Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 244 2017 Spring

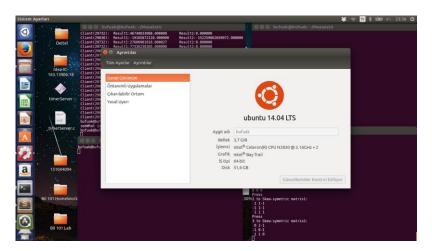
MIDTERM PROJECT REPORT

Burak Furkan AKŞAHİN 151044094

Toplam 17 sayfadır.

1. Sistem Gereksinimleri ve Çalıştırılma Koşulları

-Çalıştırılan sistem Ubuntu 14.04 lts'dir. Hem bilgisayar lablarımız da hem de bize verilen virtual machine'de kullanılan sistemdir.



- -Programların -lm linki ile compile edilmesi gereklidir.(math.h linki gereklidir. Makefile dosyasında programlar hali hazırda -lm ile compile edilmiştir.)
- -Ödevde istenildiği gibi timerServer açılmadan seeWhat programı, seeWhat açılmadan showResults programı açılamayacaktır.
- -showResult programımız parametre almayacağı için global bir programdır ve sadece bir tane açılması yeterlidir. Eğer showResult kapatılırsa ona bağlı olan bütün timerServer'lar ve seeWhat'lar kapanacaktır.

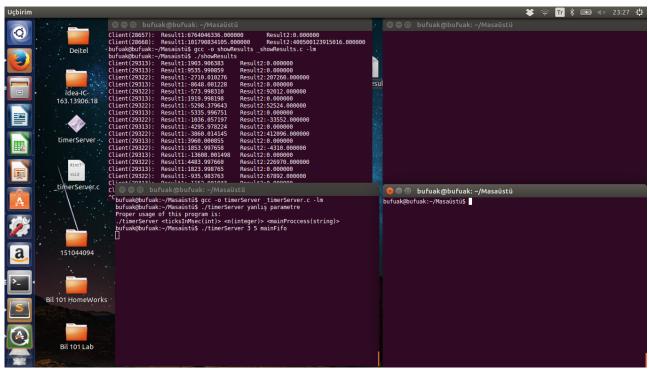
2. Projede İstenilen Programlar

a)timerServer

Genel Tanım)Her seeWhat(bundan sonra Client olarak isimlendirilecektir) requesti(yani sinyali) için yeni bir process oluşturacaktır. Bu process, kendisinden talepte bulunan Client ile eşleşecektir ve program sonlandırılıncaya kadar ona 2nx2n'lik matrix tersi alınabilir matrixler üretecektir. Bu matrixleri gerekli Fifo(bütün oluşturulmuş Fifolar ve bu Fifolarda nelerin paylaşıldığı raporun ilerki bölümlerinde açıklanacaktır) ile Client'e iletecektir.

Nasıl çalıştırılacağı)./timerServer <ticks in msec> <n> <mainProcess>

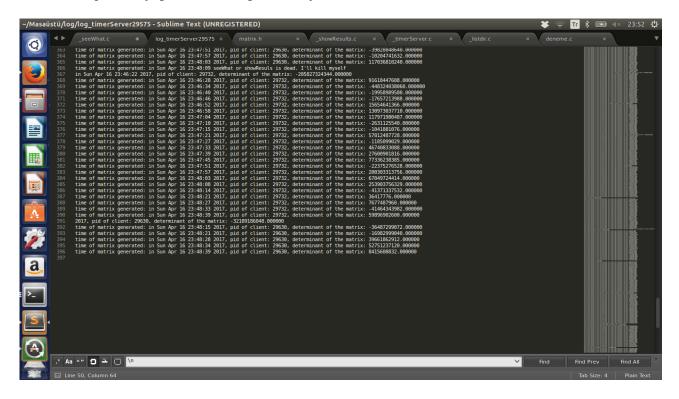
Ticks in msec: Kaç milisaniyede bir sinyal(yeni bir client requesti) bakacağı **n:** Oluşturulacak matrixlerin boyutu (Bu projede maximum 5 değeri(2nx2n için 10x10 matrixler) girilebilmektedir. Kullanılan bilgisayar:ACER E 11 2.41GHZ işlemci hızı ile denenmiştir. Daha güçlü bilgisayar ile daha yüksek boyutlu matrixler ile çalışılabilir. **mainProcess:** Client'lar ile iletişimin sağlanacağı Fifo ismi



Açılmış olması gereken programlar) Yok.(mainProcess isimli bir dosyanın olmaması gerekiyor. Bu programın içerisinde kontrol ediliyor. Bunun sonucunda 2 adet timerServer aynı ana proccesi kullanmamış olacaklar. Farklı serverlar açılması isteniliyorsa farklı Fifo isimleri verilmelidir.)

