

钮时会判断,如果当前 MediaPlayer 正在播放音频,则调用 `reset()` 方法将 MediaPlayer 重置为刚刚创建的状态,然后重新调用一遍 `initMediaPlayer()` 方法。

最后在 `onDestroy()` 方法中,我们还需要分别调用 `stop()` 方法和 `release()` 方法,将与 MediaPlayer 相关的资源释放掉。

这样一个简易版的音乐播放器就完成了,现在将程序运行到手机上,界面如图 9.19 所示。

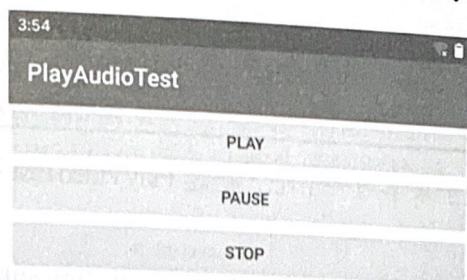


图 9.19 音乐播放器主界面

点击一下“Play”按钮,优美的音乐就会响起,然后点击“Pause”按钮,音乐就会停住,再次点击“Play”按钮,会接着暂停之前的位置继续播放。这时如果点击一下“Stop”按钮,音乐也会停住,但是当再次点击“Play”按钮时,音乐就会从头开始播放了。

9.4.2 播放视频

播放视频文件其实并不比播放音频文件复杂,主要是使用 `VideoView` 类来实现的。这个类将视频的显示和控制集于一身,我们仅仅借助它就可以完成一个简易的视频播放器。`VideoView` 的用法和 `MediaPlayer` 也比较类似,常用方法如表 9.2 所示。