

**1. Какие модификатора доступа обеспечат доступ к методам подкласса, производного от ,класса из того же пакета?**

1.Public+(верно)

2.Default+(верно)

3.Private-

4.protected(верно)

## **2. аннотация @Override**

1.является обязательной для методы суперкласса -

2.переопределяет метод класса -

3.проверяет, есть ли в родительском классе переопределяемый метод (верно)

## **3. Класс ArrayList**

1. представляет собой статический массив(список) в Java -

2. метод set0 позволяет заменить значение ячейки по ее индексу (верно)

3. При удалении элемента ArrayList, все элементы сохранят свои индексы. -

4. При удалении элемента ArrayList, все элементы, идущие после удаляемого элемента, будут смещены на 1 позицию влево. (верно)

5. представляет собой динамический массив(список) в Java (верно)

6. Метод set0 позволяет взять значение ячейки по ее индексу –

**4. Чтобы объекты класса являлись сущностями, должны выполняться следующие условия:**

1. наличие аннотации @Entity (верно)

2. отсутствие модификатора final (верно)

3. наличие аннотации @Table

4. наличие поля, в котором будет храниться уникальный снабжено аннотацией @Id (верно)

5. наличие аннотации @Element

6. наличие конструктора по умолчанию (верно)

7. модификатор static

**5. При возникновении необходимости создать поле класса, общее для всех его объектов, или метода, который можно использовать, не создавая объекты класса, в котором он прописан. Обращение к такому полю или методу должно осуществляться через имя класса. Для этого при объявлении поля или метода указывается ключевое слово...**

1. default
2. public
3. static (верно)
4. final

**6. Какая операция Stream API позволяет преобразовать стрим в множество уникальных объектов?**

1. Distinct () (верно)
2. reduce ()
3. collect ()
4. joining ()

**7. public-член класса**

1. для подклассов и других классов из данного пакета
2. доступен только внутри класса, в котором объявлен
3. доступен из любой части программы (верно)
4. только классам, производным от данного класса

**8. Переопределение методов - это ...**

1. тоже, что и перегрузка метода
2. имя и возвращаемый тип обоих методов совпадают, а список аргументов может отличаться
3. когда имя, список аргументов и возвращаемый тип обоих методов совпадают, а реализация может быть другой (верно)
- 4.

**9. Выберите терминальные операции Java Stream API**

1. reduce () (верно)
2. map ()
3. filter ()
4. forEach () (верно)
5. collect () (верно)
6. distinct ()

**10. Для каждого создаваемого класса можно...**

1. указать только один суперкласс (верно)
2. указать несколько суперклассов
3. указать только 2 суперкласса через запятую

**11. Методы, объявленные в классе, описывают...**

1. количество будущих объектов
2. поведение будущих объектов (верно)
3. свойства будущих объектов

**12. Каждый интерфейс может быть...**

1. реализован любым количеством классов (верно)
2. реализован классами только одного пакета
3. реализован только одним классом

**13. Выберите верные утверждения для методов, объявленных как static**

1. Им непосредственно доступны только статические переменные. (верно)
2. Они могут непосредственно вызывать только другие статические методы. (верно)
3. Они не могут использовать ссылки типа this или super. (верно)
4. Они работают только через ссылки типа this или super.
5. Они могут вызывать любые public методы.

**14. Для создания объекта в java применяется оператор...**

1. new(верно)
2. main
3. void
4. public

**15. Если вы создали в классе свою реализацию конструктора, то ...**

1. конструктор по умолчанию будет создан в любом случае
2. конструктор по умолчанию автоматически создаваться не будет (верно)
3. реализация своего конструктора не влияет на создание конструктора по умолчанию

**16. Классы**

1. Есть возможность определять один класс в другом (верно)
2. внутренние и вложенные классы - это одно и то же
3. Каждый класс должен быть изолирован в отдельном файле

**17. Выберите ссылочные типы**

1. Integer (верно)
2. float
3. Object (верно)
4. String (верно)
5. Boolean

## 18. Перегрузка доступна

1. только для методов
2. для обычных методов, и для конструкторов (верно)
3. только для конструкторов

## 19. default-член класса

1. для подклассов и других классов из данного пакета (верно)
2. только классам, производным от данного класса
3. доступен только внутри класса, в котором объявлен
4. доступен из любой части программы

## 20. Выберите примитивные типы в Java

1. Boolean (верно)
2. Float (верно)
3. String
4. Object
5. Integer

## 21. protected-член класса

1. только классам, производным от данного класса (верно)
2. доступен только внутри класса, в котором объявлен
3. доступен из любой части программы
4. для подклассов и других классов из данного пакета

