# GeoServer in action

Fortgeschrittene Möglichkeiten beim Einsatz des Geoservers

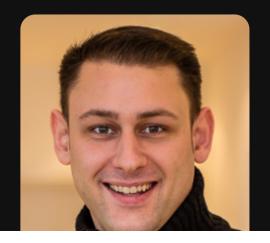
Nils Bühner

buehner@terrestris.de

terrestris GmbH & Co KG

## Über uns

#### Nils Bühner



- Informatiker
- Java, Spring, Hibernate,
   Maven, Webtechnologien
- Entwickler bei terrestris

- buehner@terrestris.de
  github.com/buehner
  - terrestris.de



@terrestrisdegithub.com/terrestris

- · Openserver
- Projekte, Support, Schulung
- Beratung, Planung,
   Implementierung & Wartung



Java-basierter Server für



github.com/geoserver

UCUUALCII

- Standards des OGC
   (z.B. WMS, WFS(-T), WPS)
- flexibel und erweiterbar
- gute Dokumentation (user/dev)



- Konfiguration über Weboberfläche
- Arbeitsbereiche,
   Datenquellen, Layer, Stile
- OGC-Dienste
- Monitoringverstatus, Logs)
- terte FeaturesGeoWebCache)



Wie gehe ich mit dem GeoServer-Quellcode um?

Wie kann ich den GeoServer um Funktionalität erweitern?

Lässt sich der GeoServer auch programmatisch konfigurieren?

Wie kann der GeoServer für den Produktivbetrieb optimiert werden?

## Technologien

#### maven.apache.org



- standardisierte Verwaltung von (Java-)Programmen
- Lebenszyklus der Software

git-scm.com



- verteilte Versionsverwaltung von Dateien
- nicht zwingend benötigt, aber

Paketierung, Installation und mehr Quellcode auschecken

#### Mit git

git clone https://github.com/geoserver/geoserver.git

## In ein Verzeichnis mit einer **pom.xml** (Maven-Konfiguration) wechseln, z.B. zur *INSPIRE*-Erweiterung

cd geoserver/src/extension/inspire



#### Maven benutzen

```
mvn package
```

paketiert den Code zu einer .jar-Datei im Unterordner target/

```
user@osgeolive:~/src/extension/inspire/target$ ls -la *.jar

-rw-rw-r-- 1 user user 38077 Mär 6 13:20 gs-inspire-2.6.1.jar

-rw-rw-r-- 1 user user 24365 Mär 6 13:20 gs-inspire-2.6.1-sources.jar

-rw-rw-r-- 1 user user 13783 Mär 6 13:20 gs-inspire-2.6.1-tests.jar

-rw-rw-r-- 1 user user 6686 Mär 6 13:20 gs-inspire-2.6.1-test-sources.jar
```

Beinhaltet die Validierung, Kompilierung und das Testen des Codes.

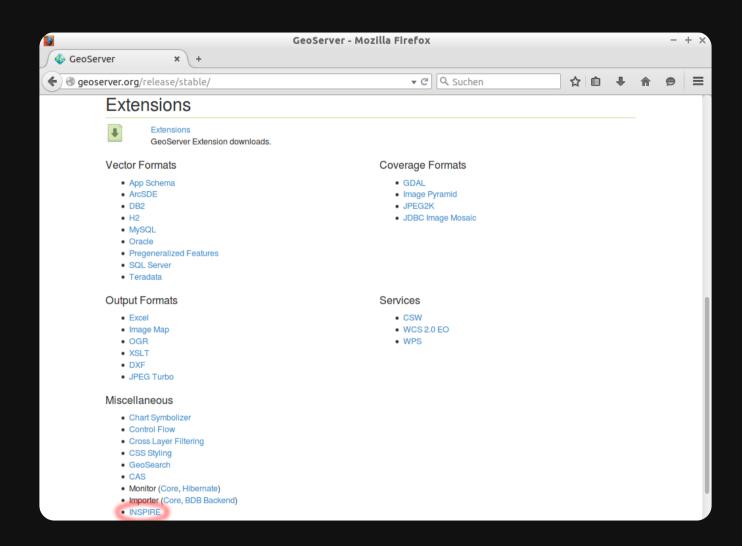
Schritte können auch einzeln ausgeführt werden, z.B.

```
mvn compile
```

Der Verzicht auf Tests beschleunigt den Prozess:

```
mvn package -DskipTests
```