Terminale basması gereken bilgiler) Yok.

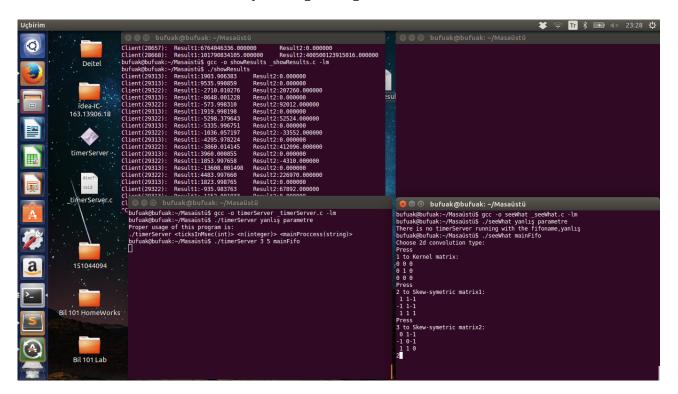
Log dosyasına yazılması gereken bilgiler) 2nx2n boyutundaki matrixin oluşturulduğu zaman,bu matrixin requestini yapan Client'in pid'si,oluşturulan matrixin determinantı



b)seeWhat

Genel Tanım)seeWhat programı açıldığında timerServer'a bir sinyal gönderecektir(SIGUSR1). Bu sinyal üzerine Server'ımızda bize atanan bir process bize 2nx2n'lik tersi alınabilir matrixler üretecektir. Bu matrixler gerekli Fifo aracılığıyla Client'e ulaşacaktır. Bunun üzerine Client 2 adet yeni process oluşturup, bu processlerden birine bu matrixin shifted inverse matrixini diğerine ise 2d convolution matrixini oluşturup, bize gelen matrixin determinantından bu iki matrixlerin ayrı ayrı determinantını çıkararak 2 ayrı sonuç elde edecektir. Bu sonuçları ve shifted inverse matrix'in ve 2d convolution matrixinin ayrı ayrı oluşturulma zamanlarını showResults isimli programa göndermelidir.

Nasıl çalıştırılacağı)./seeWhat <mainProcess> mainProcess: Server ile iletişimin sağlanacağı Fifo ismi



Açılmış olması gereken programlar) Usage'de verilmiş olan mainProcess ile açılmış bir timerServer. Eğer farklı bir timerServer açılmışsa ikisi arasında herhangi bir iletişim gerçekleşmiyor.

Terminale basması gereken bilgiler) Yok.

Log dosyasına yazılması gereken bilgiler) Matlab formatında [...;....;...] Orijinal matrix, Shifted Inverse matrix, 2d convolution matrix. Her bu 3 matrix oluşturulduğunda farklı log dosyalarında tutuluyor.



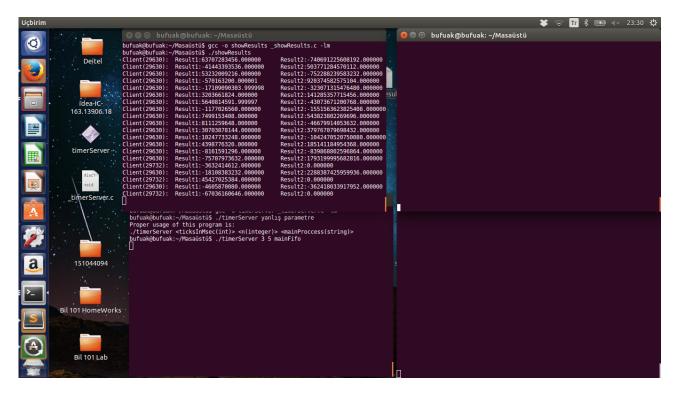
c)showResults

Genel Tanım)Client'lerin hesaplamış olduğu result1 ve kaç saniyede Shifted Inverse Matrixin oluştuğunu, result2 ve kaç saniyede 2d convolution matrixinin oluştuğunu terminale basan ve loglarını tutan program.

