Report

Diego Roberto Ammirabile 0001021216 diego.ammirabile@studio.unibo.it

Febbraio 2025

Indice

Panoramica del progetto

Obiettivi

Dettagli di implementazione Il progetto è stato realizzato attraverso grazie al framework Ionic combinato con il framework Vue. Quando possibile è stato utilizzato il Capacitor per accedere alle funzionalità native dei dispositivi mobili, questo non è sempre stato possibile a causa di limitazioni del framework. Per avere una migliore gestione dei tipi è stato utilizzato TypeScript. Il progetto è stato inizializzato con Vite.

Struttura del codice Il codice è stato organizzato in componenti Vue, in modo da rendere il codice più modulare e manutenibile. Ogni componente è stato progettato per essere il più possibile indipendente dagli altri, in modo da poter essere riutilizzato in altri contesti. Esistono tuttavia componenti che non trovano applicazione in altri contesti se non quello del sovra-componente, tali componenti però gestiscono parti di logica differente da quella del sovra-componente, per cui è stato ritenuto utile mantenerli separati. Il filesystem ha quindi la seguente struttura:

- android/ contiene i file necessari per la compilazione dell'applicazione per Android
- dist/ contiene i file compilati
- node_modules/ contiene le dipendenze del progetto
- public/ contiene i file statici
- src/ contiene il codice sorgente
 - components/ contiene i componenti Vue
 - router/ contiene il router
 - theme/ contiene i file di stile
 - utils/ contiene le utility

- views/ contiene le viste
- App.vue è il file principale
- interfaces.ts contiene le interfacce
- main.ts è il file principale
- variables. json contiene le variabili, di fatto solo l'URL dell'API
- vite-env.d.ts contiene le variabili di ambiente
- capacitor.config.ts contiene la configurazione di Capacitor
- cypress.config.ts contiene la configurazione di Cypress
- index.html è il file principale
- ionic.config.json contiene la configurazione di Ionic
- LICENSE contiene la licenza
- package-lock.json contiene le dipendenze con le versioni esatte
- package.json contiene le dipendenze
- ProjectsLAM2024.pdf contiene il progettato
- README.md contiene le informazioni sul progettato
- tsconfig.json contiene la configurazione di TypeScript
- tsconfig.node.json contiene la configurazione di TypeScript per Node
- vite.config.ts contiene la configurazione di Vite

Interfaccia utente La prima schermata che si presenta all'utente è quella di login,

Conclusioni



Figura 1: Schermata di login

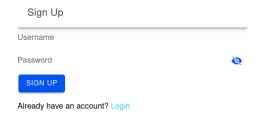


Figura 2: Schermata di registrazione



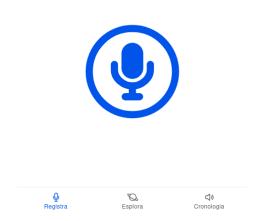


Figura 3: Schermata di registrazione audio

0:00 / 1:00

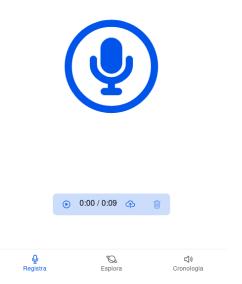


Figura 4: Schermata di registrazione audio con audio registrato

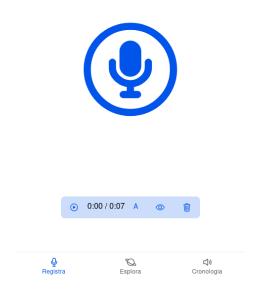


Figura 5: Schermata di registrazione audio con audio caricato

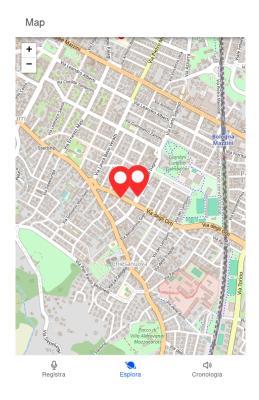


Figura 6: Schermata della mappa con i pin



Figura 7: Schermata della mappa con le informazioni dell'audio



Figura 8: Schermata della mappa con il submenu dell'audio



Figura 9: Schermata dei salvati

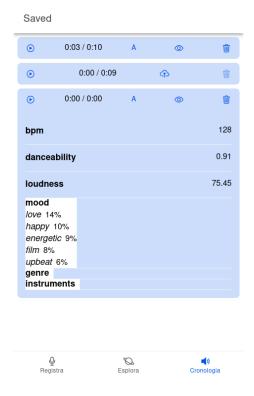


Figura 10: Schermata dei salvati con le informazioni