**iOS端注意事项**

**1.SDK文件的传输方式**

**（1）存在问题**

如果macOS传输给Windows系统，最好不要用压缩包的形式。macOS下`Alias`类型的文件，Windows下的解压缩软件在解压时，可能解压错误，导致Xcode在编译阶段找不到相关文件而报错。

**（2）解决方法**

不通过压缩文件的方式，而采用直接传输文件（夹）的方式（用钉钉或其他工具）。