



DIPLOMARBEIT

Objektorientierte Entwicklung eines GUI-basierten Tools für die Simulation ereignisbasierter verteilter Systeme

Durchgeführt an der

Fachhochschule Aachen

mit Erstprüfer und Betreuer Prof. Dr.-Ing. Martin Oßmann

und Zweitprüfer Prof. Dr. rer. nat. Heinrich Fassbender

durch

Cand. Inform. (FH) Paul C. Bütow

Matthiashofstr. 15

D-52064 Aachen

Aachen, den 5. Juni 2008

Danksagung

Vielen Dank!

Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	6
1.1. Motivation	6
2. Ausblick	7
A. Schemata	8
B. Akronyms	9
C. Literaturverzeichnis	10

Abbildungsverzeichnis

Tabellenverzeichnis

Kapitel 1.

Einleitung

1.1. Motivation

[Bri03] Zitat.

Kapitel 2.

Ausblick

Anhang A.

Schemata

Anhang B.

Akronyms

GUI Graphical User Interface

VS Verteiltes System

Anhang C.

Literaturverzeichnis

[Bri03] Brian.H.Wilcox. Robotic vehicle system engineering. Internet, April 2003.
<http://team.caltech.edu/members/RoboticVehicleSystemEngineering3.pdf>.