169224_zad_3 - raport z zadania 3

Jakub Budzich – nr albumu 169224

Platforma: MPLAB X IDE + XC16 Mikrokontroler: PIC24FJ128GA010

Opis funkcjonalności programów

Program to alarm który po przekroczeniu nastawy świeci jedna dioda i po 5 sekundach zaczynają się świecić wszystkie diody do momentu restartu przyciskiem lub zmniejszenia wartości nastawy na wartość mniejszą niż połowa

| Nr | Funkcja | Opis działania |
|----|-----------------|--|
| 1 | void alarm() | Główna funkcja programu implementująca alarm o działaniu opisanym powyżej |
| 1a | ALARM_OFF | Alarm wyłączony - wszystkie diody zgaszone |
| 1b | ALARM_MRUGANIE | Mruganie pierwszej diody przez 5 sekund jako ostrzeżenie |
| 1c | ALARM_WSZYSTKIE | Wszystkie diody zapalone (do momentu restartu/zmiany nastawy) |

Działanie kontrolera

Regulacje alarmu wykorzystuje przetwornik ADC:

- Potencjometr podłączony do pinu AN5
- Wartość odczytywana w zakresie 0-1023 (10-bitowy ADC)
- Program uruchamia alarm jeśli wartość przekroczy 512
- Alarm jest resetowany za pomocą przycisku RD6 albo zmiany nastawy poniżej 512

Wyjaśnienie poszczególnych lini kodu

0. Konfiguracja sprzętowa i inicjalizacja

```
#pragma config POSCMOD = NONE
                                 // Primary Oscillator Select
#pragma config OSCIOFNC = ON
                               // Primary Oscillator Output Function
#pragma config FCKSM = CSDCMD
                               // Clock Switching and Monitor
#pragma config FNOSC = FRC
                                // Oscillator Select
#pragma config IESO = OFF
#pragma config WDTPS = PS32768
                               // Watchdog Timer Postscaler
#pragma config FWPSA = PR128
#pragma config WINDIS = ON
                                // Watchdog Timer Window
#pragma config FWDTEN = OFF
#pragma config ICS = PGx2
                                // Comm Channel Select
#pragma config GWRP = OFF
                               // General Code Segment WriteProtect
#pragma config GCP = OFF
                                // General Code Segment Code Protect
#pragma config JTAGEN = OFF
                                // JTAG Port Enable
```

- POSCMOD = NONE wybór trybu oscylatora (brak zewnętrznego oscylatora)
- OSCIOFNC = ON funkcja wyjścia oscylatora włączona
- FCKSM = CSDCMD przełączanie zegara i monitor wyłączone
- FNOSC = FRC wybór wewnętrznego oscylatora RC
- IESO = OFF tryb przełączania między oscylatorami wyłączony
- WDTPS = PS32768, FWPSA = PR128, WINDIS = ON, FWDTEN = OFF konfiguracja watchdog timera (wyłączony)
- ICS = PGx2 wybór kanału komunikacyjnego dla debuggera
- GWRP = OFF, GCP = OFF wyłączenie ochrony pamięci programu
- JTAGEN = OFF wyłączenie portu JTAG
- Zdefiniowana jest częstotliwość kwarcu: _XTAL_FREQ 8000000 (8 MHz)
- 1. Stany alarmu

```
#define ALARM_OFF 0
#define ALARM_MRUGANIE 1
#define ALARM_WSZYSTKIE 2
```

Zdefiniowane są trzy możliwe stany alarmu:

- ALARM_OFF (0) alarm wyłączony
- ALARM_MRUGANIE (1) mruganie jedną diodą (ostrzeżenie)
- ALARM_WSZYSTKIE (2) wszystkie diody zapalone (pełny alarm)

2. Zmienne globalne

```
volatile uint16_t wartosc_potencjometru = 0;  // wartosc odczytana z
potencjometru
volatile uint16_t nastawa_alarmowa = 512;  // nastawa alarmowa (polowa
zakresu 0-1023)
volatile uint8_t stan_alarmu = ALARM_OFF;  // aktualny stan alarmu
volatile uint32_t licznik_czasu = 0;  // licznik czasu do odmierzania
5 sekund
volatile uint32_t licznik_mrugania = 0;  // licznik do kontroli
czestotliwosci mrugania
volatile uint8_t mruganie_stan = 0;  // stan mrugania diody (0 -
zgaszona, 1 - zapalona)
```

