雷泰赫那些事儿

鸟语花香 哈尔滨工业大学

2017年11月12日

10

11

12

13

CLICK HERE TO GET THE CURRENT VERSION OF THIS ARTICLE.

1 前言

在动笔之前,我们冒昧地对读者做出了一个大胆的假设: <u>您刚刚听说 IMTEX</u>,虽然所知不多,但已决意学习。之所以需要做出这样的假设,纯粹是因为我们想回避一个力所不及的问题: 为什么要学习 IMTEX。本文意在简介,只是扮演一个门童的角色,为您登堂入室带个路,无意以偏盖全。倘若被某位行家看到错误之处,还望指正。

1.1 IATEX 的历史

在不了解 LATEX 的背景知识之前可以学习它吗?当然可以。但考虑到每个人的学习习惯并不一样,这里提供一些链接,让好奇心更强的读者在学习之前大快朵颐一番。

- 中文: http://www.ctex.org/documents/shredder/tex_frame.html
- 英文: https://en.wikipedia.org/wiki/LaTeX

如果对这两个链接你没兴趣,这里有个较为简捷的历史回顾:

TEX 是 1978 年被 Donald Knuth搞出来的排版系统。这套玩意好是好,但搞起来比较麻烦,所以后来被Leslie Lamport(1994) 改进了一下形成了 LATEX。

15

16

19

20

21

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

第一次就能读准它们很重要: T_EX——"泰赫"; L^AT_EX——"雷泰赫"。之所以称它们为系统,是因为它们在核心程序之外,还要辅之以字体生成程序、字体、模板 (.cls 文件)、宏包 (.sty 文件) 等。由于 L^AT_EX 提供的语法支撑了我们今天的绝大部分 tex 文档,所以我们很少提及 T_EX 了 (一般称用原始 T_EX 命令写的文档为 plain tex)。

此后为了让系统生成现在普遍使用的 PDF 文件,人们又开始扩展系统形成了新的编译程序,现在叫编译引擎: pdfTeX 和 pdfLaTeX。接着还要解决非英文字体的支持问题,就又产生了: XeTeX 和 XeLaTeX。最后有人还将 Lua 和 T_EX 混合到一起,做成了更适合编程的 LuaTeX。所有这些扩展放在一起统称 T_EX 家族。

1.2 自学资料

如果你没兴趣看本文的解释,情愿自己去学习权威教程或获取更丰富的资源。那就给你推荐几个好去处。

- https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX
- http://www.tug.org/twg/mactex/tutorials
- IATEX for Complete Novices: 本地文档, 执行命令打开该文档。

texdoc dickimaw-novices

• LATEX 2_{ε} : An unofficial reference manual

```
texdoc latex2e
```

• The Not So Short Introduction to LATEX 2ε

texdoc lshort

• 刘海洋. LATEX 入门, 电子工业出版社, 2013

| • | TUG: http://www.tug.org, TEX 用户群 (TEXUsers Group, TUG) 网站, | 全世 |
|---|--|----|
| | 界 TrX 用户的组织。这里可以下载到 TeXLive CD。 | |

37 38

39

42

43

45

46

47

48

49

51

52

53

55

57

60

61

- CTAN: http://www.ctan.org,(Comprehensive TeX Archive Network, CTAN), 你想要的所有文档、模板都在这里。再强调一下,是所有的都在这里。
- LaTeX: http://www.latex-project.org/, LATeX 官方网站。
- Stackexchange: http://stackexchange.com, 专业的技术交流网站。
- Langle Langle

1.3 安装

工欲善其事必先利其器,了解 LATEX 之前先说说<u>安装</u>这个话题。LATEX 的器包括系统和编辑器两部分。

<u>系统</u>是很多人的习惯说法,更准确的说法是<u>宏集</u>或<u>套装</u>,反正就是安装之后可以编译 *tex* 文档的软件吧。系统主要有三种:

- MikTeX: 用于 Windows 系统环境;
- MacTeX: 用于 Mac OSX 系统环境;
- TeXLive: 用于 Unix、Linux、Windows 系统环境。据说 TeXLive 所拥有的宏包是最新的和最全面的;
- CTeX: 用于 Windows 系统环境。CTeX 是国人以 MikTeX 为核心打造的 LATeX 套装,用来支持中文和中文环境。

为嘛叫<u>宏集或套装</u>呢?因为一般只有最原始的 T_EX 或 L^oT_EX 程序、模板和宏包远远满足不了用户的需求,用户还需要更丰富的宏包、模板、字体、特别还需要编辑器。因此我们的前辈就东拼西凑来这些东东,成了我们所说的宏集或套装。

