



# **DIPLOMARBEIT**

## **Objektorientierte Entwicklung eines GUI-basierten Tools für die Simulation ereignisbasierter verteilter Systeme**

Durchgeführt an der

Fachhochschule Aachen

mit Erstprüfer und Betreuer Prof. Dr.-Ing. Martin Oßmann

und Zweitprüfer Prof. Dr. rer. nat. Heinrich Fassbender

durch

**cand. Diplom-Inform. (FH) Paul C. Bütow**

Matthiashofstr. 15

D-52064 Aachen

Aachen, den 3. Juni 2008

# Danksagung

Vielen Dank!

# Inhaltsverzeichnis

<b>1. Einleitung</b>	<b>6</b>
1.1. Motivation . . . . .	6
<b>2. Ausblick</b>	<b>7</b>
<b>A. Schemata</b>	<b>8</b>
<b>B. Akronyms</b>	<b>9</b>
<b>C. Literaturverzeichnis</b>	<b>10</b>

# **Abbildungsverzeichnis**

# **Tabellenverzeichnis**

# Kapitel 1.

## Einleitung

### 1.1. Motivation

[Bri03] Zitat.

## **Kapitel 2.**

### **Ausblick**

**Anhang A.**

**Schemata**



# Anhang B.

## Akronyms

**GUI** Graphical User Interface

**VS** Verteiltes System

# Anhang C.

## Literaturverzeichnis

[Bri03] Brian.H.Wilcox. Robotic vehicle system engineering. Internet, April 2003.  
<http://team.caltech.edu/members/RoboticVehicleSystemEngineering3.pdf>.