Nasıl çalıştırılacağı)./showResults <No parameters>

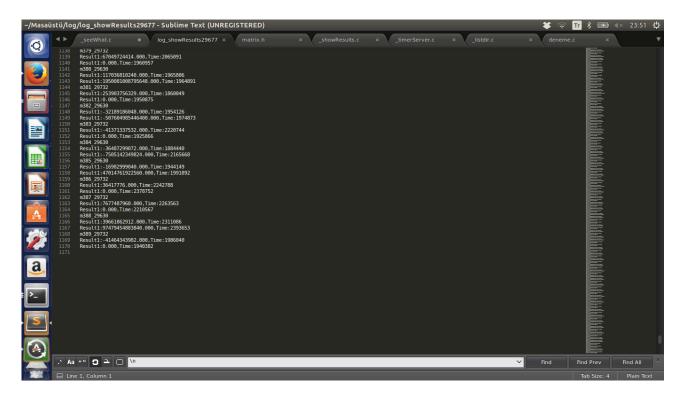
Açılmış olması gereken programlar) seeWhat.(seeWhat'ın açılabilmesi için gerekli şartlar burada

Terminale basması gereken bilgiler) ->pidOfClient result1 result2



Log dosyasına yazılması gereken bilgiler)

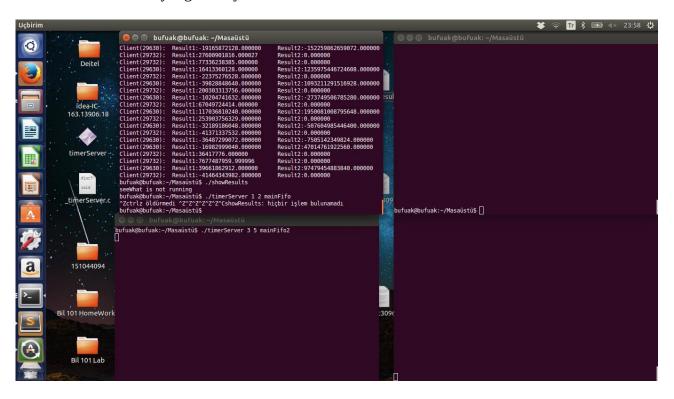
m1_pidOfClient result1,timeOfResult1 result2,timeOfResult2



3. Problem Çözme Yaklaşımları

İstenilen – Sinyal handling) Programların gerekli sinyal gelmedikçe(CTRL+C veya başka bir programın ölmesi durumda gelen sinyal) kapanmaması istendi. Eğer birlikte çalıştığı başka bir program kapatılırsa, gerekli sinyal gönderilecek ve o da kapatılacaktır.

Çözüm) Gerekli fifolar yardımı ile Server'lar Client'ların, Client'lar bağlı oldukları Server'ın pid'sini biliyorlar. Bu şekilde birinden birine CTRL+C(SIGINT) sinyali gelirse diğerki bağlı oldukları programlara(SIGUSR2) sinyalini gönderip kendilerini öldürmelerini istiyorlar. showResults programı ise kendisine bağlanan Client'ların pid'lerini tutuyor. Server ise showResults'ı system(killall -9 showResults) komutu ile showResults'ı sonlandırıyor. Eğer showResults'a CTRL+C sinyali gelirse Client'ları uyarıyor. Client'lar hem kendini kapatıyor hem de Server'lara sinyal gönderiyor.



İstenilen –2nx2n tersi alınabilir matrix) timerServer parametrelerinden olan n cinsinden 2nx2n boyutunda tersi alınabilir bir matrix oluşturulması gerekiyor.

Çözüm) Kendi yazmış olduğum randomInvertibleMatrix fonksiyonu, çağıran process'in pidsi ile random bir sayıyı çarparak tek tek matrix indislerini dolduruyor. Oluşan matrix'in determinantı hesaplıyor. Eğer 0 değil ise bu matrix aradığımız özelliği sağlıyor, eğer 0 ise yeni bir matrix oluşturuluyor. Ancak bizim oluşturduğumuz bu 2nx2n'lik matrixin Shifted Inverse'ünün alınabilmesi için nxn matrixler cinsinden oluşturulması gerek. Bu yüzden nxn lik tersi alınabilir matrixler oluşturup sonradan birleştirilmesi ile bu problemi çözdüm.

