Green Package

User Manual

Novembro 2017



Conteúdo

Li	sta d	le Figu	ıras	2			
1	Inti	roduçã	o	3			
2	Rec	quisitos	s do Sistema	4			
3	Inst	Instalação de Aplicação					
4	$\mathbf{A}\mathbf{p}\mathbf{l}$	icação		6			
	4.1	Funçõ	es da Aplicação	6			
	4.2	Exem	plo de uso da Aplicação Green Package	7			
		4.2.1	Login	7			
		4.2.2	Configurações da Conta do Utilizador	8			
		4.2.3	Envio de Encomenda	9			
		4.2.4	Tracking da Encomenda	10			
		4.2.5	Estado da Encomenda	11			

Lista de Figuras

1	Requisitos do Sistema	4
2	Login	7
3	Conta de Utilizador	8
4	Envio de Encomenda	9
5	Tracking Encomenda	10
6	Estado da Encomenda	11

Introdução

A GreenPackage surgiu da necessidade de um serviço de entregas descentralizado e peer-to-peer no qual o cliente tem controlo sobre todos os passos do processo de entrega servindo-se do sistema de live-tracking, podendo assim sentir-se sempre seguro do bem-estar da sua encomenda. Este projecto mira também ter um impacto a nível ecológico, oferecendo uma alternativa à utilização de veículos motorizados, favorecendo o uso da bicicleta. A utilização por parte do cliente é feita exclusivamente a partir de uma aplicação mobile.

Requisitos do Sistema

Modelo	Sistema Operativo		
Iphone	Iphone 4S ou acima	iOS 9 ou acima. 100MB espaço livre	
Ipad	lpad 2 ou acima	iOS 9 ou acima. 100MB espaço livre	
Android Phone	Qualquer dispositivo	OS 4.0.3 ou acima 500MB espaço livre	
Android Tablet	Qualquer dispositivo	OS 4.0.3 ou acima 500MB espaço livre	

Nota: Conexão à internet é necessária

Figura 1: Requisitos do Sistema

Instalação de Aplicação

- (i) Fazer o download da aplicação através da PlayStore para utilizadores Android ou através da AppStore para utilizadores IOS.
- (ii) Após o download a aplicação será instalada automaticamente
- (iii) Após a instalação, iniciar a aplicação

Aplicação

4.1 Funções da Aplicação

A aplicação Green Package foi desenvolvida para permitir que esta seja usada independentemente do tipo utilizador, ou seja, o que envia a encomenda e o que recebe. Para poder ter um melhor entendimento das funcionalidades da aplicação, está descrito abaixo as funcionalidades da aplicação em função do tipo de utilizador que está a aceder à aplicação num dado momento.

- Funcionalidades Cliente que fez o pedido para requisitar um envio:
 - Requisitar um envio
 - Verificar o estado do envio
 - Verificar a localização do estafeta
 - Pagamento do envio
 - Tempo estimado de entrega
- Funcionalidade Cliente que recebe a encomenda:
 - Verificar o estado da encomenda
 - Verificar a localização do estafeta
 - Confirmação do Cliente Destino através de código
 - Tempo estimado de entrega

4.2 Exemplo de uso da Aplicação Green Package

Descrição de um caso de uso da aplicação em que é feito um pedido do envio de uma encomenda.

4.2.1 Login

Efetuar o login na aplicação com o username e password. Caso ainda não tenha sido feito o registo, é necessário efetuá-lo para obter as credenciais de acesso. Após o login é redireccionado para a conta do utilizador. No entanto é permitido navegar sobre várias opções (demonstradas abaixo) na aplicação através do botão superior direito.

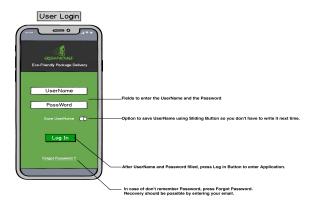


Figura 2: Login

4.2.2 Configurações da Conta do Utilizador

Configuração da conta do utilizador como fotografia, password, nome.

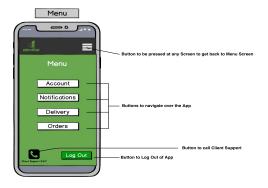


Figura 3: Conta de Utilizador

4.2.3 Envio de Encomenda

Configuração do envio da encomenda

- (i) Requisitar um estafeta para a entrega
- (ii) Indicar a localização-origem da encomenda
- (iii) Indicar a localização-destino da encomenda
- (iv) Caso o utilizador tenha a aplicação e seja utilizador do GreenPackage, apenas indicar o username, senão indicar o número de telemóvel.

Nota: A funcionlidade (iv) serve como sistema de segurança para garantir que o destinatário é o destinatário real da encomenda.

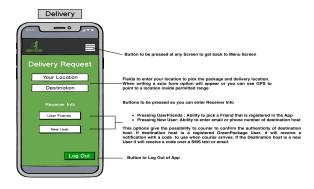


Figura 4: Envio de Encomenda

4.2.4 Tracking da Encomenda

Permite obter um live tracking da encomenda



Figura 5: Tracking Encomenda

4.2.5 Estado da Encomenda

Permite obter informção sobre o estado da encomenda



Figura 6: Estado da Encomenda