

# Knock

---

## 팀원 | TEAM MEMBER



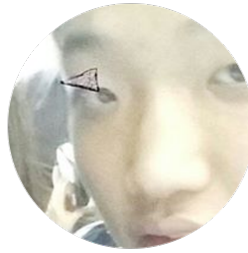
오준석

Android Client



박지수

Web & Server



송원준

Hardware Develop  
& Planning



구창림

Program design

## 작품 설명 | PRODUCT INTRODUCE



with



Knock는 PC프로그램을 개별적으로 웹, 또는 스마트폰 어플리케이션에서 잠글 수 있는 개별 프로그램 잠금 서비스입니다. Knock는 전용 NFC 태그기를 PC에 연결해, Knock를 활성화 되어 있는 PC에 NFC 기능이 존재하는 스마트폰, 또는 카드를 태그하여 잠금을 활성화 할 수 있습니다.

# 개발환경 | DEVELOPMENT ENVIRONMENT

프로그램 개발 : Visual Studio, Android Studio, Arduino Studio, Node.js

프로그램 디자인 : Photoshop CC

# 개발 후기 | POSTSCRIPT

**박지수** - 웹과 서버개발을 맡았다. 송원준은 아주 악마 사탄

**오준석** - 안드로이드 클라이언트 개발을 맡았다. 치킨을 먹을 수 있어서 좋았다.

**하동혁** - PC 클라이언트 개발을 맡았다. 시리얼 통신과 소켓 사용에서 애를 먹었다. 이번 디콘을 통해 나도 여러 통신 방법 사용과 PC응용프로그램 개발 가능성을 깨달았다.

**송원준** - 태그기 개발과 기획을 맡았다. 아누이노를 이용해 태그기를 만들었는데 소형화와 사용시 편리함에 중점을 두어 케이스에 담았다. 기존 선린에 없던 분야지만 앞으로 뜨는 분야인 만큼 재미있게 참여하였다.

**구창림** - 총체적인 서비스의 디자인을 맡았다. 사실 PC 프로그램과 웹은 주로 다뤄보지 못한 영역이었기 때문에 신선한 디자인 경험이었다고 본다.