İstenilen –2D Convolution) Ayrıntılı olarak raporun sonunda açıklanacaktır.

İstenilen –Shifted Inverse) 2nx2n'lik matrixi nxn'lik 4 ayrı matrixe ayrılıp terslerinin alınıp tekrar tek matrixte birleştirilmesi.

Çözüm) Serverdan alınan matrix 4 parçaya bölündü. Ve tek tek tersi alındı. Tersini alan fonksiyonu internet üzerinden aldım. Kaynak(http://www.sanfoundry.com/c-program-find-inverse-matrix/). Ancak bu algoritmayı kendi ihtiyacıma göre düzenledim. Parametre olarak float[][] değil Matrix(matrix.h kodu raporun ilerisinde açıklanacaktır) alacak şekilde ve tersi alınacak matrixi inverse matrixe çevirecek bir fonksiyona çevirdim. Daha sonra bu 4 parçayı birleştirdim.

4. Matrix.h

İçerisinde timerServer seeWhat ve showResult için gerekli olan bütün include'ları ve struct yapılarını ve matrix fonksiyonlarını bulunduran header dosyası. Structlar:

Result: içerisinde double result ve long time bulunduran struct(Clientin çocukları ve Client arası iletişimde kullanılacak

ClientResult: içerisinde iki adet Result ve pid bulunduran struct(seeWhat ile showResults arası iletişimde kullanılacak

Matrix: içerisinde double[][] array, size ve determinant değerlerini içeren struct(timerServer-seeWhat arası kullanılacak)

5. Kullanılan Programlar ve Processler Arası İletişimler

mainProcess= Server bu Fifo'ya pid'sini yazıyor bağlanan Client'ler bu fifo aracılığıyla Server'ın pidsini öğreniyor.

server%d(Server'ın pidsi)= Serverın pid'si ile oluşturulan bu fifo her server için farklı bir iletişim aracı oluyor. Client bağlandığı serverın pidsini öğrendiği için bu Fifo'yu açabiliyor. Bu Fifoya bağlanan Client'lar pidsini yazıyor. Pidsini yazdıktan sonra Server'a sinyal gönderiyor. Server okuyor ve bu pid'yi kendi oluşturduğu bir processle eşleştiriyor.

client%d(Client'in pidsi)= Client bu Fifo'yu açıyor ve matrixleri okumak için kullanıyor. Server'ın görevlendirdiği process matrixi oluşturuyor. Matrix struct'ında bir yapı ile bu fifoya yazıyor.

Pipe(fd)= Client'in oluşturduğu ve Shifted Inverse'ün hesaplandığı process'in bulduğu result1 değerini ve bulunma süresini Result structı ile ulaştırılmasını sağlayan pipe.

Pipe(fd2)= Client'in oluşturduğu ve 2d convolutionun hesaplandığı process'in bulduğu result2 değerini ve bulunma süresini Result structı ile ulaştırılmasını sağlayan pipe.

showResultsFifo= Clientların ClientResult structı ile result1,result2 ve pidsini gönderdiği fifo. showResults tarafından açılıyor.

SIGUSR1= Client'ın Server'a gönderdiği sinyal. Bu sinyal ile Server Client'ın yaşadığını öğreniyor. Signal_flag'ını değiştiriyor.

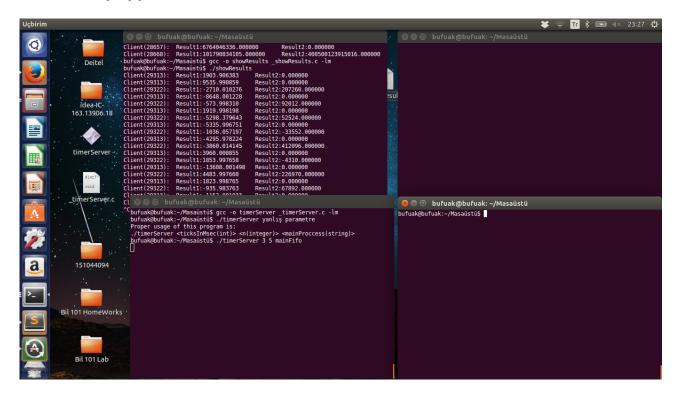
SIGUSR2= Programların birbirini öldürmesini sağlayan sinyal. Program_flag'ını değiştiriyor.

CTRL+C= Programların çıkmasını sağlayan sinyal. Exit_flagını değiştiriyor.