## 22. Поля экземпляра и методы, определенные в классе, называются...

1. видами класса
2. свойствами класса
3. членами класса (верно)
4. свойствами экземпляра

## 23. Какой класс выполняет синхронизацию заданного количества потоков в одной точке?

1. CyclicBarrier (верно)
2. Semaphore
3. CountdownLatch
4. Lock

## 24. Методы класса Semaphore

1. Acquire () (верно)
2. countdown ()
3. await ()
4. release () (верно)

## 25. Вложенный класс

1. Вложенный класс имеет доступ к членам того класса, в который он вложен (верно)
2. Вложенные классы всегда статические
3. Вложенный класс нельзя вызвать

## 26. Абстрактный класс

1. В абстрактном классе могут быть реализации методов (верно)
2. Может содержать только абстрактные методы
3. Все наследники абстрактного класса тоже должны быть абстрактными
4. Нельзя создать объект абстрактного класса (верно)
5. Если в классе объявлен хоть один абстрактный метод сам класс должен быть объявлен абстрактным (верно)

## 27. heap (куча) - это...

1. Область памяти, в которой создаются и хранятся объекты (верно)
2. Область памяти, в которой создаются объекты
3. Область памяти, в которой хранятся объекты
4. Область памяти, в которую удаляются объекты

## 28. Какая стратегия говорит о том, что значение id будет генерироваться с помощью sequence-генератора, созданного разработчиком в базе данных?

1. GenerationType.AUTO
2. GenerationType.IDENTITY
3. GenerationType.SEQUENCE (верно)
4. GenerationType.TABLE

## 29. Многопоточность в java

1. Выполнение программы продолжается до тех пор, пока все потоки не завершат работу (верно)
2. В основу системы многопоточной обработки в Java положены класс Thread (верно)
3. В каждом процессе имеется как минимум один поток исполнения (верно)
4. В основу системы многопоточной обработки в Jv положены класс Runnable

## 30. Выберите верные утверждения

1. Конструктор может быть пустой (верно)
2. У классов может быть несколько конструкторов (верно)
3. У классов всегда есть конструктор (верно)
4. По умолчанию у класса конструктор отсутствует
5. У класса может отсутствовать конструктор
6. не может быть нескольких конструкторов с одинаковым набором параметров (верно)

**31. Чтобы избежать исключения, когда в контексте имеется несколько бинов данного типа, необходимо использовать аннотацию.**

1. @Qualifier (верно)
2. @Autowired
3. @Bean
4. @Component

**32. Класс HashMap**

1. значение может быть только примитивного типа
2. Типы ключа и значения могут отличаться (верно)
3. ключ может быть только примитивного типа
4. Типы ключа и значения должны быть одинаковые

**33. Атрибут strategy может иметь следующие значения**

1. GenerationType.COLUMN
2. GenerationType.TABLE (верно)
3. GenerationType.IDENTITY (верно)
4. GenerationType.SEQUENCE (верно)
5. GenerationType.AUTO (верно)

**34. Обобщения**

1. Обобщения работают только со ссылочными типами данных. (верно)
2. Обобщения работают с любыми типами данных
3. Обобщения работают только примитивными типами данных

**35. Если у суперкласса будет private-поле, то подкласс...**

1. унаследует это поле без модификатора доступа
2. не унаследует это поле (верно)
3. унаследует это поле с тем же модификатором

**36. Какие модификатора доступа обеспечат доступ к методам класса из того же пакета, не являющегося подклассом?**

1. Protected (верно)
2. Public (верно)
3. private
4. default (верно)

**37. При работе с классами, создавая новый класс мы работаем с ним, как ...**

1. примитивным типом
2. любым из типов данных в java
3. с ссылочным типом (верно)

**38. Какие модификатора доступа обеспечат доступ к методам подкласса, производного от класса другого пакета?**

1. Protected (верно)
2. Public (верно)
3. private
4. default

**39. private-член класса**

1. доступен только внутри класса, в котором объявлен (верно)
2. для подклассов и других классов из данного пакета
3. только классам, производным от данного класса
4. доступен из любой части программы

**40. Операция «точка» служит для...**

1. доступа к методам объекта по его свойствам
2. доступа к полям и методам объекта по его
3. доступа к полям и методам объекта по его имени (верно)

**41. Какой класс ограничивает количество потоков при работе с ресурсами при помощи счетчика?**

1. Semaphore (верно)
2. CountdownLatch
3. Lock
4. CyclicBarrier

**42. Какая операция Stream API предназначена для превращения элементов стрима в коллекцию?**

1. Joining()
2. Reduce()
3. Distinct()
4. Collect() (верно)

**43. Каждый объект класса содержит...**

1. собственные копии переменных, объявленных в классе (верно)
2. общие переменные, объявленные в классе