- wartosc_potencjometru przechowuje aktualną wartość odczytaną z przetwornika ADC (potencjometr)
- nastawa_alarmowa próg, po przekroczeniu którego włącza się alarm (ustawiony na 512, czyli połowę zakresu 0-1023)
- **stan_alarmu** aktualny stan systemu alarmowego
- licznik_czasu licznik do odmierzania czasu 5 sekund w stanie ALARM MRUGANIE
- licznik_mrugania licznik określający częstotliwość mrugania diody
- mruganie_stan określa, czy dioda jest aktualnie zapalona (1) czy zgaszona (0)
- 3. Czas i częstotliwość mrugania

```
#define CZAS_MRUGANIA 450 // calkowity czas fazy mrugania (ilosc iteracji)
#define CZESTOTL_MRUGANIA 40 // co ile iteracji zmienic stan diody
```

- CZAS_MRUGANIA całkowity czas, przez który dioda będzie mrugać (450 iteracji przy delay(25) w main daje około 5 sekund)
- CZESTOTL_MRUGANIA częstotliwość zmiany stanu diody (co 40 iteracji)

4. Funkcja delay do opóźnienia

```
void delay(uint32_t czas) {
    uint32_t i, j;
    for(i = 0; i < czas; i++) {
        for(j = 0; j < 100; j++) {
            asm("NOP");
        }
    }
}</pre>
```

- Wykorzystuje dwie zagnieżdżone pętle for
- asm("NOP") instrukcja "No Operation", która nie wykonuje żadnej operacji, ale zajmuje jeden cykl procesora
- Parametr czas określa liczbę iteracji zewnętrznej pętli
- 5. Funkcja init()

Funkcja initADC inicjalizuje przetwornik analogowo-cyfrowy (ADC)

- **AD1PCFGbits.PCFG5** = 0 ustawia pin AN5 jako wejście analogowe
- AD1CON1 = 0x00E0 konfiguracja rejestru kontrolnego 1
- SSRC = 111 automatyczne zakończenie próbkowania i rozpoczęcie konwersji
- AD1CON2 = 0 domyślna konfiguracja rejestru kontrolnego 2
- AD1CON3 = 0x1F3F konfiguracja rejestru kontrolnego 3
- Czas próbkowania = 31Tad
- Tad = 64Tcy (czas konwersji)
- AD1CHS = 5 wybór kanału 5 (AN5) do konwersji
- AD1CON1bits.ADON = 1 włączenie modułu ADC

6. Funkcja odczytu potencjometru

- AD1CON1bits.SAMP = 1 rozpoczyna próbkowanie
- __delay32(100) opóźnienie dla zapewnienia odpowiedniego czasu próbkowania
- AD1CON1bits.SAMP = 0 kończy próbkowanie i rozpoczyna konwersję
- while (!AD1CON1bits.DONE) czeka na zakończenie konwersji
- return ADC1BUF0 zwraca wynik z rejestru bufora ADC
- 7. init() funkcja inicjująca porty

```
void init() {
    AD1PCFG = 0X...
TRISA = 0x0000;
    AD1PCFG = 0xFFDF;
                        // Wszystkie piny cyfrowe oprocz AN5
                            // Port A jako wyjscie
    TRISD = 0xFFFF;
                            // Port D jako wejscie
    // Konfiguracja przerwan od pinow
    CNPU1bits.CN15PUE = 1;  // Pull-up dla RD6 (przycisk wylaczenia alarmu)
    // Wlaczenie przerwan dla przyciskow
    CNEN1bits.CN15IE = 1;  // Wlacz przerwanie dla RD6
    IFS1bits.CNIF = 0;  // Wyczysc flage przerwania CN
    IEC1bits.CNIE = 1;
    // Inicjalizacja ADC
    initADC();
    // Wszystkie diody poczatkowo wylaczone
    LATA = 0 \times 00000;
```