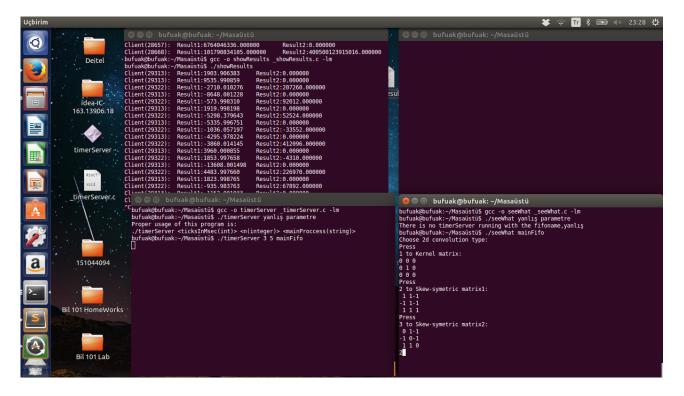
6. Test Cases

N değeri 5'e kadar sorunsuz bir biçimde çalışmakta. Ancak 5'ten sonraki değerler için, matrixler oluşturulmasına rağmen fifo üzerinden gönderilemiyor.

- -timerServer yanlış parametre
- -timerServer çalışıyor

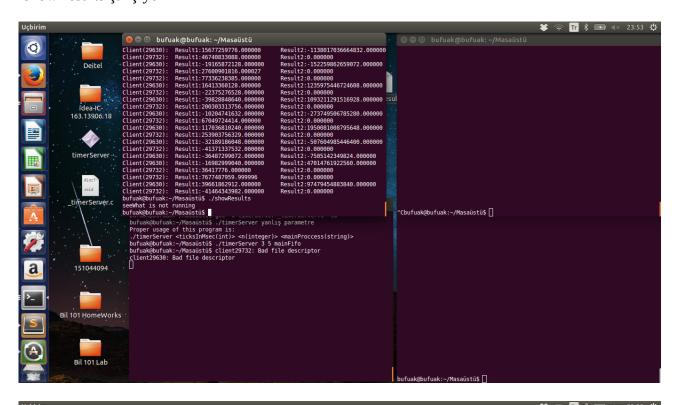


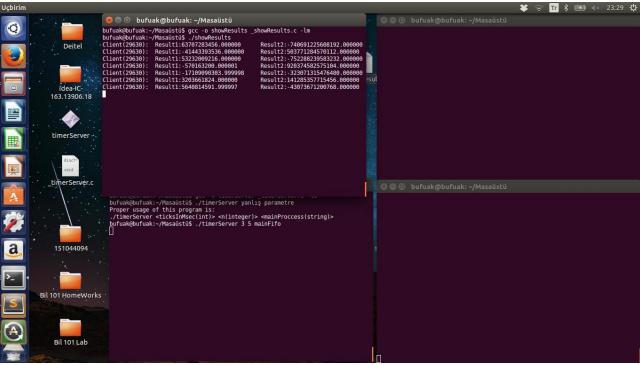
- -seeWhat yanlış parametre
- -seeWhat timerServer yok
- -seeWhat timerServer var ama başka fifo
- -seewhat çalışıyor



