## 1/ Installer l'environnement

- Installer Nodejs :
  - ➤ (Linux):

sudo apt-get install nodejs

(Source MacOS et Windows): <a href="https://nodejs.org/en/download/">https://nodejs.org/en/download/</a> (Choisir la version LTS)

(Installation Windows):

https://phoenixnap.com/kb/install-node-js-npm-on-windows

(Installation MacOS):

https://www.newline.co/@Adele/how-to-install-nodejs-and-npm-on-macos--22 782681

- Installer npm:
  - ➤ (Linux):

sudo apt-get install npm

Mise à jour nécessaire de node :

sudo npm install -g n

sudo n stable

- (Windows et MacOS): Installé en même temps que NodeJs
- Expo se charge d'offrir application hôte pour afficher le rendu de notre application Installer Expo sur machine:
  - ➤ (Linux):

sudo npm install -g expo-cli

> (MacOs):

sudo npm install -g expo-cli

> (Windows):

npm install -g expo-cli

Installer Expo sur mobile:

AppStore ou Google Play

❖ Si installation de Expo sur mobile impossible → installer émulateur comme Android Studio :

(Linux)

- https://developer.android.com/studio
- > "Download Android Studio"
- > Cocher "I have read and agree with the above terms and conditions"
- "Download Android Studio for Linux"
- > Extraire le fichier archive dans un dossier
- dans le terminal : cd /"PATH"/android-studio/bin
- ./studio.sh
- Cliquer sur "Open a project"

- > Sélectionner le dossier du projet Smartlist
- > Cliquer sur l'icône "AVD Manager" (4ème icône en partant de la droite)
- > Lancer un émulateur en appuyant sur la flèche verte
- > Si l'écran reste noir appuyer sur l'icône "Allumer"

## 2/ Lancer l'application

- Lancer l'application : (se mettre dans le dossier du projet)
  - npm install
  - > npm start
- ❖ Pour mobile : S'assurer que mobile et ordinateur sont sur le **même réseau** 
  - Scanner le QR dans Expo

Une fois l'application chargée, tant que l'application est lancée elle s'actualise instantanément sur le mobile après sauvegarde des sources

- Avec Android Studio :
  - > entrer "a" dans le terminal

L'application est disponible sur l'émulateur!