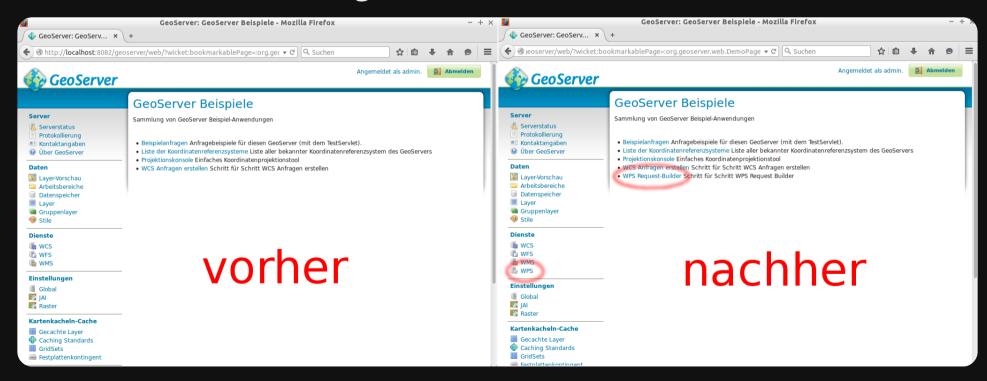
## Erweiterungen



geoserver.org/release/stable

## Erweiterungen installieren

- 1. Servlet-Container (z.B. *Tomcat*) stoppen
- 2. .jar-Artefakt(e) in das web-inf/lib-Verzeichnis des GeoServers kopieren
- 3. Servlet-Container starten
- 4. Prüfen, ob Erweiterung vorhanden



#### Zwischenbilanz

Wie gehe ich mit dem GeoServer-Quellcode um?

Wie kann ich den GeoServer um Funktionalität erweitern?

isst sich der GeoServer auch programmatisch konfiguriere

ann der GeoServer für den Produktivbetrieb optimiert wer

#### **REST**

#### (REpresentational State Transfer)

- Adressierbarkeit
   Jede Ressource hat eine eindeutige URI
- Zustandslosigkeit
   keine Zustandsinformationen; jede REST-Anfrage enthält alle
   Informationen, die zum Verständnis von Client/Server nötig sind
- Repräsentation
   Jede Ressource kann in unterschiedlichen Repräsentationen (z.B. im HTML-, JSON- und XML-Format) existieren
- Standardmethoden
   Der Zugriff auf jede Ressource muss über standardisierte
   Methoden erlangt werden können

## **REST mit HTTP**

METHODE	BESCHREIBUNG	BEISPIEL
POST	Erstelle eine Ressource (CREATE)	Layer anlegen
GET	Lese eine Ressource (READ)	Arbeitsbereiche auslesen
PUT	Aktualisiere eine Ressource (UPDATE)	Layer aktualisieren
DELETE	Entferne eine Ressource (DELETE)	Layer entfernen

#### **REST beim GeoServer**

#### Umsetzung per HTTP mit Basis-URL:

http://my/geoserver/rest

- Abruf in verschiedenen Formaten (Beispiel *Arbeitsbereiche*)
  - HTML (Standard):

http://my/geoserver/rest/workspaces

■ JSON:

http://my/geoserver/rest/workspaces.json

XML:

http://my/geoserver/rest/workspaces.xml

Dokumentation: http://docs.geoserver.org/stable/en/user/rest/

## Layer anlegen

#### Request:

#### Response:

HTTP/1.1 201 Created

#### Arbeitsbereiche auslesen

#### Request:

```
curl \
  -v \
  -u admin:geoserver \
  -XGET \
  -H "Accept: text/xml" \
  http://my/geoserver/rest/workspaces
```

#### Response:

## Layer aktualisieren

#### Request:

#### Response:

HTTP/1.1 200 OK

## Layer entfernen

#### Request:

```
curl \
  -v \
  -u admin:geoserver \
  -XDELETE \
  http://my/geoserver/rest/workspaces/myws/datastores/myds/featuretypes/myft?recurse=tr
```

#### Response:

HTTP/1.1 200 OK

## GeoServer optimieren

Wie kann der GeoServer für den Produktivbetrieb optimiert werden?

