

SYARAT-SYARAT UMUM DAN KELAYAKAN PESERTA

KEJOHANAN BOLA JARING ANTARA BAHAGIAN 2023

1. NAMA PERTANDINGAN

Kejohanan Bola Jaring Antara Bahagian sempena KSR Arena 2023 Anjuran Kelab Sukan dan Rekreasi (KSR) SPRM.

2. TARIKH PERTANDINGAN

2 Disember 2023 (Sabtu)

3. MASA PERTANDINGAN

8.00 pagi sehingga selesai.

4. TEMPAT PERTANDINGAN

Gelanggang Terbuka, UiTM Dengkil. Lokasi tempat adalah seperti berikut:

<https://maps.app.goo.gl/ih3gbQsgA2t8npsc6>

5. YURAN PENYERTAAN

RM50.00 satu pasukan.

6. SYARAT UMUM

6.1 Pertandingan ini akan dijalankan mengikut undang-undang *Official Rules of the International Netball Association 1983-1990* serta peraturan-peraturan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Penganjur/Pertandingan. Jawatankuasa berhak untuk meminda/mengadakan peraturan-peraturan tambahan, selaras dengan matlamat penganjuran.

6.2 Pertandingan ini adalah terbuka kepada **Bahagian-bahagian Ibu Pejabat SPRM / SPRM WP Putrajaya / SPRM Selangor / SPRM Kuala Lumpur dan Akademi Pencegahan Rasuah Malaysia (MACA) sahaja.**

- 6.3 Setiap Bahagian / SPRM Selangor / SPRM Kuala Lumpur / SPRM WP Putrajaya / MACA hendaklah menghantar **minimum 1 pasukan bola jaring. Menghantar lebih daripada 1 pasukan adalah dibenarkan.**
- 6.4 Setiap pasukan akan diwakili oleh **11 orang ahli (10 pemain wanita sahaja + seorang Pengurus Pasukan).** Minimum pendaftaran untuk 1 pasukan adalah seramai 7 pemain + 1 Pengurus Pasukan.
- 6.5 Pengurus pasukan dibenarkan bermain dengan syarat namanya hendaklah didaftarkan sebagai pemain selain dari menjadi pengurus pasukan.
- 6.6 Sekiranya pasukan tidak mempunyai pemain yang mencukupi, pasukan dibenarkan untuk meminjam 2 pemain sahaja daripada mana-mana Bahagian / SPRM Selangor / SPRM Kuala Lumpur / SPRM WP Putrajaya / MACA. Meminjam pemain selain daripada pejabat yang dinyatakan adalah **tidak dibenarkan.**
- 6.7 **Pemain yang didaftarkan** hanya dibenarkan bermain untuk **1 PASUKAN SAHAJA** sepanjang kejohanan berlangsung. Jika terdapat seorang pemain yang pasukannya telah kalah/menang dan kemudiannya bermain untuk pasukan lain maka penyertaan kedua-dua pasukan akan dibatalkan.

7. PENDAFTARAN PASUKAN, YURAN DAN CABUTAN UNDI

- 7.1 Pendaftaran nama-nama pemain hendaklah dilakukan dengan menggunakan **borang penyertaan** yang disediakan oleh Jawatankuasa Penganjur dan hanya pemain-pemain yang berdaftar sahaja dibenarkan untuk mengambil ftaran beserta senarai nama pemain di <https://ksr.sprm.gov.my/ksrarena2023> . Tarikh tutup pendaftaran adalah pada **24 NOVEMBER 2023 sebelum jam 5 petang.**

7.2 Selepas pendaftaran, jika terdapat sebarang perubahan pada nama pemain, Borang penyertaan hendaklah diberikan kepada Jawatankuasa Pertandingan 30 minit sebelum permainan bermula berserta borang *starting list*.