开始动手下载吧,以 TeXLive 为例,它来源于一个所谓 CTAN(Comprehensive TeX Archive Network) 的网站,它在全世界各地都有镜像网站,我们可以从就近从镜像网站上下载到安装包。这里提供一个吧: texlive2017。

tex 编辑器五花八门,有 TeXLive 自带的 TeXWorks、CTeX 自带的 WinEdt,还有 TeXMaker、TeXStudio 等。除了这些专用编辑器,通用编译器配上一插件也可以担当重任,如 Vim、Emacs、Atom、VisualStudio 等。具体选择哪一款全凭个人感觉了。

2 文档结构

用 LATEX 写作统共分两步:

1. 撰写 tex 文档;

2. 编译文档并转为特定的阅读格式, 一般是 pdf 文档。

有人会问:这不和编程一样吗?是的,用 LATEX 撰写文档基本上就是一个"用文字编程"的过程。

67

68

69

71

72

73

74

76

77

78

79

81

82

我们要做的其实只是撰写一些后缀为 tex 的文本文档,其余的事都交给程序去做。首先介绍 tex 文档的基本结构。LYTeX 文档包括导言和主体两部分。

导言部分用于声明文档的<u>类型 (class)</u>和引用的<u>宏包 (package)。类型</u>决定了文档编译后所套用的模板、为文档撰写准备的一些变量设置。<u>宏包</u>提供了很多命令和环境供我们使用。

主体结构由一个环境构成\begin{document} ... \end{document}。在这两个命令中间便是你撰写文档内容的地方。文档中%之后本行内容不被编译,换言之,%是注释符。所有 LMEX 命令都是用\开头的,它的中文名字叫反斜杠。

当你写完了文档,就可以编译文档了,比如文档名为 main.tex。如果在命令行中操作,是这样的:

> latex main.tex

但我们多数文档会含有中文,此时应使用 xelatex 编译:

> xelatex main.tex

前面说了, xelatex, 或者 pdflatex 就是编译引擎, 其实就是个可执行程序。如果程序在编译中发现文档中有语法错误, 就会报错。错误信息显示在屏幕上, 也会写在后缀为 *log* 的文件中。

然而实际上我们很少在命令行中输入命令编译,多数是在一个集成环境中用快捷完成编译。比如在 TeXMaker 中的 F1 键,在 Emacs AUCTex 中的 C-c C-c。总之,在撰写 LATEX 文档时,有一款高效的集成环境是非常必要的。

3 基本命令和环境

命令和环境是构成文档的基本单元。

命令的基本基本结构是:

<命令名>[选项]{参数}

环境是由一对命令构成的:

\begin{环境名}[选项] % 环境体 \end{环境名}

下面我们将分别介绍一些基本的命令和环境。

3.1 题目、作者和日期

文章的开头首先是题目和作者、日期。这三个信息都以命令形式定义的。它们都需要在导言区定义,然后在正文中用一条命令\maketitle 将它们显示出来。

```
...
\title{都闪开,我要用\LaTeX{}写作了}
\author{西门吹牛}
\date{2015年某月某日}
...
\begin{document}
    \maketitle %没有这条命令,前面的定义都烟消云散。...
\end{document}
```

雷泰赫那些事儿 5

91

92

93

3.2 目录 103 插入目录只需一条命令,位于\maketitle之后: 104 \tableofcontents 105 3.3 中文输入 106 在导言区只要引用了宏包ctex,即可用命令xelatex编译中文了。注意,一般 要在选项中说明字体编码为UTF8。 108 \usepackage[UTF8]{ctex} 109 3.4 段落 110 分段有两种方式: 111 • 在段落后填加\\ 112 • 在段落后填加一个空行。 113 3.5 章节 章节命令能用到的就三个: 115 • 章: \chapter{绪论},在我们这个模板中这一级题目是无效的。 116 • 节: \section{前言} 117 • 次节: \subsection{背景} 118 3.6 枚举 119 \begin{itemize} \item 首先, 我要强调。 \item 其次, 我还要说明。 \end{itemize} 120

- 首先, 我要强调。
- 其次, 我还要说明。

3.7 数学公式

参考阅读: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Mathematics

% \usepackage{amsmath}一行文字之间的公式叫行内公式,比如: \$x^2=1\$。行间公式用公式环境,比如:

\begin{eqnarray}

\int_{0}^{1} x^2 \mathrm{d}x & = & \dfrac{1}{3} \\
\int_{0}^{1} x^2 \mathrm{d}x & = & \sqrt{ \dfrac{1}{3}}
\end{eqnarray}

