

**SYARAT-SYARAT UMUM DAN KELAYAKAN PESERTA  
KEJOHANAN BOLA TAMPAR (CAMPURAN)  
TERTUTUP SPRM 2023  
2 DISEMBER 2023**

**1. SYARAT & PERATURAN AM PENYERTAAN**

- 1.1 Kejohanan akan dijalankan mengikut Undang-undang Bola Tampar Antarabangsa (FIVB) dan Persatuan Bola Tampar Amatur Malaysia (MAVA) serta peraturan-peraturan yang ditetapkan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan.
- 1.2 Kejohanan ini adalah perlawanan antara Bahagian/ MACA/ SPRM Negeri di sekitar Lembah Klang sahaja dan terbuka kepada seluruh warga Suruhanjaya Pencegahan Rasuah Malaysia (SPRM) termasuk pegawai-pegawai yang berkhidmat di sekitar Lembah Klang sebagai CeIO, kakitangan gunasama, kontrak, MyStep dan PSH yang berkhidmat melebihi 6 bulan daripada tarikh kejohanan.
- 1.3 Kadet @ Pelatih TIDAK dibenarkan bermain.
- 1.4 Pemain-pemain mestilah memakai jersi seragam bernombor depan dan belakang. Setiap pasukan hendaklah membawa jersi sendiri ketika perlawanan.
- 1.5 Setiap pasukan hanya diwakili 11 orang ahli (10 pemain + seorang Pengurus Pasukan). Minimum pendaftaran untuk 1 pasukan adalah seramai 6 pemain + 1 Pengurus Pasukan. Setiap pasukan WAJIB mendaftar minimum 2 pemain wanita.
- 1.6 Pengurus pasukan dibenarkan bermain dengan syarat namanya hendaklah didaftarkan sebagai pemain selain dari menjadi pengurus pasukan.
- 1.7 Setiap pasukan dibenarkan mendaftar maksimum 2 pemain *import* daripada mana-mana Bahagian/ MACA/ SPRM Negeri di kawasan Lembah Klang sahaja dengan syarat pemain tersebut tidak bermain untuk Bahagian/ SPRM Negeri yang asal.
- 1.8 Posisi LIBERO dibenarkan dan perlu menggunakan jersi yang berlainan warna daripada pemain lain.
- 1.9 2 pemain wanita WAJIB bermain untuk 1 pasukan sepanjang masa kejohanan. Penggantian pemain wanita adalah dengan pemain wanita yang lain semasa perlawanan berlangsung.
- 1.10 **Pemain yang didaftarkan** hanya dibenarkan bermain untuk **1 PASUKAN SAHAJA** sepanjang kejohanan berlangsung. Jika terdapat seorang pemain yang pasukannya telah kalah/menang dan kemudiannya bermain untuk pasukan lain maka penyertaan kedua-dua pasukan akan dibatalkan.

1.11 Semua pasukan hendaklah membuat pendaftaran beserta senarai nama pemain di <https://ksr.sprm.gov.my/>. Tarikh tutup pendaftaran adalah pada 24 November 2023 (Jumaat) sebelum jam 5 petang.

1.12 Setiap pasukan dikenakan yuran penyertaan sebanyak RM50 sahaja. Yuran hendaklah dibayar ke akaun KSR seperti berikut :

**BANK ISLAM**

**TETUAN KELAB SUKAN DAN REKREASI SPRM (KSR)**

**NO AKAUN : 16018010015446**

1.13 Selepas pendaftaran, jika terdapat sebarang perubahan pada nama pemain, Borang penyertaan hendaklah dikemukakan kepada Jawatankuasa Kejohanan 30 minit sebelum permainan bermula.

1.14 **Proses undian** bagi menentukan kumpulan akan dilakukan pada **27 November 2023 (Isnin)** jam 3 petang di Mess Pegawai Aras 7, Ibu Pejabat. Mohon Pengurus / Ketua Pasukan untuk hadir.

1.15 Jawatankuasa Kejohanan berhak membatalkan pasukan/individu yang tidak memenuhi syarat peraturan yang ditetapkan.

## **2. PERATURAN PERTANDINGAN**

2.1 Semua pasukan yang dijadualkan untuk bermain mestilah berada di gelanggang permainan 30 minit sebelum perlawanan dimulakan.

2.2 Pasukan yang gagal hadir di gelanggang pada masa yang dijadualkan akan diberi masa tangguhan selama 15 minit. Jika setelah tamat tempoh masa yang diberikan, pasukan tersebut tidak juga hadir maka kemenangan percuma akan diberikan kepada pihak lawan yang hadir.

2.3 Pengurus atau Ketua Pasukan hendaklah menyerahkan nama dan no jersi pemain-pemain kepada Jawatankuasa Kejohanan 30 minit sebelum perlawanan bermula.

