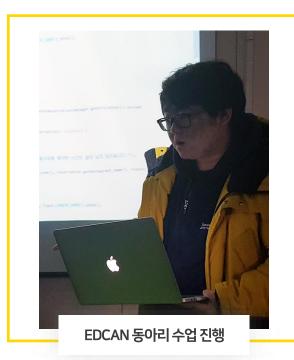


본인소개

오준석, 소프트웨어과 3학년





교내 소프트웨어과 모바일 콘텐츠 동아리 EDCAN에서 2015, 2016년 부장을 맡았으며
Atelier 유닛장을 겸임해 주로 안드로이드 강의를 하였습니다.
또한 외부 여러 대회, 컨퍼런스 들을 참가하여 많은 수상 실적과 경험을 보유하고 있습니다.
주력 플랫폼은 안드로이드 개발이며, Node.JS를 이용한 서버 개발과 데이터베이스 관리도 가능합니다.



수상실적 소개

2015 ~ 2017년 주요 실적 소개

제 2회 국민대학교 해커톤 "두리톤" 두리상 (1등)
SK Smarteen App Challenge 2016 생활부문 대상
제 2회 삼성 주니어 소프트웨어 창작대회 본선진출
삼성 투머로우 솔루션 2016 IDEA부문 최우수상
제 3회 SW융합 해카톤대회 미래창조과학부 장관상
제 1회 삼성 주니어 소프트웨어 창작대회 고등부 우수상

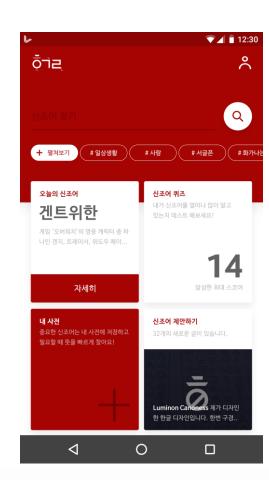
교내 모바일 / 디지털 콘텐츠 경진대회 각각 2회 수상
제 1, 2회 선린 해커톤 동상, 금상
…외 실적 다수

프로젝트 소개

한글을 한글로!

신조어 사전 어플리케이션

신조어로 인한 부모와 자녀 간의 소통문제를 해결하고 나아가 신조어의 뜻을 알아 감으로써 자녀와 부모 간의 공감대와 깊은 유대관계가 형성될 수 있도록 도와주는 언어생활의 새로운 길잡이 입니다.





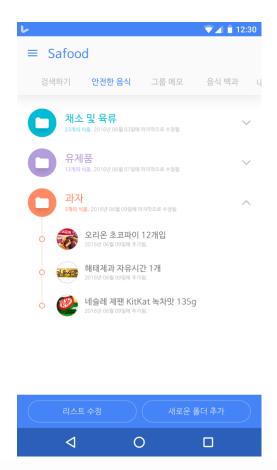
P O R T

프로젝트 소개

안전한 음식, Safood

안전한 음식 길라잡이

음식의 바코드를 캡쳐 하여 종교, 알레르기 문제로 유의해야 될 음식들을 알려주는 어플리케이션입니다.



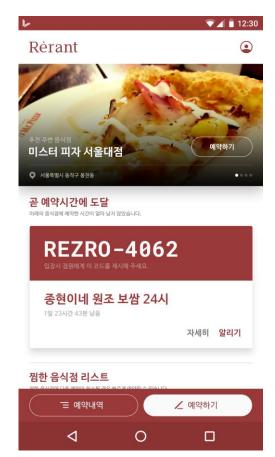


프로젝트 소개

예약 부도 방지 서비스, Rerant

사회적 손실을 막는 예약부도 방지 시스템

예약 어플리케이션에 음식점을 예약할때 예약 부도를 줄일 수 있는 솔루션을 녹여 적용한 서비스입니다.



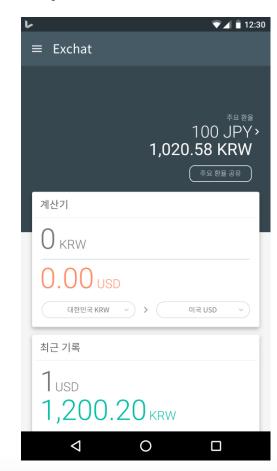


프로젝트 소개

어디서나 내 손 안의 환율, Exchat

클릭 한번으로 환율 알아보기

언제 어디서든 환율 정보를 보다! 신개념 환율정보 어플리케이션.





소개



Reality coming from code.

 \Box

https://github.com/kotohana5706

제 프로젝트 진행 상황이나 작업 내역은 위 깃허브 주소에서 열람하실 수 있습니다. 감사합니다.