7.3 Yuran penyertaan hendaklah dibayar ke akaun KSR seperti berikut :

BANK ISLAM

TETUAN KELAB SUKAN DAN REKREASI SPRM (KSR)

NO AKAUN : 16018010015446

7.4 Setiap pasukan hendaklah menghantar seorang pengurus/wakil sahaja untuk cabutan undi. Cabutan undi akan diadakan pada :

Tarikh : 27 November 2023 (Isnin)

Masa : 3 petang

Tempat : Mess Pegawai Aras 7 Ibu Pejabat

8. KELAYAKAN PESERTA

8.1 Terbuka kepada semua Ahli Kelab Sukan dan Rekreasi (KSR) Ibu Pejabat SPRM dan Ahli Gabungan KSR (**SPRM Selangor / SPRM Kuala Lumpur / SPRM WP Putrajaya dan Akademi Pencegahan Rasuah Malaysia (MACA)**)

8.2 Ahli KSR dan Ahli Gabungan tidak mempunyai tunggakan Yuran Tahunan KSR.

8.3 Pegawai SPRM yang ditempatkan/dipinjamkan (termasuk Unit Integriti) di agensi luar akan mewakili Bahagian Pengurusan Integriti Agensi (BPIA).

- 8.4 Penyertaan pegawai dan kakitangan pinjaman/kontrak/myStep/PSH **DIBENARKAN** mewakili bahagian/ negeri tempat bertugas.
- 8.5 Penyertaan kadet dalam latihan asas **TIDAK DIBENARKAN** untuk mewakili Akademi Pencegahan Rasuah Malaysia (MACA).

9. PERATURAN DAN FORMAT PERTANDINGAN

- 9.1 Format perlawanan adalah bergantung kepada bilangan pasukan yang berdaftar.
- 9.2 Sekiranya penyertaan melebihi 7 pasukan, pasukan akan dibahagikan kepada 2 kumpulan dan dijalankan secara liga. Johan dan naib johan setiap kumpulan akan layak ke perlawanan separuh akhir.
- 9.3 Sekiranya penyertaan kurang daripada 7 pasukan maka perlawanan akan dilaksanakan secara liga *round robin*. Kedudukan pasukan akan ditentukan dengan pungutan mata yang terkumpul dan tertinggi.
- 9.4 Perlawanan akhir menentukan johan pertandingan ialah di antara pemenang bagi setiap perlawanan di peringkat separuh akhir. Perlawanan penentuan tempat ketiga dan keempat ialah di antara pasukan yang tewas di peringkat separuh akhir.
- 9.5 Semua pasukan yang dijadualkan untuk bermain mestilah berada di gelanggang permainan 30 minit sebelum perlawanan dimulakan.
- 9.6 Pasukan yang gagal hadir di gelanggang pada masa yang dijadualkan akan diberi masa tangguhan selama 15 minit. Jika setelah tamat tempoh masa yang diberikan, pasukan tersebut tidak juga hadir maka kemenangan percuma akan diberi kepada pasukan lawan yang hadir dengan kiraan jaringan (3-0).
- 9.7 Pengurus atau Ketua Pasukan hendaklah menyerahkan nama pemain-pemain yang didaftarkan pada **Borang starting List** kepada

Jawatankuasa Pertandingan (Meja Urus Setia) 30 minit sebelum perlawanan bermula.

- 9.8 Setiap pasukan yang bertanding akan diberi mata berdasar kepada format berikut:

Menang – 3 mata

Seri – 1 mata

Kalah – 0 mata

- 9.9 Dalam sistem ini, pasukan yang mendapat mata terbanyak dikira menang, jika dua atau lebih pasukan mendapat mata yang sama diakhir pertandingan, maka keputusan berikut akan diambil:-

9.9.1 Pasukan yang mendapat perbezaan gol yang terbanyak dikira menang.

9.9.2 Jika keputusan masih seri maka pasukan yang menjaringkan gol yang terbanyak dikira menang.

9.9.3 Jika keputusan pertandingan berakhir dengan seri, keputusan dibuat seperti berikut:-

- i. Permainan akan disambung dengan tiga hantaran tengah setelah pasukan berehat selama 3 minit. Pasukan yang berjaya menjaringkan gol terbanyak akan dikira menang.

