Video 12-2: 存储过程与函数



存储过程

- ❖存储过程:由过程化SQL语句书写的一段程序, 经编译和优化后,命名并存储在数据库服务器中 ,使用时只要调用即可。
- ❖存储过程的优点
 - (1) 运行效率高
 - (2) 降低了客户机和服务器之间的通信量
 - (3) 方便实施企业规则



存储过程

- ❖过程化SQL块类型
 - ■命名块
 - ●编译后保存在数据库中,可以被反复调用,运行速度较快,过程和函数是命名块
 - ■匿名块
 - ●每次执行时都要进行编译,它不能被存储到数据库中, 也不能在其他过程化SQL块中调用

存储过程的用户接口

- (1) 创建存储过程
- (2) 执行存储过程
- (3) 修改存储过程
- (4) 删除存储过程



存储过程的用户接口

- (1) 创建存储过程
 - CREATE PROCEDURE 过程名([参数1,参数2,...]) AS < 过程化SQL块>:
 - ■过程名:数据库服务器合法的对象标识
 - ■参数列表:用名字来标识调用时给出的参数值,必须 指定值的数据类型。参数也可以定义输入参数、输出 参数或输入/输出参数,默认为输入参数
 - ■过程体:是一个<过程化SQL块>,包括声明部分和可执行语句部分

❖ [例8.8] 利用存储过程来实现下面的应用:从账户1转指定数额的款项到账户2中。

CREATE PROCEDURE

transfer(inAccount INT,outAccount INT,amount FLOAT)

/*定义存储过程TRANSFER, 其参数为转入账户、转出账户、转账额度*/

AS DECLARE

/*定义变量*/

totalDepositOut Float;

totalDepositIn Float;

inAccountnum INT;



BEGIN

/*检查转出账户的余额 */

SELECT Total INTO totalDepositOut FROM Accout

WHERE accountnum=outAccount;

IF totalDepositOut IS NULL THEN

/*如果转出账户不存在或账户中没有存款*/

ROLLBACK;

/*回滚事务*/

RETURN;

END IF;



IF totalDeposit Out< amount THEN

/*如果账户存款不足*/

/*回滚事务*/

ROLLBACK; RETURN;

END IF;

SELECT Accountnum INTO inAccountnum FROM Account

WHERE accountnum=inAccount;

IF inAccount IS NULL THEN

ROLLBACK;

RETURN;

ENDIF;

/*如果转入账户不存在*/

/*回滚事务*/



UPDATE Account SET total=total-amount WHERE accountnum=outAccount;

/* 修改转出账户余额,减去转出额 */

UPDATE Account SET total=total + amount

WHERE accountnum=inAccount;

/* 修改转入账户余额,增加转入额 */

COMMIT;

/* 提交转账事务 */

END;



(2) 执行存储过程

CALL/PERFORM PROCEDURE 过程名([参数1,参数2,...]);

- ■使用CALL或者PERFORM等方式激活存储过程的执行
- 在过程化SQL中,数据库服务器支持在过程体中调用其他存储过程



❖[例8.9] 从账户01003815868转10000元到 01003813828账户中。

CALL PROCEDURE transfer(01003813828,01003815868,10000);



(3) 修改存储过程

ALTER PROCEDURE 过程名1 RENAME TO 过程名2;



(4) 删除存储过程

DROP PROCEDURE 过程名();



函数

- ❖函数和存储过程的异同
 - ■同: 都是持久性存储模块
 - ■异:函数必须指定返回的类型



函数 (续)

- 1. 函数的定义语句格式 CREATE FUNCTION 函数名 ([参数1,参数2,...]) RETURNS <类型> AS <过程化SQL块>;
- 2. 函数的执行语句格式 CALL/SELECT 函数名 ([参数1,参数2,...]);
- 3. 修改函数
 - ■重命名
 ALTER FUNCTION 过程名1 RENAME TO 过程名2;
 - ■重新编译
 ALTER FUNCTION 过程名 COMPILE;