2.4 Perlawanan peringkat kumpulan adalah mengikut sistem liga dengan pasukan-pasukan dibahagikan kepada dua kumpulan A dan B yang akan diundi oleh Jawatankuasa Kejohanan Bola Tampar (Campuran) SPRM 2023.

2.5 Setiap perlawanan kumpulan dan penentuan tempat ke 3 & ke 4, akan dibuat dalam kiraan '**rally 31 point**'. Pertukaran gelanggang akan dibuat pada kiraan mata ke 16. Pasukan pertama yang memperoleh 31 mata dikira sebagai pemenang. Tiada mata '**deuce**' sekiranya mata terikat pada kiraan ke 30.

2.6 Perkiraan mata adalah seperti berikut:

Menang	-	2 mata
Kalah	-	0 mata

2.7 Untuk penentuan kedudukan dalam kumpulan, johan kumpulan ialah pasukan yang mempunyai jumlah mata tertinggi dalam kumpulan. Sekiranya

jumlah mata tertinggi tersebut adalah sama, johan kumpulan ditentukan melalui kaedah Nisbah Mata:

Jumlah mata menang

Jumlah mata kalah

Pasukan yang mendapat nisbah yang tertinggi dikira pemenang;

- 2.8 Sekiranya keputusan masih seri, maka kaedah Nisbah Set akan digunakan:

Jumlah set menang

Jumlah set kalah

Pasukan yang mendapat nisbah tertinggi dikira pemenang;

- 2.9 Sekiranya selepas kiraan berikut diatas masih berlaku seri untuk 2 pasukan, maka pasukan yang menang dalam perlawanan antara mereka dikira sebagai pemenang. Jika 3 pasukan yang berkedudukan seri, maka undian akan dijalankan untuk menentukan pemenang.

- 2.10 Hanya Johan dan Naib Johan Kumpulan sahaja yang akan mara ke perlawanan separuh akhir. Johan dan Naib Johan Kumpulan akan ditentukan melalui pungutan mata tertinggi.

- 2.11 Perlawanan akhir menentukan johan pertandingan ialah di antara pemenang bagi setiap perlawanan di peringkat separuh akhir. Perlawanan penentuan tempat ketiga dan keempat ialah di antara pasukan yang tewas di peringkat separuh akhir.

- 2.12 Perlawanan Separuh Akhir dan Akhir akan dijalankan secara '**best of three**'. Kiraan mata bagi set pertama dan kedua ialah 25 mata dan set ketiga ialah 15 mata sahaja. Mata *deuce* dikira pada mata ke 24 dalam set pertama dan kedua. Mata *deuce* untuk set ketiga dikira pada mata 14. Pasukan pertama yang memperolehi kelebihan dua mata dalam mata *deuce* dikira sebagai pemenang. Sekiranya berlanjutan, mata *deuce* akan ditamatkan pada kiraan mata ke 30 untuk set pertama dan kedua manakala mata ke 20 untuk set ketiga. Pasukan pertama yang memperolehi mata ke 30 dalam set pertama/kedua dan mata ke 20 dalam set ketiga dikira sebagai pemenang.

- 2.13 Penggantian pemain-pemain boleh dilakukan pada bila-bila masa setelah mendapat persetujuan pengadil.

- 2.14 Di dalam setiap set, permintaan waktu rehat dibenarkan 2 kali sahaja bagi satu-satu pasukan.

- 2.15 Gelanggang perlawanan adalah bertempat di **Gelanggang Bola Tampar, UiTM Dengkil**

- 2.16 Jadual perlawanan akan ditentukan oleh Jawatankuasa Kejohanan dan sebarang pertindihan perlawanan dengan permainan-permainan lain di mana pemain-pemain yang sama akan terlibat tidak akan menyebabkan perlawanan yang dijadualkan ditangguhkan.

- 2.17 Pengadil-pengadil bertauliah akan disediakan untuk semua perlawanan.

### 3. WALK OVER

- 3.1 Mana-mana pasukan yang tidak mahu meneruskan perlawanan atau tidak bersedia berada di gelanggang setelah tamat tempoh 15 minit dari waktu perlawanan yang ditetapkan, dikira sebagai memberi **“walk-over”**. Mana-mana pasukan yang memberi **“walk-over”** akan dibatalkan penyertaan dan semua keputusan perlawanan sebelumnya tidak akan diambil kira.
- 3.2 Walau bagaimanapun, tiada sebab bagi pasukan-pasukan memberi kemenangan percuma kepada pasukan lawan. Jawatankuasa akan mengambil tindakan.

### 4. TATATERTIB

- 4.1 Semua pemain dan penyokong disaran memberikan sepenuhnya semangat kesukanan dan muhibbah, disamping menghormati dan mematuhi segala peraturan dan undang-undang yang ditetapkan.