- AD1PCFG = 0xFFDF wszystkie piny są ustawione jako cyfrowe oprócz AN5 (bit 5 jest wyzerowany)
- TRISA = 0x0000 ustawienie portu A jako wyjściowego (dla diod LED)
- TRISD = 0xFFFF ustawienie portu D jako wejściowego (dla przycisków)

- **CNPU1bits.CN15PUE** = 1 włączenie pull-up dla pinu RD6 (przycisk wyłączenia alarmu)
- **CNEN1bits.CN15IE** = 1 włączenie przerwania Change Notification dla pinu RD6
- **IFS1bits.CNIF** = 0 wyczyszczenie flagi przerwania CN
- IEC1bits.CNIE = 1 włączenie przerwań CN
- initADC() wywołanie funkcji inicjalizującej ADC
- LATA = 0x0000 wyłączenie wszystkich diod na porcie A
- 8. _CNInterrupt() obsługa przerwań przyciskami

```
void __attribute__((interrupt, no_auto_psv)) _CNInterrupt(void) {
    __delay32(200);

    // Sprawdzenie, czy przycisk RD6 zostal nacisniety (wylaczenie alarmu)
    if(PORTDbits.RD6 == 0) {
        stan_alarmu = ALARM_OFF;
        LATA = 0x0000; // Wylacz wszystkie diody
    }

    while(PORTDbits.RD6 == 0); // Czekaj na zwolnienie przycisku
    // Wyczyszczenie flagi przerwania
    IFS1bits.CNIF = 0;
}
```

- __delay32(200) opóźnienie dla eliminacji drgań styków przycisku
- Sprawdza, czy przycisk **RD6** został naciśnięty (stan niski)
- Jeśli tak, ustawia **stan_alarmu** na **ALARM_OFF** i wyłącza wszystkie diody
- Petla while(PORTDbits.RD6 == 0) czeka, aż przycisk zostanie zwolniony
- IFS1bits.CNIF = 0 czyści flagę przerwania

9. Funkcja alarm()

```
void alarm() {
    // Odczyt wartosci z potencjometru
    wartosc potencjometru = czytajPotencjometr();
    // Sprawdzenie warunkow alarmu
    switch(stan alarmu) {
        case ALARM_OFF:
            // Jesli wartosc przekroczyla nastawe, uruchom alarm (mruganie
jednej diody)
            if(wartosc_potencjometru > nastawa_alarmowa) {
                stan_alarmu = ALARM_MRUGANIE;
                mruganie_stan = 0;  // Rozpocznij od zgaszonej diody
            break;
        case ALARM_MRUGANIE:
            // Zwieksz licznik czasu
            licznik czasu++;
            licznik_mrugania++;
            // Mruganie jedna dioda co CZESTOTL_MRUGANIA cykli
            if(licznik_mrugania >= CZESTOTL_MRUGANIA) {
                licznik_mrugania = 0;
                if(mruganie_stan == 0) {
                    LATA = 0x0001; // Zapal pierwsz? diode
                    mruganie_stan = 1;
                } else {
                    LATA = 0x0000; // Zgas wszystkie diody
                    mruganie_stan = 0;
            // Po czasie okreslonym przez CZAS_MRUGANIA przejdz do stanu
ALARM_WSZYSTKIE
            if(licznik_czasu >= CZAS_MRUGANIA) {
                stan_alarmu = ALARM_WSZYSTKIE;
```

```
// Jesli wartosc spadla ponizej nastawy, wylacz alarm
    if(wartosc_potencjometru < nastawa_alarmowa) {
        stan_alarmu = ALARM_OFF;
        LATA = 0x0000; // Wylacz wszystkie diody
    }
    break;

case ALARM_WSZYSTKIE:
    LATA = 0x00FF; // Zapal wszystkie diody

// Jesli wartocs spadla ponizej nastawy, wylacz alarm
    if(wartosc_potencjometru < nastawa_alarmowa) {
        stan_alarmu = ALARM_OFF;
        LATA = 0x0000; // Wylacz wszystkie diody
    }
    break;
}</pre>
```