式中:注意\$\mathrm{d}\$是正体,表示微分符号。

 $x^2 = 1$ 。行间公式用公式环境,比如:

$$\int_0^1 x^2 dx = \frac{1}{3}$$
 (1)

$$\int_0^1 x^2 \mathrm{d}x = \sqrt{\frac{1}{3}} \tag{2}$$

式中: 注意 d 是正体, 表示微分符号。

3.8 特殊字符

在文档写作中,经常涉及希腊字母或其它特殊字符的输入。LATEX 已经状备好了这些字符,只需要通过命令实即可实现输入。

 $\verb|%| usepackage{amsmath}|$

 α \$\alpha\$ \$\beta\$ \$\xi\$ \$\sigma\$ \$\theta\$

αβξσθ

这些字符已经汇总到了一个文档中供查询一symbols-a4.pdf。在字符界面中,输入如下命令即可自动找到该文档并用系统默认的 pdf 浏览器打开:

雷泰赫那些事儿 7

127

124

125

126

121

122

123

128

> texdoc symbols-a4

还有一些网站专门提供了手写识别 LATEX 符号的功能,只需要用鼠标画出查询的符号,网站就会推荐出可能的符号命令。这里推荐一个:

3.9 颜色

https://www.sharelatex.com/learn/Using_colours_in_LaTeX

\textcolor{red}{红色}

{\color{blue} \rule{\linewidth}{0.5mm}}

\colorbox{BurntOrange}{颜色}

红色

颜色

3.10 参考文献

命令\bibliography 用来引用某个 bib 文件, 如:

\bibliography{./Reference/Reference.bib}

在 bib 文件中的所有文献都有一个 Bibtexkey 项代表该文献,在 tex 文件中用\cite 命令即可通过该项值引用文献,如:

文献\cite{Wu2010}指出了如下观点:

4 字体

我们在写作时为了强调某些内容,或纯粹为了避免单调,会适度地转变字体。 144 在排版中,字体其实是一个含义丰富的术语。当我们在说一种字体时,实际上是一 145

雷泰赫那些事儿

135

131

132

133

134

137

138

136

139

140

141

14

鸟语花香

个属性集合,它包括:

\begin{description}

\item[大小] 比如: {\zihao{3}字号三}、{\zihao{5}字号五}、{\zihao{7}字号七}。

\item[字形] 比如: 粗体{\textbf{bfseries}}、斜体{\textsl{slant}}、打印体{\texttt{italic}}。

\item[字族] 比如: \songti{宋体}、\heiti{黑体}、\fangsong{仿宋}。 \end{description}

大小 比如: 字号三、字号五、字号七。

字形 比如: 粗体 bfseries、斜体 slant、打印体 italic。

字族 比如: 宋体、黑体、仿宋。

其它还有一个属性"字族",因很少涉及,这里暂略去。关于字体还有更丰富的命令,暂时也不详谈。

改变字体一般有两种方式:一种是改变所选择的文字,称为"区域命令";另一种是改变命令声明以后的字体,称为"声明命令"或"模式命令"。

也许你会在有的地方看过命令,如\bf,\md,it,\sl,\sc,\sf,\tt,或\rm等。这些命令已经是陈旧命令,不提倡再使用。原因这些命令不允许复合作用,如:

\it{\bf{ it and bf format}}

it and bf format

显然,\it 命令已经被\bf 屏蔽了。1994 年发布了 $\mathbb{E}X 2_{\varepsilon}$ 取代了老版本的 $\mathbb{E}X$ 的 2.09 版,使用了新的命令风格\textxx,如:

\textit{\textbf{Never mind the rain}}

Never mind the rain

改进后的字体命令就可以嵌套作用了。

字体声明命令见表1。字体声明命令还可以作为环境使用。表中命令嵌套使用 对临时设置字体时很重要。

雷泰赫那些事儿 9

147

146

148

150

454

152

155

156

157

158

159

表 1: 字体改变声明

| Declaration | Example Input | Corresponding output |
|--------------|----------------------------|----------------------|
| \rmfamily | \rmfamily roman text | roman text |
| \sffamily | \sffamily sans serif text | sans serif text |
| $\$ ttfamily | \ttfamily typewritter text | typewritter text |
| \mdseries | \mdseries medium text | medium text |
| \upshape | \upshape upright text | upright text |
| \itshape | \itshape italic text | italic text |
| \slshape | \slshape slant | emphasized text |
| \n | \normalfont default text | default font |