**44. Итераторы hasNext()**

1. переходит на следующий элемент коллекции и возвращает ссылку на него
2. удаляет элемент, на который указывает итератор в настоящий момент.
3. проверяет наличие элементов в коллекции, которые мы еще не видели (верно)

**45. Выберите способы внедрение зависимостей в Spring**

1. внедрение на уровне параметрического анализа
2. внедрение через конструктор (верно)
3. внедрение через сеттер (верно)
4. внедрение на уровне поля (верно)

**46. Выберите верные утверждения для класса ArrayList**

1. в листе не может быть "пустых мест" между элементами (верно)
2. емкость листа равна ее размеру
3. емкость может быть задана через конструктор (верно)
4. size указывает на то, сколько объектов уже хранится в листе (верно)
5. capacity указывает на то, сколько объектов уже хранится в листе
6. по умолчанию начальная емкость равна 10 (верно)

**47. Для инициализации объектов при их создании в Java предназначены...**

1. Конструкторы (верно)
2. экземпляры
3. классы
4. объекты

**48. Какие модификатора доступа обеспечат доступ к методам класса из другого пакета, не являющийся подклассом, производный от класса данного пакета?**

1. Public (верно)
2. protected
3. private
4. default

**49. Какой класс позволяет потоку ожидать завершения операций, выполняющихся в других потоках, используя количество требуемых операций и счетчик?**

1. CountdownLatch (верно)
2. Semaphore
3. CyclicBarrier
4. Lock

**50. Класс ArrayList**

1. может работать только с числовыми типами данных
2. может работать только с ссылочными типами данных (верно)
3. может работать только с примитивными типами данных

**51. Методы класса CountdownLatch**

1. release ()
2. await () (верно)
3. countdown () (верно)
4. acquire ()



## 52. Класс определяет...

1. форму объекта (верно)
2. данные экземпляра объекта
3. сущность объекта (верно)
4. новый тип данных (верно)
5. разметку
6. является логической конструкцией (верно)

## 53. Итераторы next()

1. переходит на следующий элемент коллекции и возвращает ссылку на него (верно)
2. проверяет наличие элементов в коллекции, которые мы еще не видели
3. удаляет элемент, на который указывает итератор в настоящий момент.

## 54. Итераторы remove()

1. переходит на следующий элемент коллекции и возвращает ссылку на него
2. проверяет наличие элементов в коллекции, которые мы еще не видели
3. удаляет элемент, на который указывает итератор в настоящий момент. (верно)

## 55. Ключевое слово this

1. определяет базовый класс объекта
2. определяет ссылку на базовый объект
3. определяет ссылку на текущий объект (верно)
4. определяет указатель на текущий объект

## 56. Оператор new...

1. статически выделяет память для нового объекта
2. динамически выделяет память для нового объекта (верно)
3. не работает с памятью

## 57. Классы Map и Set

1. Класс HashSet служит для создания коллекции, содержащей только уникальные элементы (верно)
2. TreeMap сохраняет порядок добавления записей
3. HashMap предоставляет возможность быстрого поиска значения по ключу (верно)
4. Класс HashMap содержит пары ключ-значение (верно)
5. класс HashSet содержит пары Ключ-Значение
6. TreeSet хранит пары «ключ-значение» в отсортированном порядке
7. TreeMap хранит пары «ключ-значение» в отсортированном порядке (верно)
8. класс HashMap служит для создания коллекции, содержащей только уникальные элементы
9. LinkedHashMap сохраняет порядок добавления записей (верно)

**58. Какие модификатора доступа обеспечат доступ к методам внутри класса**

1. Protected (верно)
2. default (верно)
3. public (верно)
4. private (верно)

**59. Обобщения (дженерики) - это**

1. это список именованных однотипных констант, определяющих новый тип данных в объектах
2. которого могут храниться только значения из этого списка
3. параметризованные обобщенные классы, интерфейсы и методы, где тип данных не указан или не важен
4. параметризованные типы, которые позволяют объявлять обобщённые классы, интерфейсы и методы, где тип данных, которыми они оперируют, указан в виде параметра (верно)

**60. Выберите классы коллекций из списка**

1. List (верно)
2. Deque (верно)
3. Collection (верно)
4. Queue (верно)
5. Array
6. SortedMap (верно)
7. SortedSet (верно)
8. Map (верно)
9. Enum
10. Set (верно)