- 9.10 Penggantian pemain-pemain boleh dilakukan pada bila-bila masa setelah mendapat persetujuan pengadil.

- 9.11 Jadual perlawanan akan ditentukan oleh Jawatankuasa Penganjur/Pertandingan dan sebarang pertindihan perlawanan dengan pertandingan lain di mana pemain-pemain yang sama akan terlibat tidak akan menyebabkan perlawanan yang dijadualkan ditangguhkan.

- 9.12 Masa permainan ialah 7 minit (*running time*) bagi separuh masa pertama dan 7 minit (*running time*) bagi separuh masa kedua. Rehat pada separuh masa hendaklah tidak melebihi 1 minit kecuali dengan izin pengadil.
- 9.13 Pemain dikehendaki berpakaian sukan yang bersesuaian. Jawatankuasa Pertandingan mempunyai hak untuk mempertimbangkan kelulusan semua peralatan.
- 9.14 Pemain–pemain WAJIB memakai BIB menunjukkan pemain sebenarnya main seperti tertera seperti berikut:-
- | | | | |
|------------|-----------------------|------------|-----------------------|
| G.S | - Goal Shooter | G.A | - Goal Attack |
| W.A | - Wing Attack | W.D | - Wing Defence |
| G.K | - Goal Keeper | G.D | - Goal Defence |
| C | - Centre | | |
- 9.15 Pengadil-pengadil bertauliah akan disediakan untuk semua perlawanan.

10 WALK OVER

- 10.1 Mana-mana pasukan yang tidak mahu meneruskan perlawanan atau tidak bersedia berada di gelanggang setelah tamat tempoh 15 minit dari waktu perlawanan yang ditetapkan, dikira sebagai memberi “**walk-over**”. Mana-mana pasukan yang memberi “**walk-over**” akan dibatalkan penyertaan dan semua keputusan perlawanan sebelumnya tidak akan diambil kira.
- 10.2 Walau bagaimanapun, tiada sebab bagi pasukan-pasukan memberi kemenangan percuma kepada pasukan lawan. Jawatankuasa akan mengambil tindakan.

11. BANTAHAN

- 11.1 Sebarang bantahan berkenaan teknikal/pengadilan dan lain-lain hendaklah dibuat kepada Ketua Pengadil yang bertugas bagi setiap acara.
- 11.2 Bantahan hendaklah dibuat secara **bertulis** kepada Presiden KSR tidak lewat daripada 30 minit selepas tamat pertandingan tersebut.
- 11.3 Surat bantahan hendaklah ditandatangani oleh Pengurus Pasukan dan disertakan dengan wang cagaran **RM500.00** (tunai). Wang cagaran ini tidak akan dikembalikan jikan bantahan gagal atau ditolak.
- 11.4 Setiap bantahan hendaklah disertakan dengan bukti seperti saksi, rakaman video atau apa-apa yang boleh menyokong bantahan.
- 11.5 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa Penganjur/Pertandingan adalah **muktamad**. Sebarang rayuan tidak akan diterima selepas keputusan dikeluarkan.

12. PERKARA-PERKARA AM

- 12.1 Sekiranya timbul perkara-perkara yang tidak diliputi oleh peraturan ini maka keputusan akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Pertandingan.
- 12.2 Walaupun segala usaha akan diambil oleh Jawatankuasa Pertandingan bagi menentukan aspek-aspek keselamatan pegawai dan pemain-pemain terkawal, **Jawatankuasa Penganjur tidak bertanggungjawab kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa** pegawai dan pemain-pemain sepanjang pertandingan ini.
- 12.3 Semua pasukan, pegawai dan pemain-pemain yang mengambil bahagian dalam pertandingan ini adalah melakukannya dengan kehendak dan kemahuan sendiri secara sukarela.

