1 Sectiune

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum

3.1.1 Subsectiune

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum

3.2 Sectiune

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum

3.2.1 Subsectiune

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum

Capitolul 4 Aplicație software

Capitolul 5

Concluzii

Concluzii ...

Bibliografie

[1] H. Brito, A. Gomes, Á. Santos, and J. Bernardino, "Javascript in mobile applications: React native vs ionic vs nativescript vs native development," in 2018 13th Iberian conference on information systems and technologies (CISTI). IEEE, 2018, pp. 1–6.