- Integrierter GeoWebCache (GWC)
- Einstellungen in der GeoServer-GUI
- Java Virtual Machine (JVM) tunen
- GeoServer-Datenverzeichnis auslagern

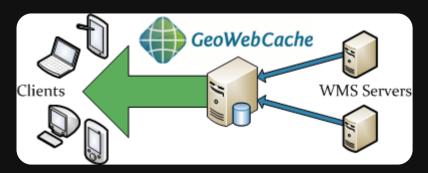
Schönes Whitepaper:

http://boundlessgeo.com/whitepaper/geoserver-production-2/

## GeoWebCache (GWC)



 Proxy zwischen Client und GeoServer

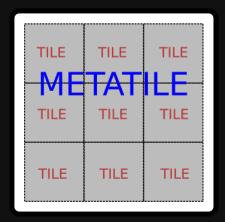


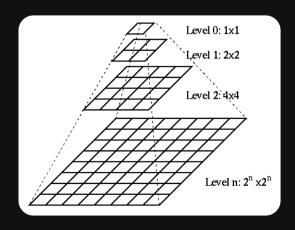
Kacheln einmalig berechnen,

um Drozocciorungezoit engran



- Berechnung (und Ablage im Cache) nur beim ersten Aufruf
- Vorberechnung von Kartenkacheln
  - Die Kacheln eines Layers werden in definierten Zoomstufen und BBOX entlang eines Gridsets vorberechnet und abgelegt.

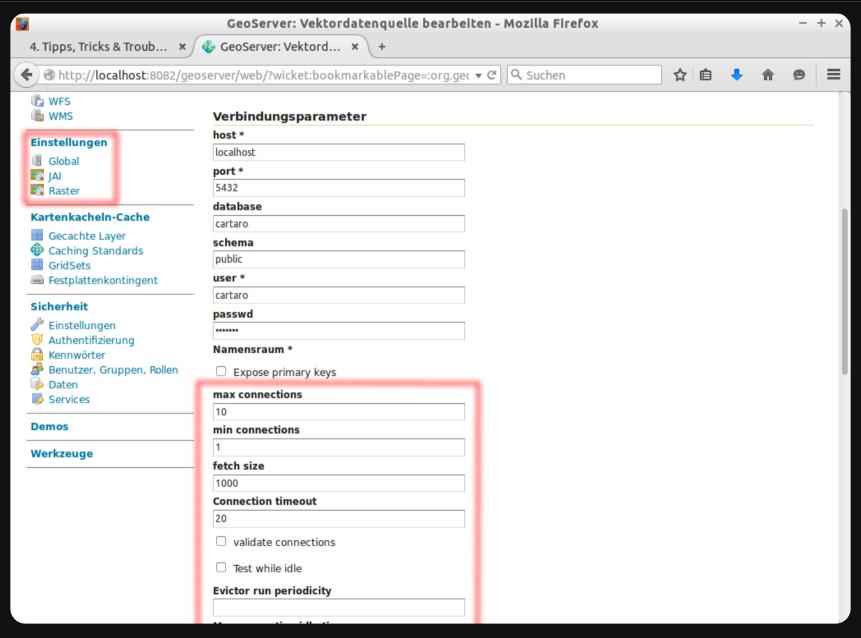




## GeoWebCache (GWC)

CK.	¢	Inspektor		➤ Konsole	00 0	Debugger	☑ Stilb	earbeit	② Lau	ufzeitana	園	Netzwerka		>	:: <u>,</u>	<b>#</b> [		×
1	Me	ethode		Datei		Н	ost 🖪	Kopfze	ilen	Cookies		Parameter	Ant	wort		Z	'eit	
• 2	200	GET		wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082				://lo	calhost:8082/g	eoserver/	gwc/s	ervio	ce/wms	?LAYE	RS
•	200	GET		wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082	Anfrager					Bearb	eiten ı	ınd e	rneut	send	len
• 2	200	GET	<u> </u>	wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082	Status-C										
• 2	200	GET		wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082			lurchsuchen								- 5
• 2	200	GET		wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082			zeilen (0,518			1-6-11					
• 2	200	GET		wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082					00, must-revalio filename=geos		atch	imac	10"		-1
• 2	200	GET	- 3	wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082			e: "image/pr		riteriarrie=geos	ei vei -uis	Jaccii.	IIIIaç	je		
• 2	200	GET	wf	wms?LAYERS=to	pp:sta	localhost:8	082			, 03 Mar 201		24:43 GMT"						
• 2	200	GET	w.,	wms?LAYERS=to	s?LAYERS=topp:sta localhost:8082			Last-Modified: "Tue, 03 Mar 2015 09:24:43 GMT"										
• 2	200	GET	_	wms?LAYERS=to		localhost:8	082		_	(6.1.8)"								-1
• 2	200	GET	=	wms?LAYERS=to		localhost:8	082			oding: "chur e-cache-res								-1
• 2	200	GET	_	wms?LAYERS=to		localhost:8	082	_		e-cacile-les e-crs: "EPSG								
• 2	200	GET	_	wms?LAYERS=to		localhost:8	082	_		e-gridset: "E								
• 2	200	GET	_	wms?LAYERS=to		localhost:8	082	geowe	bcache	e-tile-boun	ds: "-	-10331840.2378	125,46	7,5009	9377.	.0850	00001	1"
•	200	GET	_	wms?LAYERS=topp:sta localhost:8082							1, 79, 7], [31, 79	, 7]"						
		GET	_	blank.gif	ррізсоііі	localhost:8		▼ Anfragekopfzeilen (0,718 KB)										
	Host: "localnost:8082"																	
User-Agent: "Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Lin) Geck Accept: "image/png,image/*;q=0.8,*/*;q=0.5"								(0100	101 F	ırero	x/34.0	0						
All	ec	HTML C	SS	JS XHR	Schriften	Grafiken	Medi			nstiges	<i>je/</i> ,(	q=0.8,″/″,q=0.3 <b>⊘ 16 Anf</b> ra		6 KB	42 5	3 c	Leer	CAD