5 表格

参考阅读: https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables

表格和后面要讲的插图,在 LATEX 中称为浮动体。各类表格环境声明于浮动体 table 之中。浮动体的位置通过选项为控制,一般我们为了使表格处于期望的当前 位置,需要引用一个宏包 float,然后使用选项 [H]。要引用表格,需要在浮动体中用命令\label 声明该浮动体的名字,再用\ref 引用即可。

```
\begin{table}[H]
\caption{tabular示例}
\label{table:first}
\begin{center}
%\begin{tabular}{rcl}
\begin{tabular}{>{\raggedleft}p{0.2\linewidth}}
 >{\centering}p{0.2\linewidth} p{0.2\linewidth}}
 \toprule
 左对齐列 & 中间对齐列 & 右对齐列 \\
 \hline
 abcde
          & o
                       & edcba
                                  //
                       & 321
 123
          & 0
                                  11
\bottomrule
\end{tabular}
\end{center}
```

雷泰赫那些事儿

1

161

162

163

164

\end{table}

计算结果见表\ref{table:first}。

表 2: tabular 示例

| 左对齐列 | 中间对齐列 | 右对齐列 |
|-------|-------|-------|
| abcde | o | edcba |
| 123 | 0 | 321 |

计算结果见表2。

Lettex 中的表格仅有 tabbing 和 tabluar 两种环境,为了丰富和提升表格的 169 功能,大量表格类宏包被开发出来,如可定制宽度的 tabularx、可跨页的 longtable、170 具有更多丰富功能的 tabu、以及彩色盒子 tcolorbox 等。本文中的所有代码实际 171 上就是被置于 tcolorbox 环境之中。 172

下面我们仅就最常用的 tabularx 给出示例,其余内容见给出的网络链接。

168

173

鸟语花香 哈尔滨工业大学

表 3: tabularx 示例

| 左对齐列 | 中间对齐列 | 右对齐列 | |
|-------|-------|--------------|--|
| abcde | • | edcba 321 | |

tabular 和 tabularx 是可以嵌套使用的。

```
\caption{嵌套tabular}
\begin{tabularx}{0.8\linewidth}{p{0.3\linewidth}X}
```

\toprule

分类 & 描述 \\

\begin{table}[H] \centering

\midrule

类型一 & \begin{tabular}[t]{11}子类A & ab \\子类B & sadf \\

子类C & adf \\

\end{tabular} \\

类型二 & 较为简单的情况 \\

\bottomrule

\end{tabularx}

\label{tab:loopbaublar}

\end{table}

%

表 4: 嵌套 tabular

| 分类 | 描述 |
|-----|-----------|
| 类型一 | 子类 A ab |
| | 子类 B sadf |
| | 子类 C adf |
| 类型二 | 较为简单的情况 |

雷泰赫那些事儿

17

6 插图

参考阅读:https://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Floats,_Figures_and_ 179
Captions 180

如前所述,插图是另一类浮动体环境——figure。如:

\begin{figure}[H]
\begin{center} \includegraphics[width=.3\linewidth]{ctanlion}
\caption{\LaTeX{}的吉祥物}
\label{fig:lion}
\end{center}
\end{figure}



图 1: LATEX 的吉祥物

IMEX的吉祥物是一只可爱的狮子,如图1所示,由 Duane Bibby 创作。插图默认的文件为.eps 格式,也可以是.jpg 或.pdf 等。关于插图的更多内容参见网络链接。

7 自定义

7.1 模板

IMEX 最吸人的地方就在于我们可以凭借定义好的模板,将全部精力放在写作中,而完全不必担心会出现格式错误。使用模板的方式很简单,即在文档类型中使用模板名即可,如:

雷泰赫那些事儿 13

101

184

185

181

186

10

189

鸟语花香 哈尔滨工业大学

| ١ | do | cume | entc | las | s{hi | tec} |
|---|----|------|------|-----|------|------|
|---|----|------|------|-----|------|------|

模板文件的扩展名为.cls,要使用 TeXLive 套件之外的模板,需要将该文件 置于 T_FX 系统可搜索的目录中, 然后刷新 T_FX 数据库, 详见8.1节。