- 12.4 Pengurus pasukan atau ketua pasukan hendaklah menentukan pemain-pemain dan penyokong berdisiplin semasa perlawanan dijalankan. Sebarang gangguan yang menggunakan bahasa atau isyarat lucah adalah **DILARANG KERAS** dan semua pihak diminta bekerjasama bagi menentukan perlawanan dapat dijalankan dengan lancar.
- 12.5 Sepanjang pertandingan berlangsung, semua peserta adalah tertakluk kepada Perintah Am Kerajaan yang berkuatkuasa dari semasa ke semasa. Jawatankuasa penganjur akan memanjangkan laporan kepada Bahagian Kecemerlangan dan Profesionalisme (BCP) sekiranya terdapat peserta yang melanggar peraturan-peraturan tatatertib serta peraturan-peraturan pertandingan.

13. HADIAH

Hadiah akan diberikan kepada:

JOHAN	– RM1500
NAIB JOHAN	– RM1000
KETIGA	– RM800
KEEMPAT	– RM500
MOST VALUABLE PLAYER (MVP)	
TEAM BEST JERSEY	

14. HAK JAWATANKUASA PENGANJUR

- 14.1 Jawatankuasa penganjur adalah berhak untuk meminda/menambah peraturan-peraturan yang difikirkan perlu untuk memastikan kelancaran kejohanan dan keputusan adalah muktamad.
- 14.2 Sekiranya terdapat mana-mana peraturan atau syarat yang bercanggah dengan mana-mana peraturan yang ada, maka peraturan ini akan melangkaui peraturan-peraturan lain.

15. HAL-HAL LAIN

15.1 Jawatankuasa penganjur hanya menyediakan air mineral dan air isotonik sahaja untuk setiap pasukan.

15.2 Sarapan pagi dan makan tengah hari tidak disediakan. Menjadi tanggungjawab pasukan untuk menyediakan makanan untuk pasukan.

15.3 Kejohanan ini merupakan aktiviti tidak rasmi anjuran KSR, maka tiada sebarang tuntutan yang dibolehkan.

16. PERTANYAAN

16.1 Sebarang pertanyaan sila hubungi

PsK Rozila Binti Abdullah @ Romli

Bahagian Pemeriksaan dan Perundingan

Emel : rozila@sprm.gov.my

No. Tel : 03-88911515

HP : 019-2078338

JAWATANKUASA PENGANJUR

KSR ARENA 2023

KEJOHANAN BOLA TAMPAR DAN BOLA JARING ANTARA BAHAGIAN

SURUHANJAYA PENCEGAHAN RASUAH MALAYSIA 2023

BORANG PENYERTAAN

**PERTANDINGAN BOLA JARING
KSR ARENA 2023
2 DISEMBER 2023**

NAMA PASUKAN :

PENGURUS PASUKAN : **NO. TEL** :

BIL.	NAMA PEMAIN	NO. K/P	BAHAGIAN BERTUGAS
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

.....

PENGURUS PASUKAN

NOTA : Borang pendaftaran boleh diemel ke <https://ksr.sprm.gov.my/>. Tarikh tutup pendaftaran adalah pada **24 November 2023** sebelum jam 5 petang.

STARTING LIST

**PERTANDINGAN BOLA JARING
KSR ARENA 2023
2 DISEMBER 2023**

NAMA PASUKAN :

PENGURUS PASUKAN : **NO. TEL** :

BIL.	POSISI	NAMA PEMAIN	MAIN	SIMPANAN
			SILA (/) PADA YANG BERKENAAN	
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

.....
PENGURUS PASUKAN

(Borang ini hendaklah dihantar ke Meja Urus Setia 30 minit sebelum perlawanan pertama)