## Einstellungen in der GUI



#### Java Virtual Machine (JVM)

JAVA\_OPTS in Abhängigkeit der Systemumgebung setzen, z.B.

JAVA\_OPTS="-server -Xms2g -Xmx4g -XX:MaxPermSize=256m -XX:+UseParallelGC -Dfile.encodin

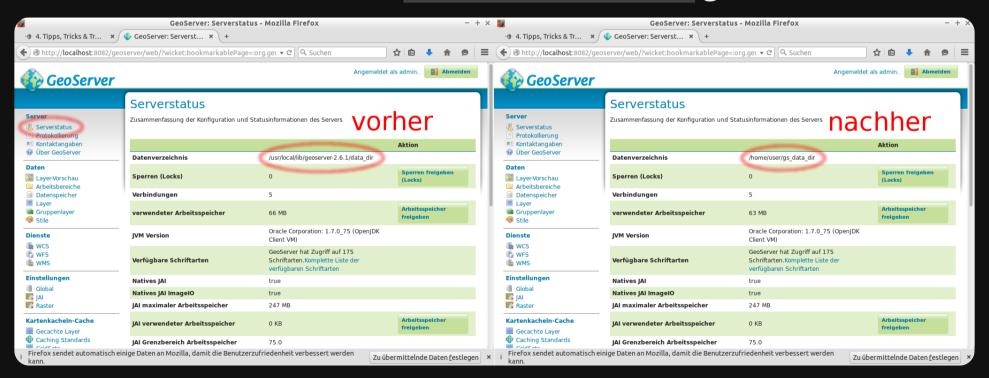
PARAMETER	BESCHREIBUNG	BEISPIEL
-server	Für Server optimierte JVM	
-Xms	Anfangsgröße des Java-Heap-Speichers. Empfehlung: 2- 4GB	-Xms2g
-Xmx	Maximale Größe des Java-Heap-Speichers. Evtl: <i>Xms=Xmx</i>	-Xmx4g
-XX:PermSize	Anfangsgröße des Speichers für Objektgenerierung (256m reichen)	-XX:PermSize=256m
-XX:MaxPermSize	Maximalgröße des Speichers für Objektgenerierung (256m reichen)	- XX:MaxPermSize=256m

## Java Virtual Machine (JVM)

PARAMETER	BESCHREIBUNG	BEISPIEL
-Djavax.servlet.request.encoding	Encoding eingehender Anfragen (Standard: ISO 8559-1)	-Djavax.servlet.request.encoding= UTF-8
- Djavax.servlet.response.encoding	Kodierung ausgehender Antworten (Standard: ISO 8559-1)	- Djavax.servlet.response.encoding= UTF-8
-Dfile.encoding	Zeichenkodierung beim Umgang mit statischen Dateien (Standard: Default des Betriebssystems)	-Dfile.encoding=UTF-8
-XX:+UseParallelGC	Garbage Collection für Mehrkern- Systeme (siehe <mark>hier</mark> )	
-XX:+UseParallelOldGC	S.O.	

#### **GeoServer-Datenverzeichnis**

- Das Datenverzeichnis liegt standardmäßig "im" GeoServer.
- Es ist sinnvoll das Verzeichnis auszulagern, etwa für GS-Updates.
- Umgebungsvariable GEOSERVER\_DATA\_DIR muss gesetzt werden.
- Für den GWC kann auch GEOWEBCACHE\_CACHE\_DIR gesetzt werden.



## Vielen Dank für die Aufmerksamkeit! Fragen?