7.2 命令

为了简化某些固定的输入内容,可以使用\newcommand 自定义命令。比如,我 们希望在公式中固定单位 MPa。注意,我们要求单位之前留有半个空格,以和数 字区分开。但如果我们总是手写输入、难免会在格式上出错。现在自定义一个命 今\MPa 就可以避免这个麻烦。

```
\label{lem:mathrm} $$\operatorname{MPa}{\ \mathbb{MPa}}$
$5\MPa$
```

5 MPa

自定义命令还可以带参数,如:

\newcommand{\emphtext}[1]{\textcolor{red}{\texttt{#1}}} \emphtext{这是一句重要的废话。}

这是一句重要的废话。

7.3 环境

当我们要将特别定制的样式应用于较多的内容时,将它们作为命令参数被作 用就显得不够方便。此时,我们可以自定义环境。自定义环境格式为:

\newenvironment{环境名}{环境起始定义}{环境终止定义}

一般自定义环境是已有环境的扩展, 比如:

\newenvironment{centertt}{% \begin{center} \fangsong \color{blue} }%

雷泰赫那些事儿 14

191

193

197

198

199 200

201

202

204

203

205

哈尔滨工业大学 鸟语花香

```
{%
 \end{center}
1%
\begin{centertt}
 居中的蓝色仿宋体环境
\end{centertt}
                 居中的蓝色仿宋体环境
```

7.4 自定义文件

209

当我们自定义的命令或环境越来越多,放在正文中会影响正文的阅读。这时要 么将这些定义放在模板中,要么单独放在一个tex 文件中,比如symbols.tex,然 后用一条命令就纳入到文档中了:

```
\input{symbols.tex}
```

通常我们只会专注于某一领域的写作, 所以随着这个文件的内容越来越多, 我 们将它放在其它文档中重复使用,以提高我们的写作效率。

文档组织 8

8.1 安装模板

在使用某个模板前,需要将模板加入到 texlive 系统中。这样编译文档时才 能找得到这个模板。把模板装到 texlive 中统共分两步:

• 将模板文件.cls 或.sty 拷贝到模板目录。模板目录在 texlive 安装目录中 的子文件夹/texmf-local。模板拷贝到这个文件夹中的任何子目录即可,但 221 为了便于管理,还是再细致查找到合适的子目录再拷贝为好,比如:

/texmf-local/tex/latext/local.

• 在字符界面(或称命令行)中 texhash 刷新 texlive 数据库。

雷泰赫那些事儿 15

208

212

213

215

216

218

217

219

222

223

注意, 若在 LINUX 系统中需要获得管理员权限后运行刷新命令, 我们可以看到刷新数据库的路径显示出来:

```
> sudo texhash
texhash: Updating /usr/local/texlive/2015/texmf-config/ls-R...
texhash: Updating /usr/local/texlive/2015/texmf-dist/ls-R...
texhash: Updating /usr/local/texlive/2015/texmf-var/ls-R...
texhash: Updating /usr/local/texlive/texmf-local/ls-R...
texhash: Done.
```

8.2 文件分类存放

通常我们的文档会越写越大,插图、子文档越来越多。为了便于我们的文档管理,需要分类存放文件。如插图放在子文件夹 figure,子文档放在子文件夹 body中,而仅令将主文档(一般命名为 main.tex)放在一级目录中。在我们技术报告中,经常会反复使用一些数学符号,这时最好的处理方式就是将它们定义为命令,而这些命令定义最好放在一个专门的文件中,我们约定这个文件为 symbols.tex,也放在文件夹 body中。

9 Make

撰写 MakeFile 编译更方便。

10 结语

基于以上介绍,你已初步了解了撰写一篇文档需要的大部分 LATEX 排版命令。 真正掌握它们还需要大量的练习。除了网络和电子书籍,请教团队中的师兄和老 师也是非常好的捷径。

本文即是入门介绍,又是一个示例,将在未来的工作中不断补充和丰富,同时 也欢迎你也加入到这个文档的写作之中。

雷泰赫那些事儿 16

227

228

226

235

236

233

234

237

239

鸟语花香 哈尔滨工业大学

待解决问题

表 5: 文档日志

| 12.5. | スコロ心 | | |
|----------|------------|------------|----|
| 描述 | 提出日期 | 解决日期 | 附注 |
| 建立文档 | 2015.10.03 | 2015.10.03 | |
| 减小表前表后空白 | 2015.10.03 | | |
| tabularx | 2015.10.03 | 2015.10.03 | |
| 设计了代码环境 | 2015.10.14 | 2015.10.14 | |
| 代码环境显示行号 | 2015.10.14 | | |
| | | | |