

Video 11-3: 游标Cursor



游标

❖ 游标

- 游标是数据库系统为用户开设的一个数据缓冲区，存放**SQL**语句的执行结果
- 每个游标区都有一个名字，也可以理解为该数据区的指针
- 可以用**SQL**语句逐一从游标中（指针所指示的位置）获取记录，并赋给主变量，交由主语言进一步处理



游标

❖ 为什么要使用游标

- **SQL**语言与主语言具有不同数据处理方式
- **SQL**语言是面向集合的，一条**SQL**语句原则上可以产生或处理多条记录
- 主语言是面向记录的，一组主变量一次只能存放一条记录
- 仅使用主变量并不能完全满足**SQL**语句向应用程序输出数据的要求
- 嵌入式**SQL**引入了游标的概念，用来协调这两种不同的处理方式



必须使用游标的SQL语句

❖ 必须使用游标的SQL语句

- 查询结果为多条记录的**SELECT**语句
- **CURRENT**形式的**UPDATE**语句
- **CURRENT**形式的**DELETE**语句



1. 查询结果为多条记录的SELECT语句

❖ 使用游标的步骤

- (1) 申明游标
- (2) 打开游标
- (3) 推进游标指针并取当前记录
- (4) 关闭游标



(1) 申明游标

❖ 使用**DECLARE**语句

❖ 语句格式

```
EXEC SQL DECLARE <游标名> CURSOR  
FOR <SELECT语句>;
```

❖ 功能

■是一条说明性语句，这时关系数据库管理系统并不执行**SELECT**语句，而是向系统申请一个数据空间，用于存放未来执行**select**的结果数据集。



(2) 打开游标

- ❖ 使用**OPEN**语句

- ❖ 语句格式

EXEC SQL OPEN <游标名>;

- ❖ 功能

- 打开游标实际上是执行相应的**SELECT**语句，把查询结果取到缓冲区中

- 这时游标处于活动状态，指针指向查询结果集中的第一条记录



(3) 推进游标指针并取当前记录

- ❖ 使用**FETCH**语句

- ❖ 语句格式

EXEC SQL FETCH <游标名>

INTO <主变量>[<指示变量>]

[,<主变量>[<指示变量>]]...;

- ❖ 功能

- 指定方向推动游标指针，同时将缓冲区中的当前记录取出来送至主变量供主语言进一步处理



(4) 关闭游标

- ❖ 使用**CLOSE**语句

- ❖ 语句格式

EXEC SQL CLOSE <游标名>;

- ❖ 功能

- 关闭游标，释放结果集占用的缓冲区及其他资源

- ❖ 说明

- 游标被关闭后，就不再和原来的查询结果集相联系

- 被关闭的游标可以再次被打开，与新的查询结果相联系



2. CURRENT形式的UPDATE/DELETE语句

❖ 非CURRENT形式的UPDATE语句和DELETE语句，由于是数据库一次即可完成的操作，无需与主程序的交互，因此，无需使用游标

■ 非CURRENT形式的UPDATE语句和DELETE语句

- 面向集合的操作
- 一次修改或删除所有满足条件的记录



CURRENT形式的UPDATE/DELETE语句（续）

❖ CURRENT形式的UPDATE语句和DELETE语句的用途（续）

■ 如果只想修改或删除其中某个记录

- 用带游标的SELECT语句查出所有满足条件的记录
- 从中进一步找出要修改或删除的记录
- 用CURRENT形式的UPDATE语句和DELETE语句修改或删除之
- UPDATE语句和DELETE语句中要用子句

WHERE CURRENT OF <游标名>

表示修改或删除的是最近一次取出的记录，即游标指针指向的记录



CURRENT形式的UPDATE语句和DELETE语句（续）

- ❖ 不能使用**CURRENT**形式的**UPDATE**语句和**DELETE**语句
 - 当游标定义中的**SELECT**语句带有**UNION**或**ORDER BY**子句
 - 该**SELECT**语句相当于定义了一个不可更新的视图
- ❖ 上述情形意味着无法将修改传递到数据库的基表修改上去。
 - 。



3. 程序实例

❖ [例8.1] 依次检查某个系的学生记录，交互式更新某些学生年龄。

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;    /*主变量说明开始*/
    char Deptname[20];
    char Hsno[9];
    char Hsname[20];
    char Hssex[2];
    int HSage;
    int NEWAGE;
EXEC SQL END DECLARE SECTION;      /*主变量说明结束*/
long SQLCODE;
EXEC SQL INCLUDE SQLCA;            /*定义SQL通信区*/
```



程序实例（续）

```
int main(void)                                /*C语言主程序开始*/
{
    int count = 0;
    char yn;                                    /*变量yn代表yes或no*/
    printf("Please choose the department name(CS/MA/IS): ");
    scanf("%s",deptname);                      /*为主变量deptname赋值*/
    EXEC SQL CONNECT TO TEST@localhost:54321 USER
        "SYSTEM"/"MANAGER";                    /*连接数据库TEST*/
    EXEC SQL DECLARE SX CURSOR FOR              /*定义游标SX*/
        SELECT Sno,Sname,Ssex,Sage             /*SX对应的语句*/
        FROM Student
        WHERE SDept = :deptname;
    EXEC SQL OPEN SX;                           /*打开游标SX, 指向查询结果的第一行*/
```



程序实例（续）

```
for ( ; ; )                                /*用循环结构逐条处理结果集中的记录*/
{
    EXEC SQL FETCH SX INTO :HSno,:Hsname,:HSsex,:HSage;
                                           /*推进游标，将当前数据放入主变量*/
    if (SQLCA.SQLCODE!= 0)                /*SQLCODE != 0，表示操作不成功*/
        break;                            /*利用SQLCA中的状态信息决定何时退出循环*/
    if(count++ == 0)                      /*如果是第一行的话，先打出行头*/
        printf("\n%-10s %-20s %-10s %-10s\n",
               "Sno","Sname","Ssex", "Sage");
    printf("%-10s %-20s %-10s %-10d\n",
           HSno,Hsname,Hssex,HSage);        /*打印查询结果*/
    printf("UPDATE AGE(y/n)?");           /*询问用户是否要更新该学生的年龄*/
    do{scanf("%c",&yn);}
    while(yn != 'N' && yn != 'n' && yn != 'Y' && yn != 'y');
```



程序实例（续）

```
if (yn == 'y' || yn == 'Y')                /*如果选择更新操作*/
{
    printf("INPUT NEW AGE:");
    scanf("%d",&NEWAGE);                  /*用户输入新年龄到主变量中*/
    EXEC SQL UPDATE Student                /*嵌入式SQL更新语句*/
        SET Sage = :NEWAGE
        WHERE CURRENT OF SX;
    }                                       /*对当前游标指向的学生年龄进行更新*/
}
EXEC SQL CLOSE SX;                        /*关闭游标SX，不再和查询结果对应*/
EXEC SQL COMMIT WORK;                    /*提交更新*/
EXEC SQL DISCONNECT TEST;                /*断开数据库连接*/
}
```