### 5. BANTAHAN

- 5.1 Semua bantahan terhadap keputusan perlawanan hendaklah dibuat secara bertulis dan dikemukakan kepada Jawatankuasa Pertandingan **tidak lewat 30 minit** selepas perlawanan tamat.
- 5.2 Bayaran deposit sebanyak **RM500.00** akan dikenakan dan dibayar semasa mengemukakan bantahan rasmi. Sekiranya bantahan / rayuan ditolak deposit ini tidak akan dipulangkan.
- 5.3 Setiap bantahan hendaklah disertakan dengan bukti seperti saksi, rakaman video atau apa-apa yang boleh menyokong bantahan tersebut.
- 5.4 Sebarang keputusan yang dibuat oleh Jawatankuasa adalah **muktamad**. Sebarang rayuan tidak akan diterima selepas keputusan dikeluarkan.

### 6. PERKARA-PERKARA AM

- 7.1 Sekiranya timbul perkara-perkara yang tidak diliputi oleh peraturan ini maka keputusan akan ditetapkan oleh Jawatankuasa Kejohanan.
- 7.2 Walaupun segala usaha akan diambil oleh Jawatankuasa Kejohanan dan Kelab Sukan & Rekreasi SPRM bagi menentukan aspek-aspek keselamatan pegawai dan pemain-pemain terkawal, **Jawatankuasa tidak bertanggungjawab terhadap kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan yang menimpa** pegawai dan pemain-pemain sepanjang pertandingan ini.
- 7.3 Semua pasukan, pegawai dan pemain-pemain yang mengambil bahagian dalam pertandingan ini adalah melakukannya dengan kehendak dan kemahuan sendiri secara sukarela.

7.4 Pengurus pasukan atau ketua pasukan hendaklah menentukan pemain-pemain dan penyokong berdisiplin semasa perlawanan dijalankan. Sebarang gangguan yang menggunakan bahasa atau isyarat lucah adalah **DILARANG KERAS** dan semua pihak diminta bekerjasama bagi menentukan perlawanan dapat dijalankan dengan lancar.

7.5 Jawatankuasa Pertandingan **tidak akan bertanggungjawab ke atas sebarang kehilangan harta benda, kecederaan atau kemalangan** yang menimpa pemain pasukan yang mengambil bahagian sepanjang kejohanan diadakan.

## 8. **HADIAH**

Hadiah akan diberikan kepada:

1. JOHAN
2. NAIB JOHAN
3. TEMPAT KETIGA
4. TEMPAT KEEMPAT

## 9. **PEMILIHAN PEMAIN SPRM KE KEJOHANAN MAKSWIP**

Kejohanan ini adalah platform untuk memilih pemain-pemain yang layak dan berkebolehan mewakili SPRM bagi menyertai Kejohanan Bola Tampar MAKSWIP 2023 yang akan ditentukan oleh Jawatankuasa Pemilihan

## 10. **HAK JAWATANKUASA KEJOHANAN**

10.1 Jawatankuasa Kejohanan adalah berhak untuk meminda/ menambah peraturan-peraturan yang difikirkan perlu. Sebarang keputusan adalah muktamad.

10.2 Sekiranya terdapat mana-mana peraturan atau syarat yang bercanggah dengan mana-mana peraturan yang ada, maka peraturan ini akan melangkaui peraturan-peraturan lain.

## 11. **PERTANYAAN**

Sebarang masalah dan pertanyaan bolehlah diajukan kepada Jawatankuasa Kejohanan :-

### 1. **P/KPKPs Shahrul Azrai bin Shahrudin**

Bahagian Perisikan

Tel : 019-6001754

Emel : [shahrul@sprm.gov.my](mailto:shahrul@sprm.gov.my)

### 2. **P/KPKPs Razmy Bin Zulkifli**

Bahagian Keselamatan

Tel : 019-2778280

Emel : [razmy.zulkifli@sprm.gov.my](mailto:razmy.zulkifli@sprm.gov.my)

**BORANG PENYERTAAN  
KEJOHANAN BOLA TAMPAR SPRM 2023  
(CAMPURAN)**

NAMA PASUKAN : .....

PENGURUS PASUKAN : ..... TEL : .....

BIL.	NAMA-NAMA PEMAIN	NO. K/P	NO JERSI	TEMPAT BERTUGAS
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10.				

.....  
**PENGURUS PASUKAN**

**NOTA :** Borang pendaftaran hendaklah diserahkan sebelum atau pada **24 November 2023 (Jumaat)** kepada :

**P/KPKPs Shahrul Azrai bin Shahrudin**

Bahagian Perisikan

Tel : 019-6001754

Emel : [shahrul@sprm.gov.my](mailto:shahrul@sprm.gov.my)

**P/KPKPs Razmy Bin Zulkifli**

Bahagian Keselamatan

Tel : 019-2778280

Emel : [razmy.zulkifli@sprm.gov.my](mailto:razmy.zulkifli@sprm.gov.my)