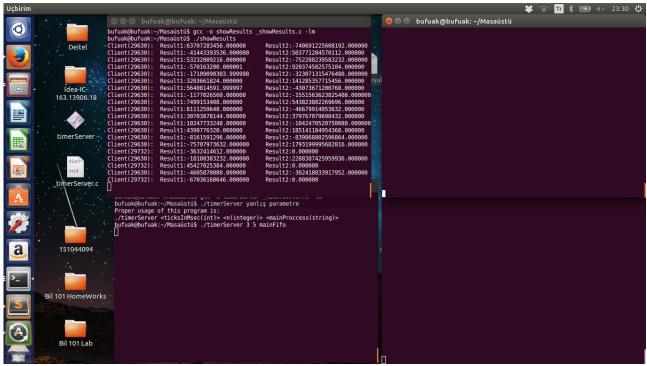
-showResults seeWhat yok

-showResults çalışıyor

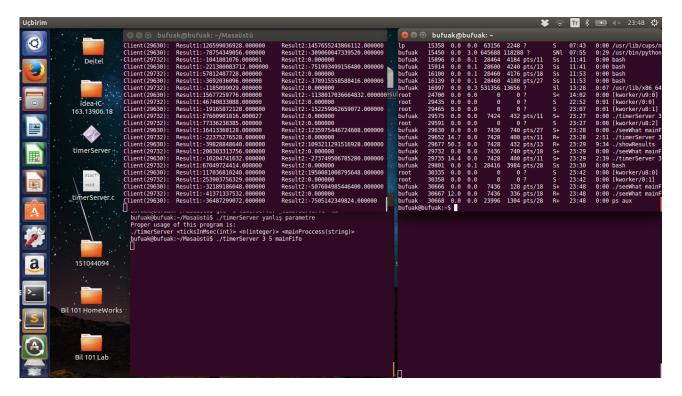




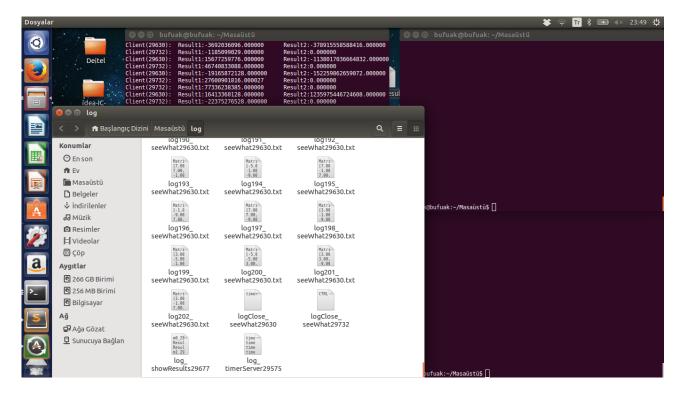
-Yeni client eklendi



-20dk sonra(sistem saati 23:48- timerServer 23:28de açılmış Önceki ssleri takip ediniz.)



20dk sonraki log klasörü(toplamda 400e yakın matrix oluşturulmuş)



7) 2D Convolution

Öncelikle Convolution nedir onu açıklayalım. ITU TEL252E dersi bu konuyu inceliyordu. Kalmama rağmen yeterince öğrendiğimi düşünüyorum. Kabaca convolution iki farklı sinyalin(sistem çıktılarının) üstüste bindirilmesi ile oluşmuş y(t) sinyalidir. Matematik tanımı ise şudur. y(t)=integral { h(t-t)*x(t)dt} eğer bu integrali -sonsuzdan +sonsuza çözersek y(t) yani bu sistemin çıktı sinyalini bulabiliriz. Grafiksel olarak düşürsek x(t)nin tanımlı olduğu aralık ile h(t)nin tanımlı olduğu aralıkları üstüste getirmemiz gerekir. Bu yüzden h(t) yi x(t)ye doğru kaydırırız. Çakışma olan t değerinde integral alırsak o çakışmanın sonucu olan bir y(t) çıkar. Bu y(t) eninde sonunda 0'lanır(İki sinyal çakışmayı bıraktığında.) Bütün bulduğumuz bu y(t) değerlerini eğer t'ye göre grafiğini alırsak x(t)*h(t) convolutionunun grafiğini bulmuş oluruz.(Kısa yolu laplacelarını alıp çarpıp çıkan sonucun ters laplace'ını almak ©)

İki boyutlu convolution ise genelde imagelar üzerinde kullanılır. Bilindiği üzere bilgisayarlarımızda kullandığımız imagelar 2 boyutlu matrixlerdir. Her indislerinde renk değerleri RGB cinsinden mevcuttur. Eğer biz bu matrix'i elimizdeki kernel matrixle convolve edersek sonuç olarak düzeltilmiş bir image elde ederiz.

Bize verilen 3 matrixin imagelar üzerindeki etkisini konuşursak.

0.00

0.10

0 0 0 identity kerneli olarak geçer. Convolve edilen image aynı şekilde çıkar. Rapor içerisindeki showResults'ta result2'nin 0 çıkma durumu bundan kaynaklıdır.

11-1

-11-1

1 1 1 skew-symetric matrix olarak geçer. Convole edilen image brightness'ı artmış olarak çıkar.

0 1 -1

-10-1

1 1 0 skew-symetrix matrixtir. Convole edilen image brightness'ı çok azaltılmış olarak çıkar. Neredeyse simsiyah olur.

Ödevde bu 3 matrixten birini seçip rastgele bir matrixi convolve edebilirsiniz.