- Program najpierw odczytuje wartość z potencjometru
- Sprawdza następnie wartość alarmu i wykonuje następujące akcje
 - Stan ALARM_OFF
 - Jeśli wartość potencjometru przekracza nastawę alarmową, przechodzi do stanu ALARM_MRUGANIE
 - Resetuje liczniki czasu i mrugania
 - Ustawia stan mrugania na 0 (dioda zgaszona)
 - Stan ALARM MRUGANIE
 - Zwiększa liczniki czasu i mrugania
 - Co CZESTOTL_MRUGANIA cykli zmienia stan diody (zapalona/zgaszona)
 - Jeśli licznik czasu osiągnie wartość CZAS_MRUGANIA (5 sekund), przechodzi do stanu ALARM_WSZYSTKIE
 - Jeśli wartość potencjometru spadnie poniżej nastawy, powraca do stanu ALARM_OFF i wyłącza diody
 - Stan ALARM_WSZYSTKIE
 - Zapala wszystkie diody (0x00FF)
 - Jeśli wartość potencjometru spadnie poniżej nastawy, powraca do stanu ALARM_OFF i wyłącza diody
 - Jeśli naciśnięty zostanie przycisk RD6 to alarm przechodzi w stan ALARM_MRUGANIE

10. main() – główna funkcja programu

```
int main(void) {
    init();

while(1) {
        alarm();

        delay(25);
    }

return 0;
}
```

- Wywołuje funkcję init() do inicjalizacji mikrokontrolera
- Wchodzi w nieskończoną pętlę, w której
 - Wywołuje funkcję alarm() do obsługi systemu alarmowego
 - o Wprowadza opóźnienie 25 jednostek (co daje finalnie 5 sekund)