**61. Переменные, объявленные в классе называют....**

1. методами класса
2. функциями класса
5. полями экземпляра (верно)

**62. Язык, позволяющий делать запросы к базе данных непосредственно из кода?**

1. JTA
2. JPQL (верно)
3. JPA
4. SQL
5. API

**63. Какая стратегия говорит о том, что значение *i* необходимо получать непосредственно из столбца «d» таблицы, в которую мэппится данный объект-сущность?**

1. GenerationType.IDENTITY (верно)
2. GenerationType.AUTO
3. GenerationType.SEQUENCE
4. GenerationType.TABLE

**64. Какая аннотация определяет, где будет использоваться?**

1. @MarkingAnnotation
2. @interface
3. @Retention (верно)
4. @Target

**65.Какая аннотация определяет метод инициализации, вызываемый после создания объекта и внедрения зависимостей?**

1. @PostConstruct (верно)
2. @Constructor
3. @PreBuild
4. @PreDestroy

**66. Для создания перечислений используется ключевое слово**

1. recitation
2. array
3. implements
4. set
5. enum(верно)

**67. Для реализации наследования используется ключевое слово**

1. new
2. internal
3. implements
4. Extends (верно)
5. super
6. base

**68. Выберите верные утверждения**

1. у каждого интерфейса только одна реализация
2. Интерфейс может быть реализован в одном или нескольких классах (верно)
3. Интерфейсы можно наследовать (верно)
4. Можно имплементировать сразу несколько интерфейсов (верно)

**69. Обработка исключений возможна**

1. с помощью класса Exception
2. используя ключевое слово throws (верно)
3. в блоке try-catch (верно)
4. с помощью класса Error
5. с помощью класса Checked

**70. Методы класса CyclicBarrier**

1. release ()
2. acquire ()
3. await () (верно)
4. countdown ()

**71. Переменные, объявленные в классе, описывают...**

1. свойства будущих объектов (верно)
2. поведение будущих объектов
3. количество будущих объектов

**72. Ключевое слово final позволяет...**

1. предотвращать переопределения методов (верно)
2. запретить наследование от текущего класса (верно)
3. создавать именованные константы (верно)
4. предотвращать наследование методов
5. создавать только абстрактные классы

**73. Какая стратегия говорит о том, что Hibernate самостоятельно выбирает стратегию для получения id, исходя из используемой СУБД?**

1. GenerationType.TABLE
2. GenerationType.SEQUENCE
3. GenerationType.IDENTITY
4. GenerationType.AUTO (верно)

**74. Выберите промежуточные операции Java Stream API**

1. Distinct () (верно)
2. Filter () (верно)
3. Reduce ()
4. Collect ()
5. forEach ()
6. map() (верно)

**75. При указании ключевого слова abstract**

1. в объявлении метода его тело будет отсутствовать (верно)
2. нельзя вызвать такой метод
3. реализация метода будет отсутствовать

**76. Класс Semaphore**

1. Semaphore ограничивает количество потоков при работе с ресурсами (верно)
2. Semaphore ограничивает количество потоков автоматически без использования дополнительных методов
3. Semaphore не может быть установлен в 0

**77. Для каждого создаваемого класса можно указать...**

1. сколько угодно суперклассов
2. не более трех суперклассов
3. только один суперкласс (верно)

**78. Перегрузка методов - это...**

1. имя и возвращаемый тип обоих методов совпадают, а список аргументов может отличаться (верно)
2. когда имя, список аргументов и возвращаемый тип обоих методов совпадают, а реализация может быть другой
3. тоже, что и переопределение метода

**79. Абсолютно все классы в Java являются наследниками класса**

1. Java
2. This
3. Main
4. нет правильного ответа
5. Object (верно)

**80. Какая аннотация определяет, к какому типу данных можно подключить эту аннотацию?**

1. @interface
2. @Retention
3. @MarkingAnnotation
4. @Target (верно)

**81. Для создания интерфейса служит ключевое слово**

1. enum
2. interface (верно)
3. implements
4. extends

## 82. Из подкласса можно вызывать конструктор

1. используя ключевое слово new
2. используя имя суперкласса
3. используя ключевое слово this
4. используя ключевое слово super (верно)

## 83. Используя ключевое слово extends можно...

1. можно наследоваться от нескольких классов, указывая их через запятую
2. можно наследоваться только от одного класса (верно)
3. можно наследоваться только от одного интерфейса
4. можно наследоваться от нескольких интерфейсов, указывая их через запятую (верно)

## 84. Основные параметры

1. HashMap
2. bucket
3. hashCode
4. capacity (верно)
5. key
6. value
7. loadFactor (верно)