

реФЛЕКСируем

(Поля + методы [класс] конструктор) —> объект

Для жабы классов нет

Ток объекты

- У класса есть свойства: поля, методы
- У класса есть поведение (создание объекта и методы доступа к свойствам)
- У поля есть свои свойства (тип данных, имя)

Зочем нужна рефлексия?

Чтобы жаба в себе покопалась и нашла чот

Хачу достать поля объекта

```
ob.getDeclaredFields();
```

Хачу достать методы

```
ob.getDeclaredMethods();
```

Хачу изменить приватное поле

```
Пишу field.setAccessible(true);
```

Мы можем работать не ток с полями

Метод - тож объект для жабы

```
method.invoke(ObjectName, null (перечень аргументов)) вызов метода
```

Статический блок

Выполняется сразу после загрузки JVM

(Раньше main)

Аннотация

Это вариант объявления типа данных

```
@Retention (RetentionPolicy.RUNTIME)
```

```
@Target (ElementType.FIELD)
```

```
public @interface InjectRandom{
```

```
    int min() default Integer.MIN_VALUE;
```

```
    int max() default Integer.MAX_VALUE;
```

```
}
```

Пример

```
@InjectRandom(min = -100, max = 100)
```

```
private int y;
```

//рандомное число от -100 до 100