11. Cały kod programu:

```
* File:
* Created on 19 maj 2025, 08:13
                                 // Primary Oscillator Select
#pragma config POSCMOD = NONE
#pragma config OSCIOFNC = ON
                                  // Primary Oscillator Output Function
#pragma config FCKSM = CSDCMD
                                  // Clock Switching and Monitor
                                  // Oscillator Select
#pragma config FNOSC = FRC
#pragma config IESO = OFF
#pragma config WDTPS = PS32768
#pragma config FWPSA = PR128
                                  // WDT Prescaler
#pragma config WINDIS = ON
                                  // Watchdog Timer Window
#pragma config FWDTEN = OFF
#pragma config ICS = PGx2
                                 // Comm Channel Select
#pragma config GWRP = OFF
                                  // General Code Segment Write Protect
#pragma config GCP = OFF
                                 // General Code Segment Code Protect
#pragma config JTAGEN = OFF
                                 // JTAG Port Enable
#define _XTAL_FREQ 8000000
#include <xc.h>
#include <libpic30.h>
#include <stdlib.h>
```

```
#include "p24FJ128GA010.h"
// Definicje stan w alarmu
#define ALARM OFF 0
#define ALARM_MRUGANIE 1
#define ALARM WSZYSTKIE 2
volatile uint16 t wartosc potencjometru = 0; // wartosc odczytana z
potencjometru
volatile uint16 t nastawa_alarmowa = 512;  // nastawa alarmowa (polowa
zakresu 0-1023)
volatile uint8_t stan_alarmu = ALARM_OFF;  // aktualny stan alarmu
5 sekund
volatile uint32 t licznik mrugania = 0;  // licznik do kontroli
czestotliwosci mrugania
zgaszona, 1 - zapalona)
// parametry do zarzadzania mruganiem jednej diody i czasem gdy wszystkie sie
zaswieca
#define CZAS_MRUGANIA 450 // calkowity czas fazy mrugania (ilosc
iteracji)
                             // warto?? 450 daje 5 sekund przy delay(25) w
#define CZESTOTL MRUGANIA 40 // co ile iteracji zmienic stan diody
 // Funkcja opoznienia
void delay(uint32 t czas) {
        for(j = 0; j < 100; j++) {
 // Inicjalizacja ADC do odczytu potencjometru
void initADC() {
    // Konfiguracja portu analogowego
    AD1PCFGbits.PCFG5 = 0; // AN5 jako wejscie analogowe
    AD1CON1 = 0x00E0;
                           // SSRC = 111 zako?cz konwersje na samym koncu
    AD1CON2 = 0;
    AD1CON3 = 0x1F3F;
    AD1CHS = 5;
                            // Wybor kana?u AN5 (potencjometr)
    AD1CON1bits.ADON = 1;
                           // Wlacz modul ADC
```

```
// Funkcja do odczytu wartosci potencjometru
uint16 t czytajPotencjometr() {
   AD1CON1bits.SAMP = 1; // Rozpocznij probkowanie
   delay32(100);
   AD1CON1bits.SAMP = 0; // Rozpocznij konwersje
   while (!AD1CON1bits.DONE); // Czekaj na zakonczenie konwersji
   return ADC1BUF0; // Zwroc wynik
// Inicjalizacja portow i przerwan
void init() {
   AD1PCFG = 0xFFDF;
   TRISA = 0 \times 0000;
                            // Port A jako wyjscie
   TRISD = 0xFFFF;
                            // Port D jako wejscie
   // Konfiguracja przerwan od pinow
   CNPU1bits.CN15PUE = 1;  // Pull-up dla RD6 (przycisk wylaczenia alarmu)
   // Wlaczenie przerwan dla przyciskow
   CNEN1bits.CN15IE = 1;  // Wlacz przerwanie dla RD6
   IFS1bits.CNIF = 0;  // Wyczysc flage przerwania CN
   IEC1bits.CNIE = 1;
                          // Wlacz przerwania CN
   // Inicjalizacja ADC
   initADC();
   // Wszystkie diody poczatkowo wylaczone
   LATA = 0 \times 00000;
// Procedura obs?ugi przerwania przyciskami
void attribute ((interrupt, no auto psv)) CNInterrupt(void) {
   __delay32(200);
   // Sprawdzenie, czy przycisk RD6 zostal nacisniety (wylaczenie alarmu)
   if(PORTDbits.RD6 == 0) {
       stan alarmu = ALARM OFF;
       LATA = 0x0000; // Wylacz wszystkie diody
   while(PORTDbits.RD6 == 0); // Czekaj na zwolnienie przycisku
   // Wyczyszczenie flagi przerwania
   IFS1bits.CNIF = 0;
```

```
void alarm() {
     // Odczyt wartosci z potencjometru
     wartosc_potencjometru = czytajPotencjometr();
     // Sprawdzenie warunkow alarmu
     switch(stan alarmu) {
         case ALARM OFF:
             // Jesli wartosc przekroczyla nastawe, uruchom alarm (mruganie
jednej diody)
             if(wartosc_potencjometru > nastawa_alarmowa) {
                 stan_alarmu = ALARM_MRUGANIE;
                 mruganie_stan = 0;  // Rozpocznij od zgaszonej diody
             break;
         case ALARM_MRUGANIE:
             // Zwieksz licznik czasu
             licznik mrugania++;
             // Mruganie jedna dioda co CZESTOTL MRUGANIA cykli
             if(licznik_mrugania >= CZESTOTL_MRUGANIA) {
                 if(mruganie stan == 0) {
                     LATA = 0 \times 0001; // Zapal pierwsz? diode
                     mruganie_stan = 1;
                 } else {
                     LATA = 0x0000; // Zgas wszystkie diody
             // Po czasie okreslonym przez CZAS MRUGANIA przejdz do stanu
ALARM_WSZYSTKIE
             if(licznik czasu >= CZAS MRUGANIA) {
                 stan_alarmu = ALARM_WSZYSTKIE;
             // Jesli wartosc spadla ponizej nastawy, wylacz alarm
             if(wartosc_potencjometru < nastawa_alarmowa) {</pre>
                 stan_alarmu = ALARM_OFF;
                 LATA = 0x0000; // Wylacz wszystkie diody
```

```
}
break;

case ALARM_WSZYSTKIE:
    LATA = 0x00FF; // Zapal wszystkie diody

// Jesli wartocs spadla ponizej nastawy, wylacz alarm
if(wartosc_potencjometru < nastawa_alarmowa) {
    stan_alarmu = ALARM_OFF;
    LATA = 0x00000; // Wylacz wszystkie diody
}
break;
}

// Glowna funkcja programu
int main(void) {
  init();

while(1) {
    alarm();

    delay(25);
}

return 0;
}
</pre>
```